

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1.1 Hasil Pembahasan

Pada bab ini akan menjelaskan tentang implementasi dari pembuatan Sistem Informasi Reservasi dan Pemesanan Menu Berbasis Android yang telah melalui beberapa tahap perancangan pada bab sebelumnya. Keluaran yang dihasilkan adalah berupa Sistem Informasi Reservasi dan Pemesanan Menu Berbasis Android yang sesuai dengan perancangan yang telah dibuat.

1.2 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah fase penerapan dari perancangan dan pengkodean yang telah dilakukan sebelumnya yaitu pada Sistem Informasi Reservasi dan Pemesanan Menu Berbasis Android.

4.2.1 Implementasi Layar Antarmuka

Implementasi layar antarmuka pada Sistem Informasi Reservasi dan Pemesanan Menu Berbasis Android dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan database MySQL. Didukung oleh teks editor Sublime Text 3 dan browser untuk menjalankan aplikasi.

4.2.2 Tampilan Program

1.2.2.1 Halaman Utama Administrator

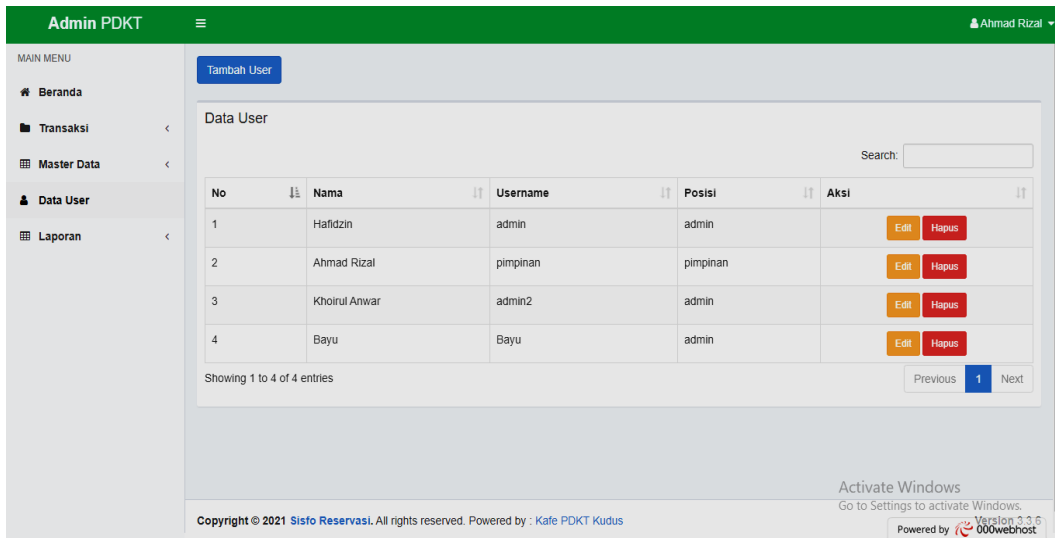
Halaman administrator merupakan halaman yang digunakan oleh administrator dalam mengelola user, mengelola pelanggan, mengelola booking, mengelola lokasi, mengelola tempat, mengelola menu, memverifikasi pembayaran dan laporan.

1. Halaman Menu Kelola User

Halaman menu kelola user ini dibuat berdasarkan *class diagram* user, *sequence diagram* kelola user dan *activity* kelola user pada tahap perancangan.

a. Halaman Data User

Halaman data user digunakan untuk mengelola data user oleh administrator seperti tambah, edit, cari dan hapus. Aksi tambah digunakan untuk menambah data user, aksi edit digunakan untuk mengedit data user, aksi cari digunakan untuk mencari data user dan aksi hapus digunakan untuk menghapus data user. Adapun tampilan dari data user dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.



Gambar 4.20 Halaman data user

b. Tampilan *Form* Tambah Data User

Tampilan *form* tambah data user merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu tambah data user pada halaman user. *Form* ini digunakan untuk melakukan penambahan data user oleh administrator. Tombol tambah user digunakan untuk menyimpan data kedalam *database* dan tombol kembali digunakan untuk kembali kehalaman awal user. Adapun tampilan dari *form* tambah data user dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut.

Gambar 4.21 Tampilan form tambah data user

c. Tampilan *Form* Edit Data User

Tampilan *form* edit data user merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu edit pada halaman data user. *Form* ini digunakan untuk melakukan perubahan data user. Tombol kembali digunakan apabila tidak jadi untuk mengedit data maka *form* edit data, tombol edit user digunakan untuk menyimpan perubahan data kedalam *database*. Adapun tampilan dari *form* edit data dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut.

Gambar 4.22 Tampilan form edit data user

2. Halaman Menu Kelola Pelanggan

Halaman menu kelola pelanggan ini dibuat berdasarkan *class diagram* pelanggan, sequence diagram kelola pelanggan dan activity kelola pelanggan pada tahap perancangan.

a. Halaman Data Pelanggan

Halaman data pelanggan digunakan untuk mengelola data pelanggan oleh administrator seperti cari dan detil. Aksi detil digunakan untuk melihat detil data pelanggan dan aksi cari digunakan untuk mencari data pelanggan. Adapun tampilan dari data pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.

No	Kode booking	Pelanggan	Jekel	Alamat	Telp	Aksi
1	BKN-120210216	yosuna	Laki-Laki	desa dersalam	089872653874	Detil
2	BKN-120210218	yosuna	Laki-Laki	desa dersalam	089872653874	Detil
3	BKN-420210218	rizal	Laki-Laki	demak	085432654345	Detil

Gambar 4.20 Halaman data pelanggan

3. Halaman Menu Kelola Booking

Halaman menu kelola booking ini dibuat berdasarkan *class diagram* booking, *sequence diagram* kelola booking dan *activity* kelola booking pada tahap perancangan.

a. Halaman Data Booking

Halaman data booking digunakan untuk mengelola data booking oleh administrator seperti tambah dan selesai. Aksi tambah digunakan untuk menambah booking pelanggan yang langsung ketempat dan aksi selesai jika pelanggan telah selesai membooking tempatnya. Adapun tampilan dari data booking dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.

