



**LAPORAN SKRIPSI**

**SISELA (SISTEM INFORMASI SEWA LAPANGAN) DI MARKAS  
SPORT CENTER**

**DENI GOVANDA PUTRA**

**NIM. 201551164**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom**

**Alif Catur Murti, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2021**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISELA (SISTEM INFORMASI SEWA LAPANGAN) DI MARKAS  
SPORT CENTER**

**DENI GOVANDA PUTRA**

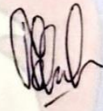
**NIM. 201551164**

Kudus, 3 Februari 2021

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom


NIDN. 0608068502



Alif Catur Murti, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0610129001

Mengetahui  
Koordinator Skripsi



Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0625028501

HALAMAN PENGESAHAN

SISELA (SISTEM SEWA LAPANGAN) DI MARKASS SPORT CENTER

DENI GOVANDA PUTRA

201551164

Kudus, 9 Februari 2021

Menyetujui,

Ketua Penguji,



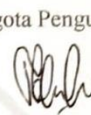
Rina Ariati, ST., M.Cs  
NIDN, 0604047401

Anggota Penguji I,



Evanita, S.Kom., M.Kom  
NIDN, 0611088901

Anggota Penguji II,



Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0608068502

Pembimbing Utama



Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0608068502

Pembimbing Pendamping



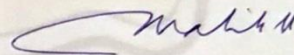
Alif Catur Marti, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0610129001

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

  
Mohammad Dahlan, S.T., M.T  
NIDN: 06010796901

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I  
NIDN. 0020068108

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Deni Govanda Putra  
NIM : 2015511164  
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 12 September 1997  
Judul Skripsi : Sisela (Sistem Informasi Sewa Lapangan)  
Di Markas Sport Center

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari diri saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus. Demikian Pernyataan ini saya buat keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 9 Februari 2021  
Yang member pernyataan,

Deni Govanda Putra  
NIM. 201551164

## **SISELA (SISTEM INFORMASI SEWA LAPANGAN) DI MARKAS SPORT CENTER**

Nama mahasiswa : Deni Govanda Putra

NIM : 201551164

Pembimbing :

1. Tutik Khotimah, S.Kom
2. Alif Catur, S.Kom., M.Kom

### **RINGKASAN**

Laporan skripsi dengan judul “*sistem informasi sewa lapangan berbasis web di markas sport center*” penelitian ini berstudi kasus Di Markas Sport Center. Tujuan untuk menghasilkan suatu sistem berbasis web untuk membantu masalah *member* mencari informasi jam lapangan dan sewa lapangan berbasis web. Perancangan sistem sewa lapangan ini dirancang dengan menggunakan metode analisis perancangan sistem informasi terstruktur dengan menggunakan teknik perancangan *waterfall* dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*. Hasil dari rancang bangun ini adalah *website* sistem sewa lapangan yang nantinya berguna untuk *member* lebih mudah mencari informasi dan sewa lapangan berbasis web.

Kata kunci : *PHP, Mysql, Waterfall, Member, Sewa Lapangan*

## **SISELA (SISTEM INFORMASI SEWA LAPANGAN) DI MARKAS SPORT CENTER**

Student Name : Deni Govanda Putra

Student Identify Number : 201551164

Supervisor :

1. Tutik Khotimah. S.Kom., M.Kom
2. Alif Catur Murti. S.Kom., M.Kom

### **ABSTRACT**

*This report with the title "web-based field rental information system at sports center headquarters" which studies the case at Sports Center Headquarters. Has been carried out with the aim to produce a web-based system to help customers find information on field hours and web-based field rental, The design of the field rental system is designed using a structured information system design analysis method using waterfall techniques and is implemented in the PHP programming language and MySQL database . The result of this design is a website rental system website that will be useful for customers to more easily find information and web-based field rental.*

*Keywords: PHP, Mysql , Waterfall.*

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang, Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “*Sisela (Sistem Informasi Sewa Lapangan ) Di Markas Sport Center guna memantau Sistem Informasi Sewa Lapangan Dan menyewa Lapangan*” sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan S-1 program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Sholawat serta salam penulis sampaikan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah membawa iman dan islam sehingga dapat merasakannya sampai saat ini. Dan tak lepas juga dari dukungan kepada pihak-pihak yang turut berpartisipasi dalam penulisan skripsi ini. Untuk itu dikesempatan kali ini, Penulis menyampaikan rasa terima kasih yang amat besar kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Darsono, MSi selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammmad Dahlan, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Anastasya Latubessy, S.Kom,M.Cs., selaku dosen wali saya yang telah membimbing dari awal perkuliahan sampai akhir perkuliahan.
5. Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing I yang telah memberi masukan dan membimbing selama menyusun skripsi ini.
6. Alif Catur Mukhti, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing II yang telah memberi masukan dan membimbing selama menyusun skripsi ini.
7. Bapak / Ibu Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu selama saya mengikuti perkuliahan kuliah dan semoga menjadi ilmu yang bermanfaat.
8. Bapak Novel, selaku pembimbing lapangan yang telah membimbing selama melakukan penelitian di Di Markas Sport Center
9. Kedua orang tua yang memberikan dukungan dan motivasi selama menyusun skripsi ini.

