



**LAPORAN SKRIPSI**  
**SISTEM W-PETSHOP SEBAGAI KEBUTUHAN**  
**HEWAN**  
**BERBASIS WEB**

**MIKI WILYA ARDIKA**  
**NIM. 201451043**

**DOSEN PEMBIMBING**  
**Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom**  
**Ahmad Abdul Chamid S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2020**

# LEMBAR PENGESAHAN

## LEMBAR PENGESAHAN

### SISTEM W-PETSHOP SEBAGAI SARANA KEBUTUHAN HEWAN BERBASIS WEB

MIKI WILYA ARDIKA  
NIM. 201451043

Kudus, 18 Agustus 2020

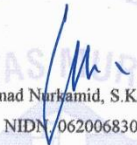
Menyetujui,  
Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,

Ketua Penguji,



Rifa Fiafi, S.T, M.Cs  
NIDN. 0604047401



Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs  
NIDN. 0620068302



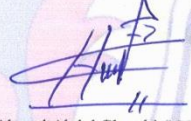
Ratih Nindyasari S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0625028501

Pembimbing Utama,



Ahmad Jazuli, M.Kom  
NIDN. 0406107004

Pembimbing Pendamping,



Ahmad Abdul Chamid, M.Kom  
NIDN. 0616109101

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik


Mohammad Daifan, S.T, M.T  
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Teknik  
Informatika



Ahmad Jazuli, M.Kom  
NIDN. 0406107004

# PERYATAAN KEASLIAN

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Miki Wilya Ardika

NIM : 201451043

Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 10 Januari 1996

Judul Skripsi : Sistem W-Petshop Sebagai Sarana Kebutuhan Hewan Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi atau tugas akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan saya buat dengan sesungguhnya apabila di kemudian hari terdapat penyimpanan dan ketidak benaran dalam pernyataan, maka saya bersedia menerima sanksi akademik.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan pihak manapun.

Kudus, 18 Agustus 2020

Yang memberi pernyataan,



Miki Wilya Ardika

NIM. 201451043

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufiq, hidayah dan inayahnya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang berjudul “sistem W-Petshop Sebagai Sarana Kebutuhan Hewan berbasis web”.

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Kesarjanaan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pelaksanaan penyusunan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, S.H., M.S, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing utama skripsi yang telah banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing pendamping skripsi yang telah banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penyusunan skripsi ini.
6. Kedua Orang Tua, Bapak Widayat dan Ibu Leni Marlina dan adiku yang setiap hari selalu mendo'akan, memberi semangat, dukungan dan memberikan pengorbanan yang begitu besar yang tidak terbatas kepada penulis baik moril maupun materil sehingga terselesaikannya laporan skripsi ini.
7. Nofa Pramudya yang selalu membantu, memotivasi dan dukungan untuk saya sehingga dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
8. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika angkatan 2014, yang telah senantiasa memberikan saran dan motivasi.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaikannya laporan skripsi ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Kudus, 22 Februari 2020

Penulis



# **SISTEM W-PETSHOP SEBAGAI SARANA KEBUTUHAN HEWAN BERBASIS WEB**

Nama Mahasiswa : Miki Wilya Ardika

NIM : 201451043

Pembimbing :

1. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom
2. Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom

## **ABSTRAK**

Sistem W-Petshop yaitu sebuah usaha yang bergerak di bidang penyedia produk dan jasa bagi keperluan hewan. Pecinta binatang sangat diuntungkan dengan hadirnya W-Petshop di daerah mereka. Sebab akan memudahkan pecinta binatang mencari keperluan kebutuhan hewan peliharaanya dan segala keperluan akan binatang peliharaanya tersedian di sana.