No	Kode	Nama Pelanggan	Jam Masuk	Tgl Booking	Status	Aksi
1	WSK	ahmad	09:00	2021-02-18	Input Admin	Selesai

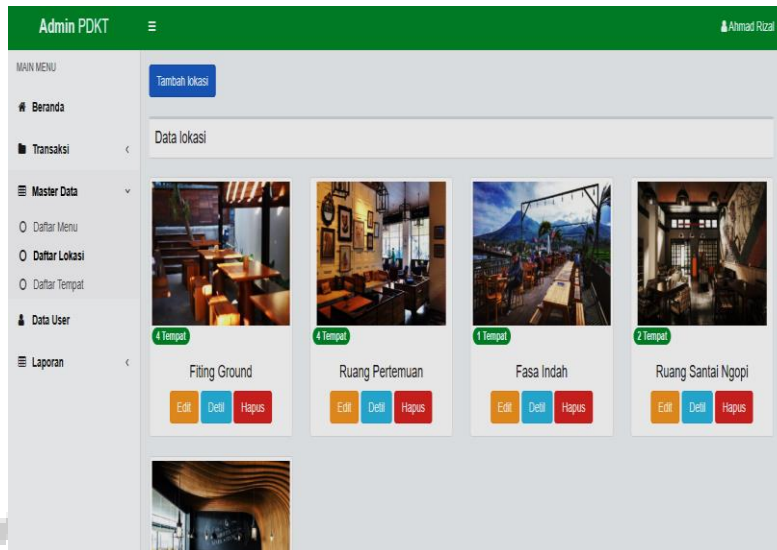
Gambar 4.20 Halaman data booking

4. Halaman Menu Kelola Lokasi

Halaman menu kelola lokasi ini dibuat berdasarkan *class diagram* lokasi, *sequence diagram* kelola lokasi dan *activity* kelola lokasi pada tahap perancangan.

a. Halaman Data Lokasi

Halaman data lokasi digunakan untuk mengelola data lokasi oleh administrator seperti tambah, edit, cari dan hapus. Aksi tambah digunakan untuk menambah data lokasi, aksi edit digunakan untuk mengedit data lokasi, aksi cari digunakan untuk mencari data lokasi dan aksi hapus digunakan untuk menghapus data lokasi. Adapun tampilan dari data lokasi dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.



Gambar 4.20 Halaman data lokasi

b. Tampilan *Form* Tambah Data Lokasi

Tampilan *form* tambah data lokasi merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu tambah data lokasi pada halaman lokasi. *Form* ini digunakan untuk melakukan penambahan data lokasi oleh administrator. Tombol tambah lokasi digunakan untuk menyimpan data kedalam *database* dan tombol kembali digunakan untuk kembali kehalaman awal lokasi. Adapun tampilan dari *form* tambah data lokasi dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut.

Gambar 4.21 Tampilan form tambah data lokasi

c. Tampilan *Form* Edit Data Lokasi

Tampilan *form* edit data lokasi merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu edit pada halaman data lokasi. *Form* ini digunakan untuk melakukan perubahan data lokasi. Tombol kembali digunakan apabila tidak jadi untuk mengedit data maka *form* edit data, tombol edit lokasi digunakan untuk menyimpan perubahan data kedalam *database*. Adapun tampilan dari *form* edit data dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut.

Gambar 4.22 Tampilan form edit data lokasi

5. Halaman Menu Kelola Tempat

Halaman menu kelola tempat ini dibuat berdasarkan *class diagram* tempat, *sequence diagram* kelola tempat dan *activity kelola tempat* pada tahap perancangan.

a. Halaman Data Tempat

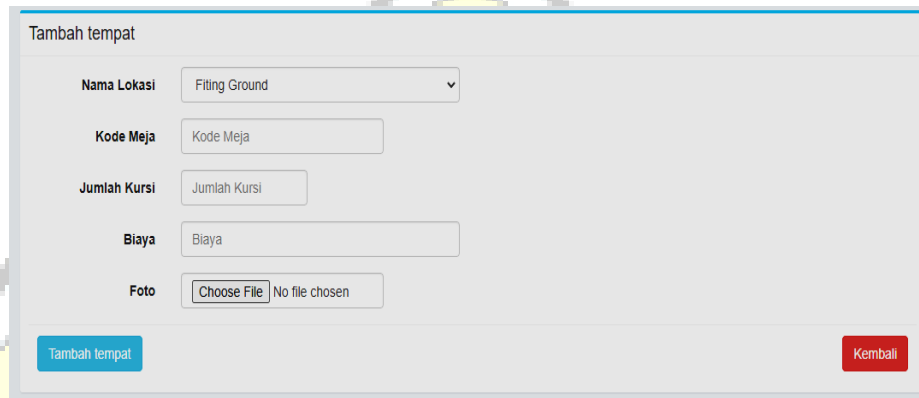
Halaman data tempat digunakan untuk mengelola data tempat oleh administrator seperti tambah, edit, cari dan hapus. Aksi tambah digunakan untuk menambah data tempat, aksi edit digunakan untuk mengedit data tempat, aksi cari digunakan untuk mencari data tempat dan aksi hapus digunakan untuk menghapus data tempat. Adapun tampilan dari data tempat dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.