10. Bapak Yadi., selaku Manager Markas Sport Center yang telah memberikan referensi selama penyusunan skripsi ini.
11. Teman-teman jagong-an yang memberikan masukan dan hiburan dalam penulisan skripsi ini.

Dalam menyusun skripsi ini, Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan sehingga penulis menerima kritik, saran dan masukan sehingga penulis dapat lebih baik dimasa yang akan datang. Semoga yang ada didalam laporan skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi saya sendiri dan umumnya bagi para pembaca.

Semoga Allah SWT memberikan imbalan yang lebih besar dari yang beliau-beliau berikan dalam penyusunan skripsi ini.

Kudus, 9 Februari 2021





## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
RINGKASAN .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan masalah .....	2
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Manfaat.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1. Penelitian Terkait .....	4
2.2. Landasan Teori.....	5
2.2.1. Sistem.....	5
2.2.2. Informasi.....	5
2.2.3. Sistem Informasi .....	6
2.2.4. Sewa Lapangan .....	6
2.2.5. WEB.....	7
2.3. Metode Pengembangan .....	7
2.3.1. <i>Waterfall</i> .....	7
2.4. Analisis dan Desain .....	7
2.4.1. <i>Flowchart</i> .....	7
2.4.2. <i>Data Diagram Flow (DFD)</i> .....	8
2.4.3. <i>Diagram Contecs</i> .....	8
2.4.4. <i>Diagram Nol</i> .....	9

