



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN
USAHA VIDEO SHOOTING DI KABUPATEN
JEPARA BERBASIS WEB**

**FERY AFRISAL FERNAWAN
NIM. 201351091**

DOSEN PEMBIMBING

**Annastasya Latubessy, S.kom., M.Cs
Wibowo Harry Sugiharto, S.kom., M.kom**

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN USAHA VIDEO SHOOTING DI KABUPATEN JEPARA BERBASIS WEB

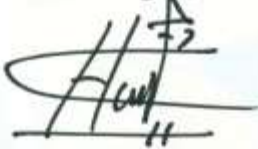
FERY AFRISAL FERNIAWAN

NIM. 201351091

Kudus, 9 Agustus 2020

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Ahmad Abdul Chamid, M.Kom
NIDN.0616109101

Anggota Penguji I,



Aditya Akbar Riadi, M.Kom
NIDN.0912078902

Anggota Penguji II,



Riskysari Melmaharani, M.Kom
NIDN.0620058301

Pembimbing I,



Annastasya Latubessy, S.kom., M.Cs
NIDN. 0604048702

Pembimbing II,



Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0619059101

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, S.T,M.T
NIDN.0601076901

Ketua Program Studi



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN.0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Fery Afrisal Ferniawan
NIM : 201351091
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 9 November 1994
Judul Skripsi : Sistem Informasi Geografis Pemetaan Usaha Video Shooting di Kabupaten Jepara Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 9 Agustus 2020

Yang memberi pernyataan,



Fery Afrisal Ferniawan
NIM. 201351091

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN USAHA VIDEO SHOOTING DI KABUPATEN JEPARA BERBASIS WEB

Namamahasiswa : Fery Afrisal Ferniawan

NIM : 201351091

Pembimbing :

1. Anastasya Latubessy, S.kom.,M.Cs
2. Wibowo Harry Sugiharto, S.kom., M.kom

RINGKASAN

Di era *modern* saat ini persaingan di antara pelaku usaha sangatlah ketat, tidak terkecuali dengan pelaku usaha *video shooting*. Di Kabupaten Jepara sendiri ada banyak sekali usaha *video shooting* yang masih belum dikenal oleh para konsumennya. Sehingga para konsumen masih kesulitan dalam mencari *video shooting* yang bagus, dekat dengan lokasinya dan sesuai dana yang ada, supaya dapat mendokumentasikan acara mereka. Oleh sebab itu dengan adanya “Sistem Informasi Geografis Pemetaan Usaha Video Shooting di Kabupaten Jepara Berbasis Web” penulis berharap supaya konsumen dan para pelaku usaha di bidang *video shooting* dapat saling dimudahkan.

Metodologi penelitian yang digunakan adalah metode *waterfall* atau metode air terjun. Metode ini sering digunakan dalam pengembangan perangkat lunak, karena cukup sistematis dan juga berurutan pada pengembangan software. Adapun tahapan-tahapan yang digunakan dalam metode *waterfall* adalah *requirements analysis, design, development, testing, maintenance*.

Hasil penelitian ini nantinya berupa sebuah *website* yang dapat memudahkan para pelaku usaha *video shooting* untuk menjangkau konsumennya dibidang digital. Dan juga sekaligus memudahkan para konsumen untuk mencari letak *maps* usaha *video shooting* yang berada di sekitar daerah Kabupaten Jepara.

Kata kunci: Video Shooting, Kabupaten Jepara, SIG Video Shooting

GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM MAPPING SHOOTING BUSINESS VIDEO IN JEPARA DISTRICT WEB-BASED

Student Name : Fery Afrisal Ferniawan

Student Identity Number : 201351091

Supervisor :

1. Anastasya Latubessy, S.kom.,M.Cs
2. Wibowo Harry Sugiharto, S.kom., M.kom

ABSTRACT

In the modern era, competition among business actors is very tight, and video shooting businesses are no exception. In Jepara Regency itself there are many video shooting businesses that are still unknown to its consumers. So consumers are still having trouble finding good video shooting, close to their location and according to available funds, so they can document their events. Therefore, with the existence of "Geographic Information Systems Mapping Video Shooting Business in Jepara District Based on Web" the authors hope that consumers and businesses in the field of video shooting can be facilitated.

The research methodology used is the waterfall method. This method is often used in software development, because it is quite systematic and sequential in software development. The stages used in the waterfall method are requirements analysis, design, development, testing, maintenance.