No	Nama lokasi	Kode Meja	Jumlah Kursi	Biaya	Foto	Aksi
1	Fiting Ground	UYK12 (Tempat Pertemuan)	70	Rp. 20.000		Edit Hapus
2	Fiting Ground	MJA12	2	Rp. 20.000		Edit Hapus
3	Fiting Ground	LKAsa	1	Rp. 2.000		Edit Hapus
4	Fiting Ground	KDA12	2	Rp. 20.000		Edit Hapus
5	Ruang Pertemuan	KSJ12	5	Rp. 13.000		Edit Hapus

Gambar 4.20 Halaman data tempat

b. Tampilan *Form* Tambah Data Tempat

Tampilan *form* tambah data tempat merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu tambah data tempat pada halaman tempat. *Form* ini digunakan untuk melakukan penambahan data tempat oleh administrator. Tombol tambah tempat digunakan untuk menyimpan data kedalam *database* dan tombol kembali digunakan untuk kembali kehalaman awal tempat. Adapun tampilan dari *form* tambah data tempat dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut.

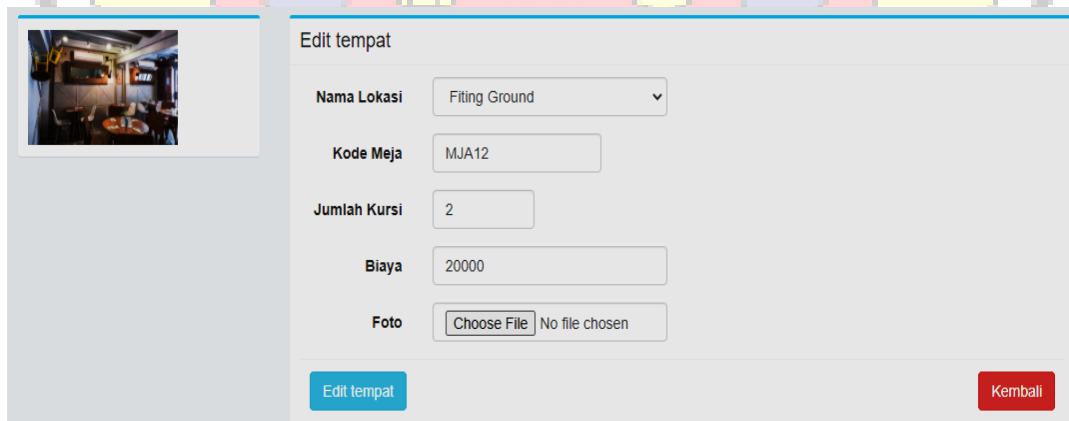


Tampilan form 'Tambah tempat' yang menunjukkan input untuk Nama Lokasi (Fiting Ground), Kode Meja, Jumlah Kursi, Biaya, dan Foto (Choose File). Tombol 'Tambah tempat' dan 'Kembali' terlihat di bagian bawah.

Gambar 4.21 Tampilan form tambah data tempat

c. Tampilan *Form* Edit Data Tempat

Tampilan *form* edit data tempat merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu edit pada halaman data tempat. *Form* ini digunakan untuk melakukan perubahan data tempat. Tombol kembali digunakan apabila tidak jadi untuk mengedit data maka *form* edit data, tombol edit tempat digunakan untuk menyimpan perubahan data kedalam *database*. Adapun tampilan dari *form* edit data dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut.



Tampilan form 'Edit tempat' yang menunjukkan input untuk Nama Lokasi (Fiting Ground), Kode Meja (MJA12), Jumlah Kursi (2), and Biaya (20000). Tombol 'Edit tempat' dan 'Kembali' terlihat di bagian bawah.

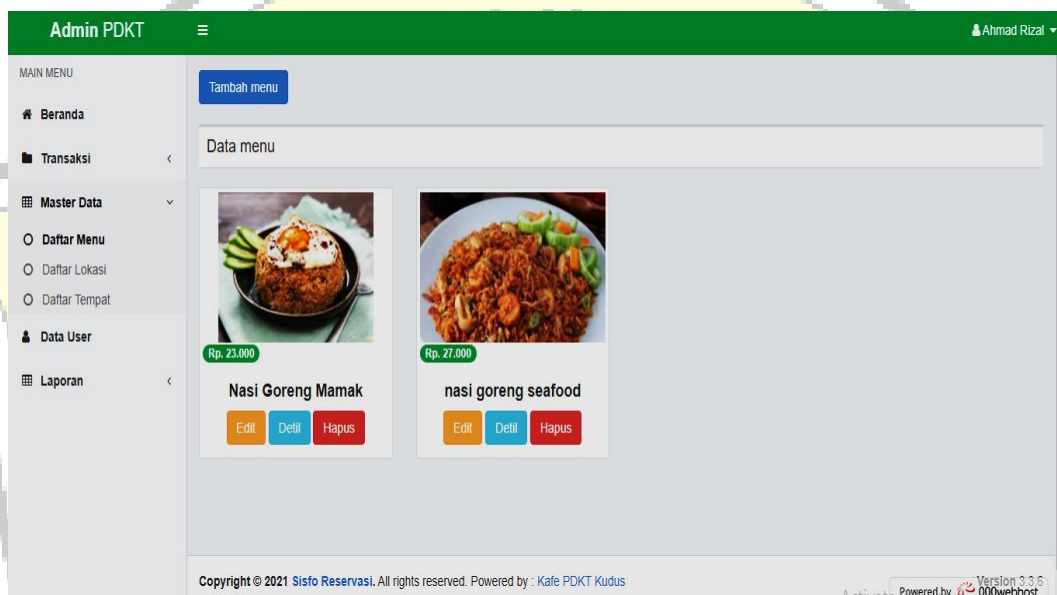
Gambar 4.22 Tampilan form edit data tempat