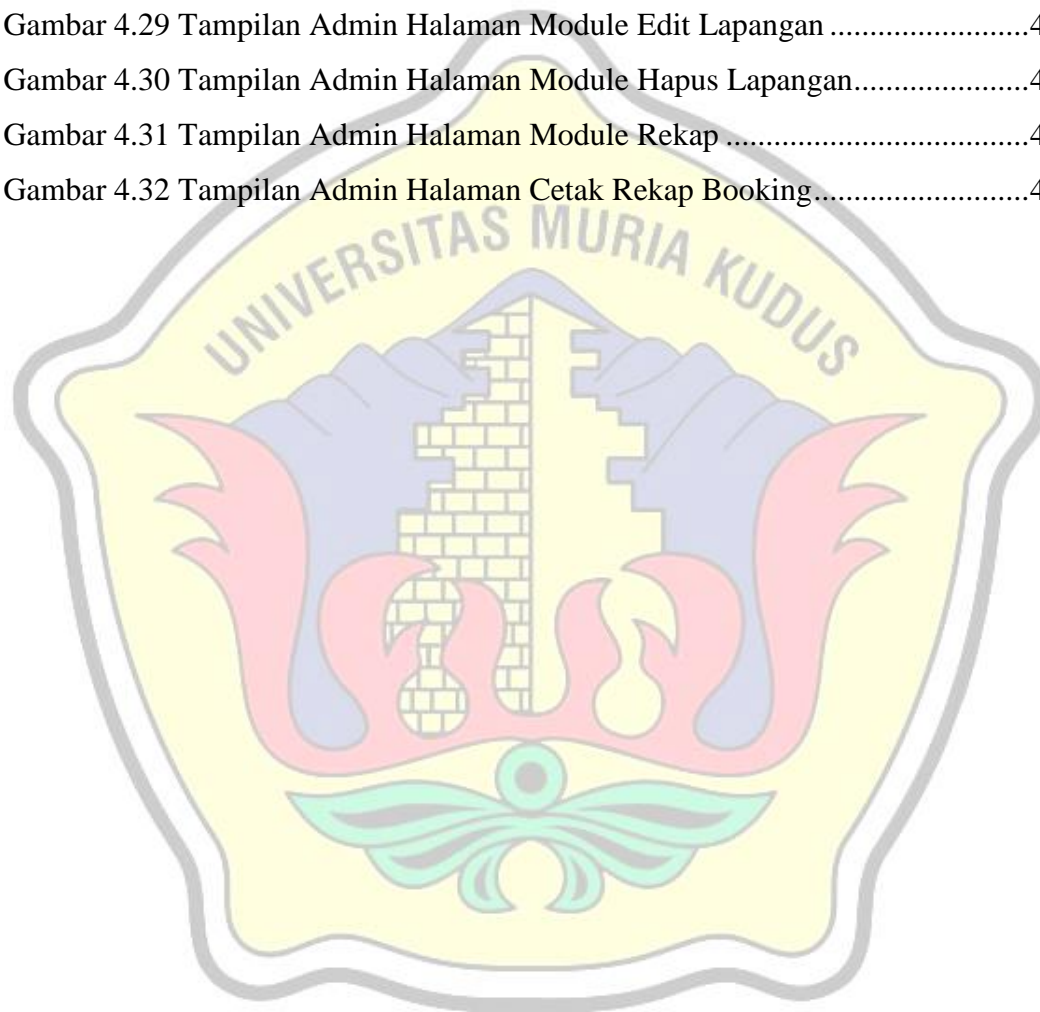
2.4.5.	<i>Diagram Rinci</i> .....	9
2.4.6.	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i> .....	9
2.5.	<i>Tools yang digunakan</i> .....	10
2.5.1.	<i>MySQL</i> .....	10
2.5.2.	<i>PHP</i> .....	10
2.5.3.	<i>Notepad++</i> .....	11
2.5.4.	<i>Metode Pengembangan Sistem</i> .....	11
2.5.5.	<i>Requirment Analysis and Definition</i> .....	11
2.5.6.	<i>System and Software Design</i> .....	11
2.5.7.	<i>Implemetation and Unit Testing</i> .....	11
2.5.8.	<i>Integration and System testing</i> .....	12
2.5.9.	<i>Operation and Maintenance</i> .....	12
2.5.10.	<i>Kerangka Pemikiran</i> .....	12
2.5.11.	<i>Pengujian Sistem</i> .....	13
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		14
3.1.	<i>Requirement Definition</i> .....	14
3.1.1.	<i>Identifikasi Masalah</i> .....	14
3.1.2.	<i>Metode Pengumpulan Data</i> .....	14
3.1.3.	<i>Sumber Data Primer</i> .....	15
3.1.4.	<i>Sumber Data Sekunder</i> .....	15
3.1.5.	<i>Kebutuhan Data</i> .....	17
3.1.6.	<i>Spesifikasi Software dan Hardware</i> .....	17
3.2.	<i>System and Software Design</i> .....	18
3.2.1.	<i>Tahapan Perancangan Sistem</i> .....	18
<b>BAB IV HASIL ANALISA DAN PEMBAHASAN</b> .....		26
4.1.	<i>Implementation and Unit Testing</i> .....	26
4.1.1.	<i>Struktur Basis Data</i> .....	26
4.1.2.	<i>Relasi Tabel</i> .....	28
4.2.	<i>Implementasi Sistem</i> .....	29
4.2.1.	<i>Halaman Utama</i> .....	29
4.2.2.	<i>Halaman Login</i> .....	30
4.2.3.	<i>Halaman Profil</i> .....	31
4.2.4.	<i>Halaman Info Lapangan</i> .....	31

4.2.5.	Halaman Info Jam Lapangan .....	32
A.	Halaman Member.....	32
4.2.6.	Halaman Daftar.....	32
4.2.7.	Halaman Member <i>Booking</i> Lapangan .....	33
4.2.8.	Halaman Member Booking Tanggal Lapangan.....	34
4.2.9.	Halaman Member Booking Jam Lapangan .....	34
4.2.10.	Halaman Member Transaksi Data <i>invoice</i> .....	35
4.2.11.	Halaman Member Upload Bukti Pembayaran.....	36
4.2.12.	Tampilan Admin Halaman Dashboard .....	36
4.2.13.	Tampilan Admin Halaman Module Admin .....	37
4.2.14.	Tampilan Admin Halaman Tambah Admin .....	38
4.2.15.	Tampilan Admin Halaman Edit Admin.....	39
4.2.16.	Tampilan Admin Halaman Hapus Admin .....	39
4.2.17.	Tampilan Admin Halaman Module Member.....	40
4.2.18.	Halaman Admin Module Member Tambah Member .....	40
4.2.19.	Halaman Admin Edit Member.....	41
4.2.20.	Halaman Admin Hapus Member .....	41
4.2.21.	Tampilan Admin Halaman Module Lapangan .....	42
4.2.22.	Tampilan Admin Halaman Module Tambah Lapangan .....	42
4.2.23.	Tampilan Admin Halaman Edit Lapangan .....	42
4.2.24.	Tampilan Admin Halaman Hapus Lapangan.....	43
4.2.25.	Tampilan Admin Halaman Module Rekap.....	43
4.2.26.	Tampilan Admin Halaman Cetak Rekap Booking .....	44
4.3.	<i>Integration and System testing</i> .....	44
4.3.1.	<i>Black-box Testing</i> .....	46
4.4.	Operation and Maintenance.....	53
BAB V.....		54
PENUTUP.....		54
5.1.	Kesimpulan.....	54
5.2.	Saran .....	54
DAFTAR PUSTAKA .....		55
LAMPIRAN.....		57