Tujuan dilakukan penelitian adalah untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi pemesanan makanan hewan pada W-Petshop sehingga para pelanggan bisa mengetahui apakah makanan hewan sudah di pesan, serta mengetahui biaya yang harus dibayarkan ke penjual makanan hewan tersebut. merancang dan membangun sistem W-Petshop terkomputerisasi tersebut, Sistem W-Petshop ini di kembangkan berbasis web dan MySQL sebagai databasnya.

**Kata Kunci :** *w-petshop, website.*

## ***W-PETSHOP SYSTEM AS WEB BASED ANIMAL NEEDS***

*Student Name* : Miki Wilya Ardika

*Student Identity Number* : 201451043

*Supervisor* :

1. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom
2. Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom

### ***ABSTRACT***

W-Petshop system is a business that is engaged in providing products and services for animal needs. Animal lovers are greatly benefited by the presence of W-Petshop in their area. Because it will make it easier for animal lovers to look for the needs of their pet needs and all the needs for their pets are available there. The purpose of the research is to design and build a pet food ordering information system at W-Petshop so customers can find out whether pet food has been ordered, as well as knowing the costs to be paid to the pet food seller. design and build a computerized W-Petshop system, the W-Petshop system is developed based on web and MySQL as the database.

Keywords: w-petshop, website

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>PERYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3
<b>BAB II .....</b>	<b>5</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1. Penelitian Terkait .....	5
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. Sistem Informasi .....	6
2.2.2. Web .....	6
2.2.3. Basis Data .....	7
2.2.4. Metode Waterfall .....	8
2.2.1 Pemesanan.....	9
2.2.2 Media Sharing .....	9



2.2.3	Pemrograman Web.....	10
2.2.4	<i>Flowchart</i> .....	10
2.2.5	ERD (Entity Relationship Diagram).....	11
2.2.6	DFD (Data Flow Diagram).....	12
2.2.7	Data.....	14
2.2.8	PHP (PHP Hypertext Preprocessor).....	14
<b>2.1</b>	<b>Tools yang Digunakan .....</b>	<b>15</b>
2.3.1	MySQL (My Structure Query Language).....	15
2.3.2	XAMPP.....	15
2.3.3	Apache Server.....	15
2.3.4	Microsoft Visio.....	15
<b>2.2</b>	<b>Kerangka Pemikiran.....</b>	<b>16</b>
<b>BAB III METODOLOGI .....</b>		<b>19</b>
3.1.	Objek Penelitian.....	19
3.1.1.	Sumber Data Penelitian.....	19
3.1.2.	Metode Pengumpulan Data.....	19
3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	20
3.3.	Perancangan Sistem.....	21
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>42</b>
4.3.	Implementasi.....	43
4.3.1	Mempersiapkan Aplikasi Sistem.....	43
4.3.2	Mempersiapkan Database Sistem.....	44
4.4.	Implementasi Basis Data.....	49
4.5	Interface Sistem.....	50
<b>4.6</b>	<b>Pengujian Aplikasi.....</b>	<b>63</b>
4.6.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	63
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>73</b>
5.1.	Kesimpulan.....	73

5.2. Saran .....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>75</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>76</b>
<b>BIODATA PENULIS.....</b>	<b>86</b>