6. Halaman Menu Kelola Menu

Halaman menu kelola menu ini dibuat berdasarkan *class diagram* menu, *sequence diagram* kelola menu dan *activity* kelola menu pada tahap perancangan.

a. Halaman Data Menu

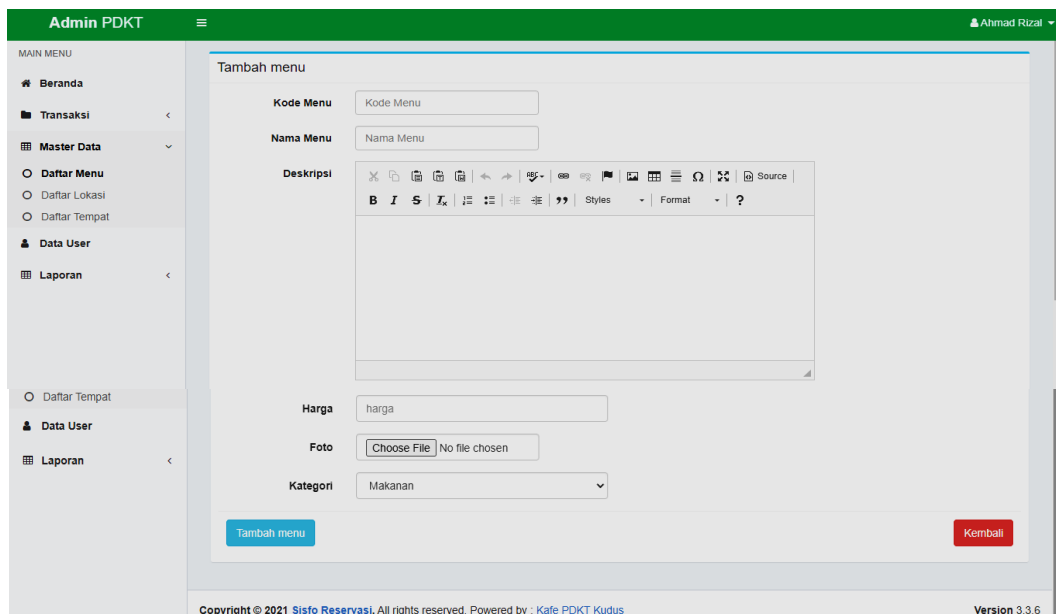
Halaman data menu digunakan untuk mengelola data menu oleh administrator seperti tambah, edit, cari dan hapus. Aksi tambah digunakan untuk menambah data menu, aksi edit digunakan untuk mengedit data menu, aksi cari digunakan untuk mencari data menu dan aksi hapus digunakan untuk menghapus data menu. Adapun tampilan dari data menu dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.



Gambar 4.20 Halaman data menu

b. Tampilan *Form* Tambah Data Menu

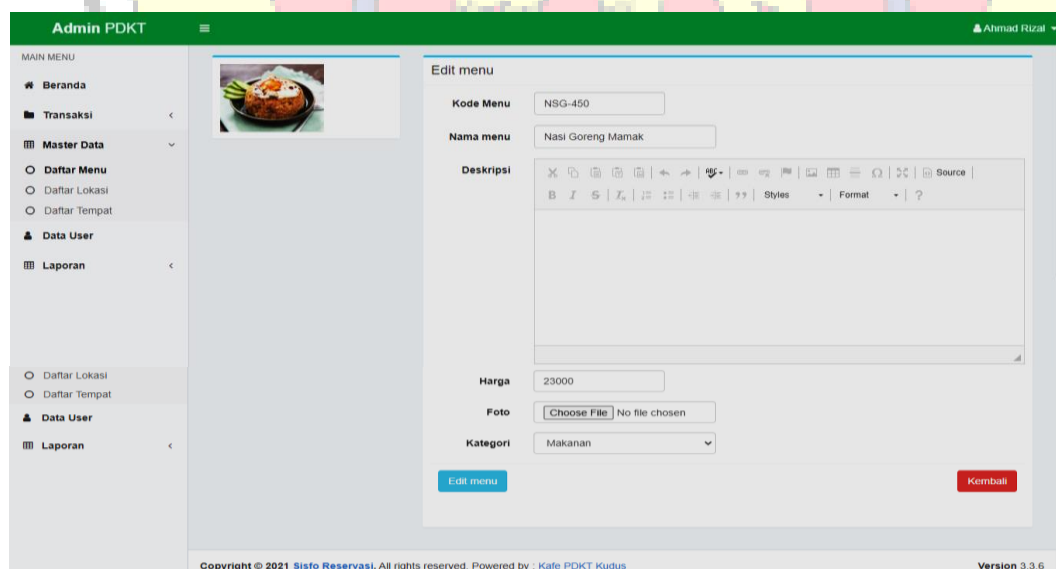
Tampilan *form* tambah data menu merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu tambah data menu pada halaman menu. *Form* ini digunakan untuk melakukan penambahan data menu oleh administrator. Tombol tambah menu digunakan untuk menyimpan data kedalam *database* dan tombol kembali digunakan untuk kembali kehalaman awal menu. Adapun tampilan dari *form* tambah data menu dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut.