The results of this study will be in the form of a website that can facilitate video shooting businesses to reach consumers in the digital field. And also at the same time makes it easy for consumers to find the location of the video shooting business map located around the Jepara Regency area.

Keyword: Video Shooting, Jepara Regency, GIS Video Shooting

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul ”*Sistem Informasi Geografis Pemetaan Usaha Video Shooting di Kabupaten Jepara Berbasis Web*”. Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Teknik Strata Satu pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada Ayahanda tercinta Bp. Rasmani dan Ibunda yang ku sayangi Ibu. Kholifah yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat, kesehatan, karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Penghargaan dan terima kasih penulis berikan kepada Ibu Anastasya Latubessy, S.kom.,M.Cs selaku Pembimbing I dan Bapak Wibowo Harry Sugiharto, S.kom., M.kom selaku Pembimbing II yang telah membantu penulisan skripsi ini. Serta ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, S.H.,M.S. selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T.,M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Seluruh Dosen, Laborat, serta semua karyawan Teknik Informatika Universitas Munira Kudus atas ilmu yang bermanfaat bagi penulis.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan Skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku tesis ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 9 Agustus 2020

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HAL PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
RINGKASAN	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Penelitian Terkait	4
2.2. Landasan Teori	5
2.2.1. Pengertian Sistem Geografis	5
2.2.2. Pengertian UML	6
2.2.3. Pengertian <i>Blackbox</i>	6
2.2.4. Pengertian Perangkat Lunak yang Digunakan	7
2.2. Kerangka Pemikiran	7
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Pengumpulan Data	9
3.2. Metode Pengembangan Aplikasi	10
3.3. Tahapan Pembuatan Aplikasi.....	11
3.3.1. Analisa dan Definisi Persyaratan	11
3.3.2. Perancangan Sistem dan Pembuatan Perangkat Lunak	12
3.3.3. Implementasi dan Penguji Unit	40
3.3.4. Integrasi dan Penguji Sistem	40
3.3.5. Operasi dan Pemeliharaan Sistem	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Implementasi Sistem	41
4.1.1. Halaman Utama	41
4.1.2. <i>Form</i> Pendaftaran <i>User</i>	42
4.1.3. <i>Form Login</i>	43
4.1.4. <i>Form Home</i>	45
4.1.5. Lokasi Usaha	46

4.1.6. Verifikasi Mitra	47
4.1.7. Data Usaha	48
4.1.8. <i>Input</i> Data Usaha	50
4.1.9. <i>Input</i> Pemesanan	51
4.1.10. <i>Update</i> Data Profil	53
4.2. <i>Whitebox Testing</i>	54
4.3. <i>Blackbox Testing</i>	59