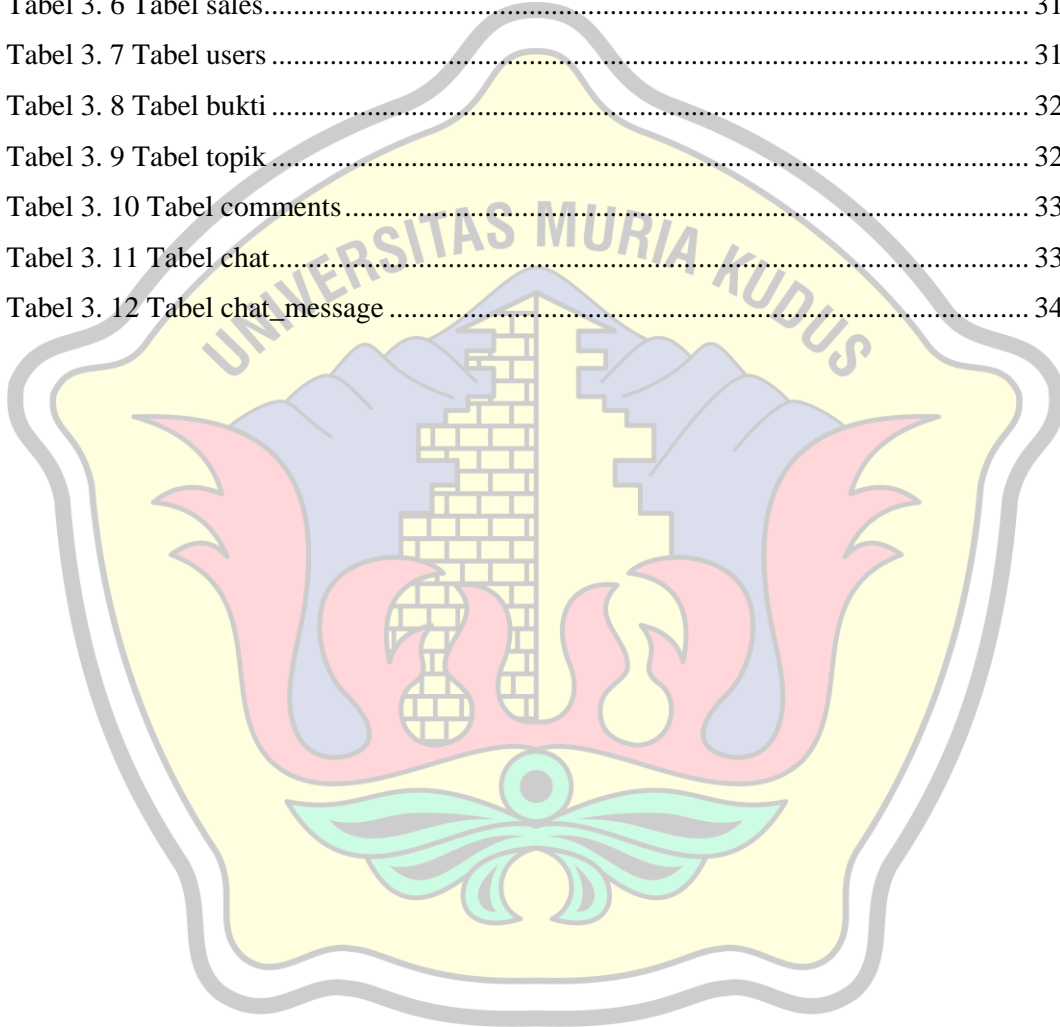
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan metode waterfall .....	9
Gambar 2. 2 Simbol Flowchat .....	11
Gambar 2. 3 Simbol Entity .....	12
Gambar 2. 4 Simbol Arus Data.....	13
Gambar 2. 5 Simbol Simpan Data .....	14
Gambar 2. 6 Kerangka Pemikiran.....	17
Gambar 3. 1 Metode Pengembangan Sistem Waterfall .....	20
Gambar 3. 2 Flowchart Diagram Admin .....	21
Gambar 3. 3 Flowchart Pelanggan.....	22
Gambar 3. 4 Flowchart User Umum.....	23
Gambar 3. 5 Context Diagram.....	25
Gambar 3. 6 DFD Admin Level 1.....	26
Gambar 3. 7 DFD Pelanggan dan Umum Level 1 .....	27
Gambar 3. 8 ERD W-Petshop.....	28
Gambar 3. 9 Skema Tabel.....	34
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Beranda .....	35
Gambar 3. 11 Rancangan Antar Muka Forum.....	35
Gambar 3. 12 Rancangan Antar Muka Menu Produk.....	36
Gambar 3. 13 Rancangan Antar Muka Halaman Register.....	36
Gambar 3. 14 Rancangan Antar Muka Login.....	37
Gambar 3. 15 Rancangan Antar Muka Menu Penjualan.....	37
Gambar 3. 16 Rancangan Antar Muka Menu Produk.....	38
Gambar 3. 17 Rancangan Antar Muka Menu Forum.....	38
Gambar 3. 18 Rancangan Antar Muka Menu Chat.....	39
Gambar 4. 1 Tabel bank.....	43
Gambar 4. 2 Tabel bukti .....	43
Gambar 4. 3 Tabel cart.....	44
Gambar 4. 4 Tabel category .....	44
Gambar 4. 5 Tabel chat.....	44
Gambar 4. 6 Tabel chat_message .....	44
Gambar 4. 7 Tabel comment.....	45
Gambar 4. 8Tabel details .....	45
Gambar 4. 9 Tabel product .....	46
Gambar 4. 10 Tabel sales.....	46