Gambar 4.21 Tampilan form tambah data menu

c. Tampilan *Form Edit Data Menu*

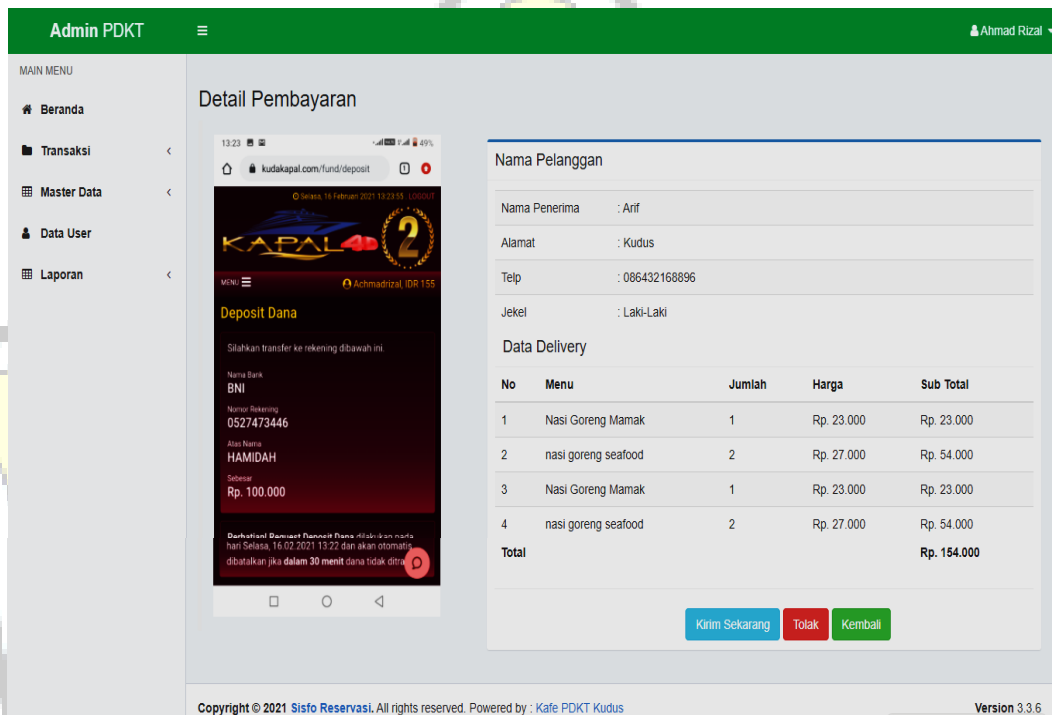
Tampilan *form edit data menu* merupakan *form* yang muncul saat administrator memilih menu edit pada halaman data menu. *Form* ini digunakan untuk melakukan perubahan data menu. Tombol kembali digunakan apabila tidak jadi untuk mengedit data maka *form edit data*, tombol edit menu digunakan untuk menyimpan perubahan data kedalam *database*. Adapun tampilan dari *form edit data* dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut.



Gambar 4.22 Tampilan form edit data menu

7. Halaman Menu Verifikasi Pembayaran

Halaman menu verifikasi pembayaran ini dibuat berdasarkan *class diagram* verifikasi pembayaran, *sequence diagram* verifikasi pembayaran dan *activity* verifikasi pembayaran pada tahap perancangan. Halaman menu data verifikasi pembayaran digunakan untuk memverifikasi data pembayaran oleh administrator. Adapun tampilan dari verifikasi pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut.



Gambar 4.1 Halaman verifikasi pembayaran

1.2.2.2 Halaman Utama Pimpinan

Halaman menu data laporan ini dibuat berdasarkan *class diagram* laporan, *sequence diagram* kelola laporan dan *activity* kelola laporan pada tahap perancangan.

1. Tampilan Laporan Pelanggan

Halaman laporan pelanggan merupakan halaman yang digunakan oleh pimpinan dalam melihat laporan pelanggan. Halaman laporan pelanggan digunakan untuk mengelola laporan oleh pimpinan seperti cetak laporan. Tombol cetak digunakan mencetak laporan yang dibutuhkan. Adapun tampilan dari laporan pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.

2/18/2021 Admin | Dashboard

Data pelanggan

No	Nama	Alamat	Jekel	Telp	Username
1	yosuna	desa dersalam	Laki-Laki	089872653874	yosuna
2	yongki kurnia	desa dersalam	Laki-Laki	08998168943324	yongki
3	Arif	Kudus	Laki-Laki	086432168896	Arif
4	rizal	demak	Laki-Laki	085432654345	rizal
5	Bayuda	Kudus	Laki-Laki	098765432123	Bayuda
6	Rizal	Pati	Laki-Laki	123456789012	Arh
7	tresno	kudus	Laki-Laki	098765432123	TresnoKoe

Powered by 000webhost (https://www.000webhost.com/?utm_source=000webhost&utm_medium=website&utm_campaign=000webhost) https://realpro120.000webhostapp.com/pimpinan1_pelanggan/batak.php 1/1

Gambar 4.20 Halaman Laporan Pelanggan

1.2.2.3 Halaman Utama Pelanggan

Halaman pelanggan merupakan halaman yang digunakan oleh pelanggan dalam melakukan pendaftaran, melakukan reservasi dan melakukan pembayaran.

1. Halaman Daftar Pelanggan

Halaman daftar pelanggan ini dibuat berdasarkan *class* diagram pendaftaran, *sequence* diagram daftar pelanggan dan *activity* daftar pelanggan pada tahap perancangan. Halaman data daftar pelanggan digunakan untuk melakukan pendaftaran. Adapun tampilan dari data daftar pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut.

The image shows a registration form titled 'Daftar' with a 'Login' link. The form contains the following fields:

- Nama (Text input)
- Alamat (Text input)
- Laki-Laki (Dropdown menu)
- Telp (Text input)
- Username (Text input)
- Password (Text input)

 At the bottom of the form is a blue button labeled 'Daftar'.

Gambar 4.2 Halaman Daftar Pelanggan

2. Halaman Menu Reservasi

Halaman menu reservasi ini dibuat berdasarkan *class* diagram reservasi, *sequence* diagram reservasi dan *activity* reservasi pada tahap perancangan. Halaman menu reservasi digunakan untuk melakukan reservasi. Adapun tampilan dari reservasi dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut.