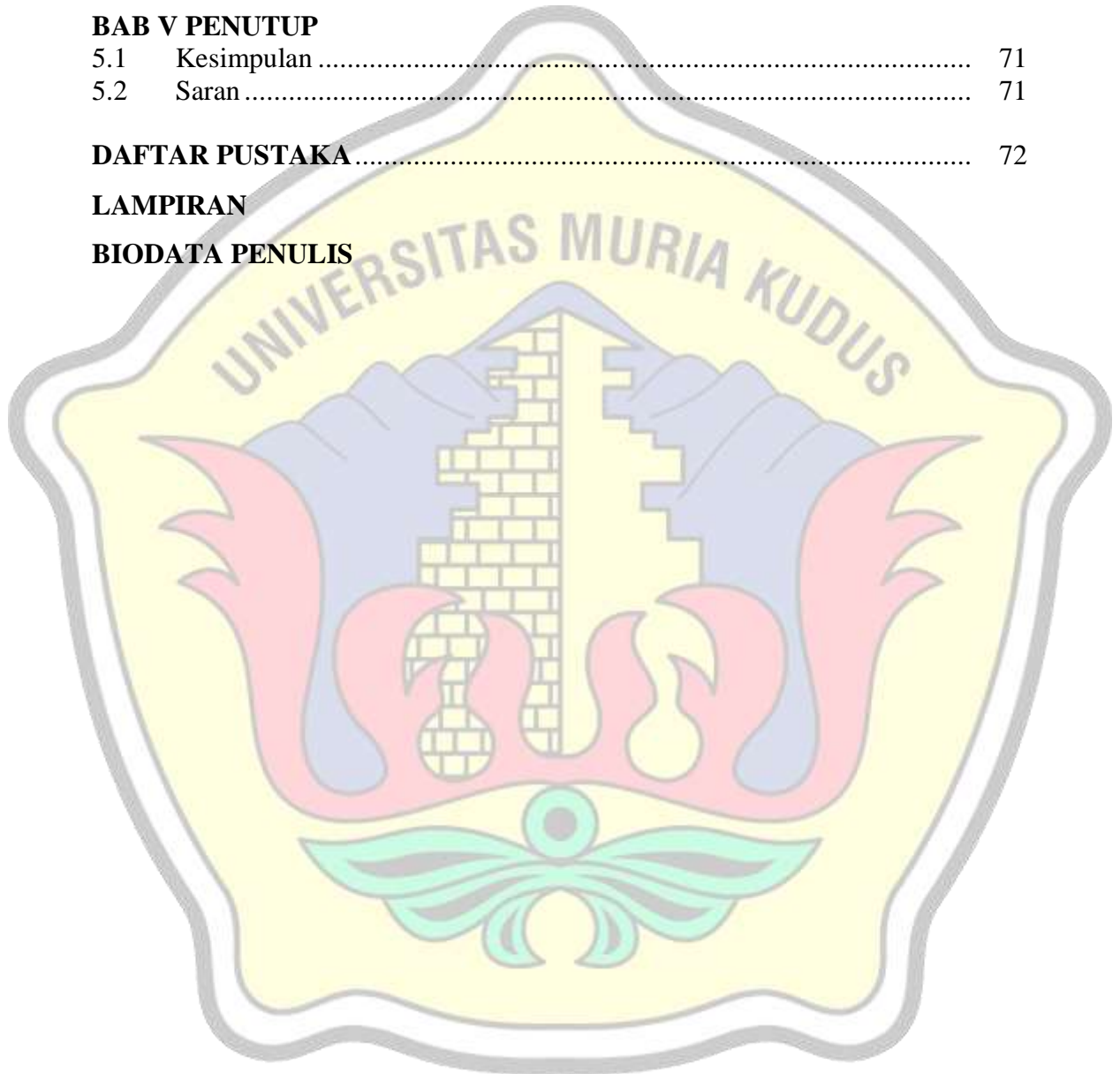
BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	71

DAFTAR PUSTAKA	72
-----------------------------	----

LAMPIRAN

BIODATA PENULIS



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Kerangka Pemikiran.....	8
Gambar 3.1.	Desain Metode <i>Waterfall</i>	10
Gambar 3.2.	<i>Use Case Diagram</i> Halaman Utama.....	12
Gambar 3.3.	<i>Use Case Diagram</i> Pendaftaran Member.....	13
Gambar 3.4.	<i>Use Case Diagram</i> Member Pemesanan.....	13
Gambar 3.5.	<i>Use Case Diagram</i> Update data Member.....	14
Gambar 3.6.	<i>Use Case Diagram</i> Pendaftaran Mitra.....	15
Gambar 3.7.	<i>Use Case Diagram</i> Mitra Mendaftarkan Usaha.....	15
Gambar 3.8.	<i>Use Case Diagram</i> terima atau Tolak Pesanan.....	16
Gambar 3.9.	<i>Use Case Diagram</i> Update Data Mitra.....	17
Gambar 3.10.	<i>Use Case Diagram</i> Verifikasi Admin.....	17
Gambar 3.11.	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Member.....	18
Gambar 3.12.	<i>Activity Diagram</i> pendaftaran Mitra.....	19
Gambar 3.13.	<i>Activity Diagram</i> Login.....	19
Gambar 3.14.	<i>Activity Diagram</i> Update Profile.....	20
Gambar 3.15.	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Usaha.....	21
Gambar 3.16.	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan.....	22
Gambar 3.17.	<i>Squence Diagram</i> Pendaftaran Member.....	23
Gambar 3.18.	<i>Squence Diagram</i> Pendaftaran Mitra.....	23
Gambar 3.19.	<i>Squence Diagram</i> Input Usaha.....	24
Gambar 3.20.	<i>Squence Diagram</i> Input Paket Usaha.....	24
Gambar 3.21.	<i>Squence Diagram</i> Input Jadwal Usaha.....	25
Gambar 3.22.	<i>Squence Diagram</i> Input Lokasi Usaha.....	25
Gambar 3.23.	<i>Squence Diagram</i> Input Edit dan Delete Usaha.....	26
Gambar 3.24.	<i>Squence Diagram</i> Input Edit dan Delete Paket Usaha.....	26
Gambar 3.25.	<i>Squence Diagram</i> Input Edit dan Delete Jadwal Usaha.....	27
Gambar 3.26.	<i>Squence Diagram</i> Pemesanan Edit dan Delete Pemesanan.....	27
Gambar 3.27.	<i>Class Diagram</i> Pendaftaran.....	28
Gambar 3.28.	<i>Class Diagram</i> Input Usaha.....	29
Gambar 3.29.	<i>Class Diagram</i> Update Profile.....	29
Gambar 3.30.	<i>Class Diagram</i> Pemesanan.....	30
Gambar 3.31.	Desain <i>User Interface</i> Halaman Utama.....	31
Gambar 3.32.	Desain <i>User Interface</i> Form Pendaftaran.....	31
Gambar 3.33.	Desain <i>User Interface</i> Login.....	32
Gambar 3.34.	Desain <i>User Interface</i> Home Admin.....	33
Gambar 3.35.	Desain <i>User Interface</i> Home Mitra.....	33
Gambar 3.36.	Desain <i>User Interface</i> Home Member.....	34