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	12
Gambar 2. 2 Kerangka Pemikiran .....	13
Gambar 3.1 Jadwal Harian Markas Sport Center.....	16
Gambar 3.2 Bukti Voucher Member .....	16
Gambar 3.3 Flowchart admin.....	19
Gambar 3.4 Flowchart user .....	20
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram sistem informasi sewa lapangan .....	21
Gambar 3.6 Perancangan Context Diagram.....	24
Gambar 3.7 Perancangan DFD Level 0 .....	25
Gambar 4.1 Struktur Tabel Jam .....	26
Gambar 4.2 Struktur Tabel Lapangan.....	27
Gambar 4.3 Struktur Tabel Member .....	27
Gambar 4.4 Struktur Tabel Admin.....	28
Gambar 4.5 Struktur Tabel Pesan .....	28
Gambar 4.6 Skema tabel sistem informasi sewa lapangan .....	29
Gambar 4.7 Halaman Utama.....	30
Gambar 4.8 Halaman Login .....	30
Gambar 4.9 Halaman Profil .....	31
Gambar 4.10 Halaman Info Lapangan .....	31
Gambar 4.11 Halaman Info Jam Lapangan.....	32
Gambar 4.12 Halaman Daftar Member.....	33
Gambar 4.13 Halaman Member Booking Lapangan .....	33
Gambar 4.14 Halaman Member Booking Tanggal Lapangan .....	34
Gambar 4.15 Halaman Member Booking Jam Lapangan .....	35
Gambar 4.16 Halaman Member Transaksi data invoice .....	35
Gambar 4.17 Halaman Member Upload Bukti Pembayaran .....	36
Gambar 4.18 Tampilan Admin Halaman Dashboard.....	37
Gambar 4.19 Tampilan Admin Halaman Admin .....	37
Gambar 4.20 Tampilan Admin Halaman Tambah Admin .....	38
Gambar 4.21 Tampilan Admin Halaman Edit Admin .....	39

Gambar 4.22 Tampilan Admin Halaman Hapus Admin.....	39
Gambar 4.23 Tampilan Admin Halaman Module Member .....	40
Gambar 4.24 Halaman Admin Halaman Module Member Tambah Member .....	40
Gambar 4.25 Halaman Admin Halaman Module Member Edit Member.....	41
Gambar 4.26 Halaman Admin Halaman Module Member Hapus Member .....	41
Gambar 4.27 Tampilan Admin Halaman Module Lapangan.....	42
Gambar 4.28 Tampilan Admin Halaman Module Tambah Lapangan.....	42
Gambar 4.29 Tampilan Admin Halaman Module Edit Lapangan .....	43
Gambar 4.30 Tampilan Admin Halaman Module Hapus Lapangan.....	43
Gambar 4.31 Tampilan Admin Halaman Module Rekap .....	44
Gambar 4.32 Tampilan Admin Halaman Cetak Rekap Booking.....	44



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart.....	7
Tabel 2. 2 Notasi Dasar <i>DFD</i> .....	9
Tabel 2. 3 Simbol <i>ERD</i> .....	10
Tabel 3. 1 Strktur Tabel Member.....	21
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Pengguna.....	21
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Jam.....	21
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Lapangan.....	22
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Pesan .....	23
Tabel 4. 1 Hasil pengujian Black Box Testing fitur Login User .....	47
Tabel 4. 2 Hasil pengujian black box testing fitur registrasi pengguna.....	48
Tabel 4. 3 Hasil pengujian black box testing fitur info lapangan .....	50
Tabel 4. 4 Hasil pengujian black box testing fitur halaman Home.....	50
Tabel 4. 5 Hasil pengujian black box testing fitur Jadwal Lapangan .....	51
Tabel 4. 6 Hasil pengujian black box testing fitur login Web .....	51
Tabel 4. 7 Hasil pengujian black box testing Logut.....	52