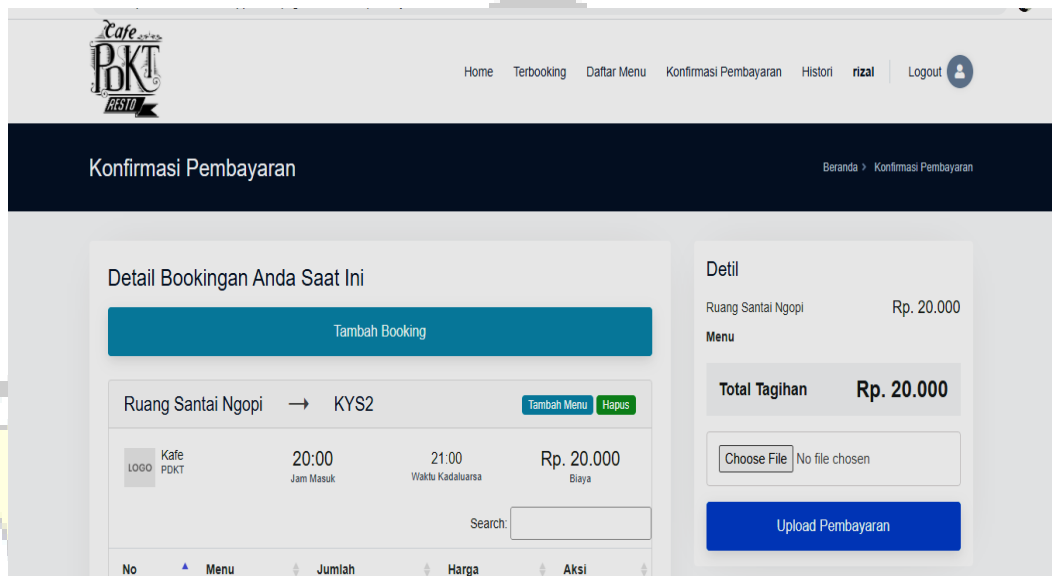
The image shows the reservation page for 'PDKT-Kudus I Love It'. The page layout includes:

- Navigation bar: Home, Terbooking, Daftar Menu, Konfirmasi Pembayaran, Histori, rizal, Logout.
- Header: Cafe PDKT KUDUS.
- Form: 'Booking Meja KYS2' with fields for 'Jumlah Pelanggan' and 'Jam Masuk', and a 'Booking Sekarang' button.
- Text: 'PDKT-Kudus I Love It', 'Booking Online. Hemat Waktu dan Biaya!'.
- Benefits:
 - Harga Termurah**: Selalu dapatkan harga termurah dengan yang terbaik di PDKT. Jadi, Anda mendapatkan penawaran terbaik setiap saat.
 - Pembukingian & Pembayaran Mudah**: Dapatkan tempat nyaman dan dapatkan semua bookingan dihapuskan! Proses pembatalan mudah tersedia.
 - Tidak Ada Biaya Pemesanan**: Tidak ada biaya tersembunyi, tidak ada biaya pembayaran, dan layanan.

Gambar 4.3 Halaman data reservasi

3. Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran ini dibuat berdasarkan *class* diagram pembayaran, *sequence* diagram kelola pembayaran dan *activity* kelola pembayaran pada tahap perancangan. Halaman katalog digunakan untuk melakukan pembayaran. Adapun tampilan dari kelola pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut.



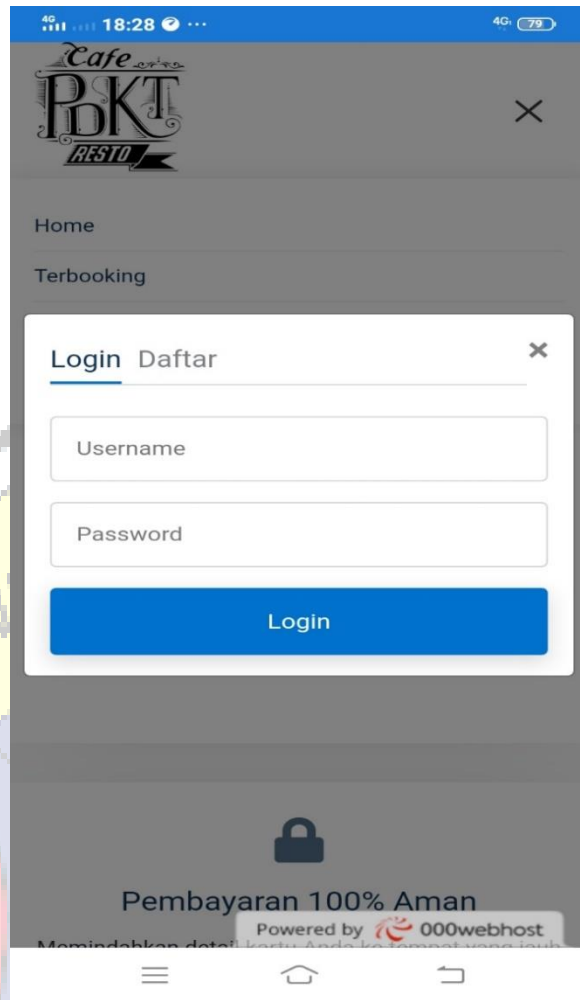
Gambar 4.4 Halaman data pembayaran

1.2.2.4 Tampilan Android

Tampilan android merupakan tampilan yang ada pada saat pengguna membuka aplikasi dengan menggunakan android.

1. Tampilan Login

Tampilan yang tampil ketika akan login aplikasi melalui android. Adapun tampilan dari login dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.