Gambar 3.37. Desain <i>User Interface</i> Data Video Shooting Admin	35
Gambar 3.38. Desain <i>User Interface</i> Data Pemesanan Admin	35
Gambar 3.39. Desain <i>User Interface</i> Verifikasi Mitra.....	36
Gambar 3.40. Desain <i>User Interface</i> Lokasi	37
Gambar 3.41. Desain <i>User Interface</i> Data Usaha	37
Gambar 3.42. Desain <i>User Interface</i> Input Usaha.....	38
Gambar 3.43. Desain <i>User Interface</i> Pemesanan Member	39
Gambar 3.44. Desain <i>User Interface</i> Input Pemesanan.....	39
Gambar 4.1. Implementasi Halaman Utama.....	41
Gambar 4.2. Implementasi <i>Script</i> Halaman Utama	42
Gambar 4.3. Implementasi <i>Form</i> Pendaftaran <i>User</i>	43
Gambar 4.4. Implementasi <i>Script</i> <i>Form</i> Pendaftaran <i>User</i>	43
Gambar 4.5. Implementasi <i>Form</i> Login	44
Gambar 4.6. Implementasi <i>Script</i> <i>Form</i> Login.....	44
Gambar 4.7. Implementasi <i>Form</i> Home.....	45
Gambar 4.8. Implementasi <i>Script</i> <i>Form</i> Home.....	45
Gambar 4.9. Implementasi Lokasi Usaha.....	46
Gambar 4.10. Implementasi <i>Script</i> Lokasi Usaha	47
Gambar 4.11. Implementasi Verifikasi Mitra	47
Gambar 4.12. Implementasi <i>Script</i> Verifikasi Mitra.....	48
Gambar 4.13. Implementasi Data Usaha.....	49
Gambar 4.14. Implementasi <i>Script</i> Data Usaha	50
Gambar 4.15. Implementasi <i>Input</i> Data Usaha.....	51
Gambar 4.16. Implementasi <i>Script</i> <i>Input</i> Data Usaha.....	51
Gambar 4.17. Implementasi <i>Input</i> Pemesanan	52
Gambar 4.18. Implementasi <i>Script</i> <i>Input</i> Pemesanan	52
Gambar 4.19. Implementasi <i>Update</i> Data Profil	53
Gambar 4.20. Implementasi <i>Script</i> <i>Update</i> Data Profil	53
Gambar 4.21. <i>Source Code</i> Akses Website	54
Gambar 4.22. <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> Akses Website	55
Gambar 4.23. <i>Source Code</i> Pendaftaran	56
Gambar 4.24. <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> Pendaftaran.....	57
Gambar 4.25. <i>Source Code</i> Login.....	58
Gambar 4.26. <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> Login.....	58
Gambar 4.27. <i>Source Code</i> <i>Input</i> Data Usaha.....	60
Gambar 4.28. <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> <i>Input</i> Data Usaha.....	61
Gambar 4.29. <i>Source Code</i> Pemesanan.....	64
Gambar 4.30. <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> Pemesanan	64

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1.	<i>Whitebox Testing</i>	65
Tabel 4.2.	<i>Blackbox Testing</i>	66



DAFTAR ISTILAH ATAU SINGKATAN

dll	: dan lain-lain
dkk	: dan kawan-kawan
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
Web	: <i>Website</i>
SIG	: Sstem Informasi Geografis
TI	: Teknik Informatika