Gambar 4. 11 Tabel topic.....	47
Gambar 4. 12 Tabel users .....	47
Gambar 4. 13 Relasi Database W-Petshop .....	48
Gambar 4. 14 Halaman Home.....	49
Gambar 4. 15 Halaman Tentang Kami .....	49
Gambar 4. 16 Halaman komentar pada Forum .....	50
Gambar 4. 17 Halaman Kategori pada item Kucing.....	51
Gambar 4. 18 Halaman Kategori pada item Anjing.....	51
Gambar 4. 19 Halaman Kategori pada item Kambing.....	52
Gambar 4. 20 Halaman Kategori pada item Sapi.....	52
Gambar 4. 21 Halaman Kategori pada item Ikan.....	53
Gambar 4. 22 Halaman Login.....	54
Gambar 4. 23 Halaman Register Member .....	54
Gambar 4. 24 Halaman Penjualan.....	55
Gambar 4. 25 Halaman Pelanggan.....	55
Gambar 4. 26 Halaman Edit Pelanggan .....	56
Gambar 4. 27 Halaman Produk.....	56
Gambar 4. 28 Halaman Edit Produk .....	57
Gambar 4. 29 Halaman Tambah Produk.....	57
Gambar 4. 30 Halaman Kategori .....	58
Gambar 4. 31 Halaman Edit Kategori.....	58
Gambar 4. 32 Halaman Forum.....	59
Gambar 4. 33 Halaman Pesan.....	59
Gambar 4. 34 Halaman Cart .....	60
Gambar 4. 35 Halaman Review Transaksi.....	60
Gambar 4. 36 Halaman Detail Transaksi.....	61
Gambar 4. 37 Halaman Chat ke admin .....	61
Gambar 4. 38 Halaman Profil .....	62
Gambar 4. 39 Halaman Edit Profil.....	62

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol ERD.....	11
Tabel 3. 1 Tabel Cart .....	28
Tabel 3. 2 Tabel bank.....	29
Tabel 3. 3 Tabel category.....	29
Tabel 3. 4 Tabel details.....	30
Tabel 3. 5 Tabel product .....	30
Tabel 3. 6 Tabel sales.....	31
Tabel 3. 7 Tabel users .....	31
Tabel 3. 8 Tabel bukti .....	32
Tabel 3. 9 Tabel topik .....	32
Tabel 3. 10 Tabel comments.....	33
Tabel 3. 11 Tabel chat.....	33
Tabel 3. 12 Tabel chat_message.....	34



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Buku Bimbingan .....	76
Lampiran 2 Halaman Bimbingan Dosen Utama .....	77
Lampiran 3 Halaman Bimbingan Dosen Pendamping .....	80
Lampiran 4 lembaran revisi sidang ketua penguji .....	83
Lampiran 5 lembaran revisi sidang anggota penguji 1 .....	84
Lampiran 6 lembaran revisi sidang anggota penguji 2 .....	85