Gambar 4.20 Tampilan Login

2. Tampilan Utama

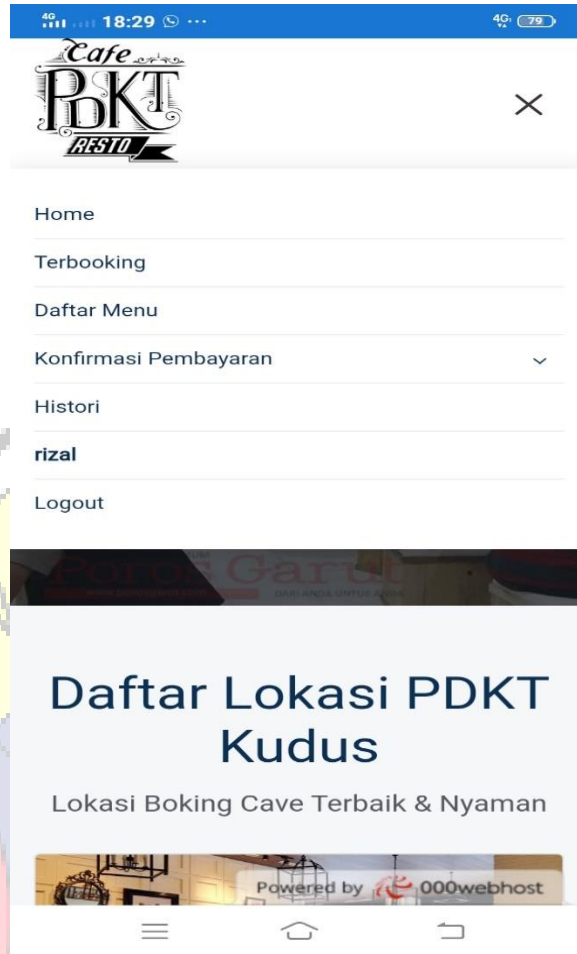
Tampilan yang tampil ketika user baru saja membuka aplikasi melalui android. Adapun tampilan dari tampilan utama dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut.



Gambar 4.25 Tampilan Utama

3. Tampilan Pelanggan

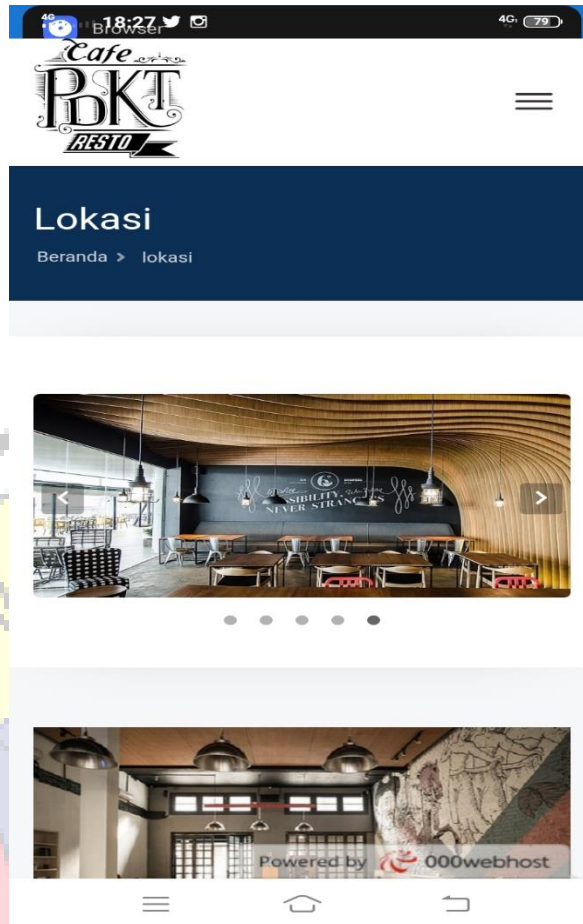
Tampilan yang tampil ketika pelanggan melihat menu dengan aplikasi melalui android. Adapun tampilan dari tampilan pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut.



Gambar 4.22 Tampilan Pelanggan

4. Tampilan Lokasi

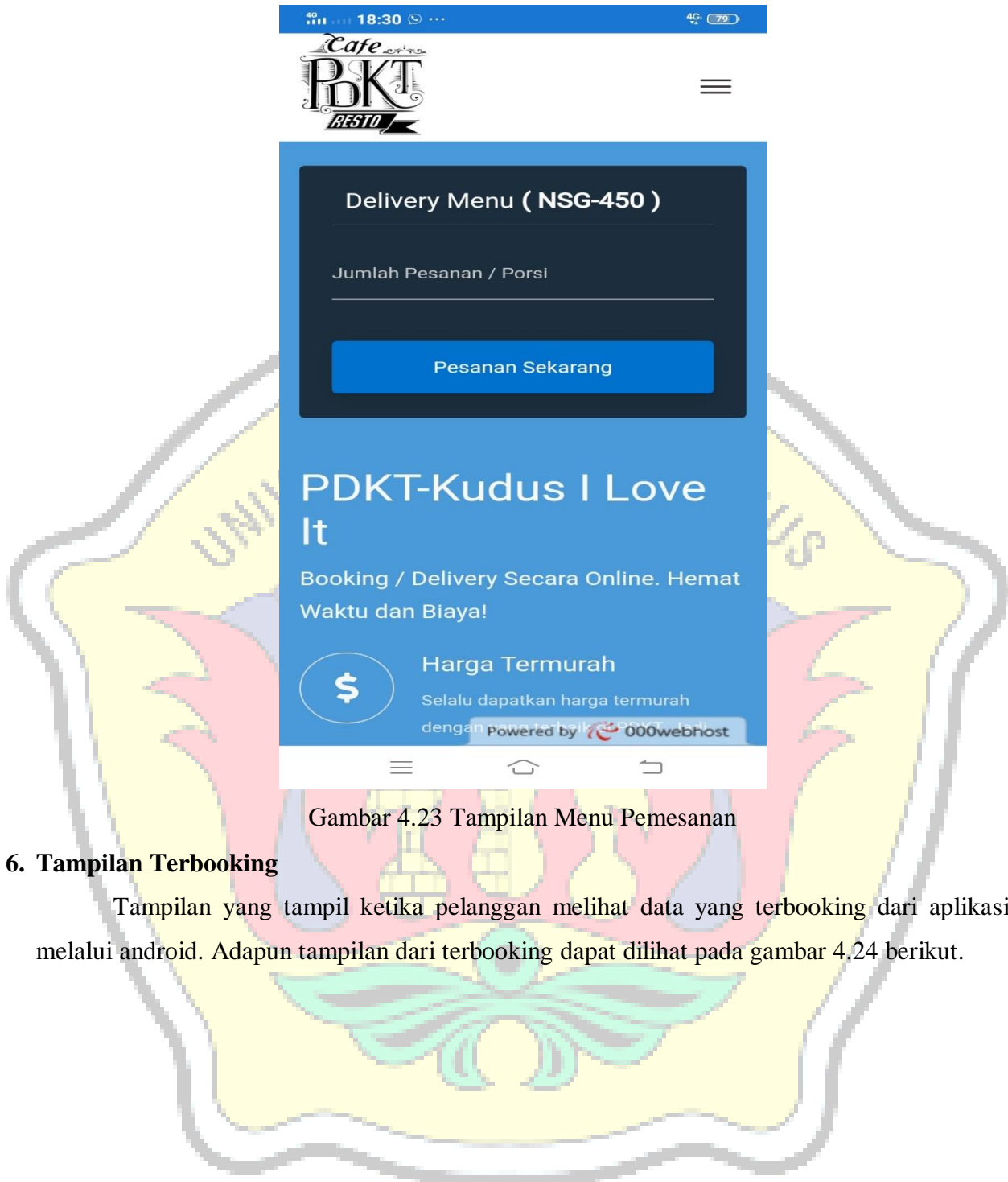
Tampilan yang tampil ketika pelanggan memilih lihat lokasi pada aplikasi melalui android. Adapun tampilan dari lokasi dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut.



Gambar 4.22 Tampilan Lokasi

5. Tampilan Menu Pemesanan

Tampilan yang tampil ketika pelanggan memilih menu yang ada untuk dipesan pada aplikasi melalui android. Adapun tampilan dari menu pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.23 berikut.



Gambar 4.23 Tampilan Menu Pemesanan

6. Tampilan Terbooking

Tampilan yang tampil ketika pelanggan melihat data yang terbooking dari aplikasi melalui android. Adapun tampilan dari terbooking dapat dilihat pada gambar 4.24 berikut.



Gambar 4.24 Tampilan Terbooking

1.3 Pengujian Sistem

Pengujian sistem pada sistem reservasi dan pemesanan menu menggunakan pengujian *black box*. Dimana apabila aplikasi dapat melewati percobaan-percobaan tidak mengalami *error* maka dinyatakan berhasil dan sebanding dengan kebenaran yang diharapkan.

1.3.1 Black Box Testing

1. *Test case* pada *Use Case* Kelola Tempat
 - a. Tahap identifikasi skenario *Use Case*
Basic Flow
 1. Administrator membuka form tempat
 2. Administrator menginputkan data tempat
 3. Administrator klik tombol simpan, ubah atau hapus.
 4. Sistem menjalankan perintah simpan, ubah atau hapus.

Alternative Flow

1. Mengupload foto yang tidak berformat jpg/png maka sistem akan menampilkan peringatan file harus sesuai format
2. Data kosong
Apabila Administrator lupa atau tidak memasukkan karakter maka sistem akan menampilkan alert field harus diisi.

Tabel 4.1 Tabel Skenario kelola tempat

No	Skenario	Starting Flow	Alternative
1	Simpan data berhasil	Basic Flow	
2	Administrator mengupload foto yang tidak berformat jpg/png	Basic Flow	A1
3	Administrator tidak menginputkan data	Basic Flow	A2

b. Mengidentifikasi Test Case

No	Skenario	Nama	kate gori	Deskr ipsi	Harga	foto	Jumlah	limit	Hasil
1	simpan berhasil	V	V	V	V	V	V	V	Data berhasil disimpan
2	Administrator mengupload foto yang tidak berformat jpg/png	V	V	V	V	I	V	V	Peringatan "Format file tidak didukung"
3	Administrator tidak	I	I	I	I	I	I	I	Peringatan "field"

menginputkan data

harus diisi”

Tabel 4.2 Mengidentifikasi Test Case

c. Mengidentifikasi Value test Case

Tabel 4.3 Mengidentifikasi Value Test Case

No	Skenario	Nama	Kategori	Deskripsi	Harga	Foto	Jumlah	limit	Hasil
1	Simpan berhasil	Eli	Barang	alat	5000	Eli.jpg	10	2	Data berhasil disimpan
2	Administrator mengupload foto yang tidak berformat jpg/png	Eli	Barang	Alat	5000	Eli.pdf	10	2	Peringatan “Format file tidak didukung
3	Administrator tidak menginputkan data	Null	Null	Null	Null	Null	Null	Null	Peringatan “field harus diisi”

2. Test case pada Use Case Kelola Menu

a. Tahap identifikasi skenario Use Case

Basic Flow

1. Administrator membuka form menu.
2. Administrator menambahkan data menu.
3. Administrator menekan tombol tambah, edit dan hapus.
4. Sistem menjalankan perintah simpan.

Alternative Flow

1. Data kosong

Apabila Administrator lupa atau tidak memasukkan karakter maka sistem akan menampilkan alert field harus diisi.

2. Data dihapus

Administrator memilih data dan menghapus data.

Tabel 4.4 Tabel Skenario Kelola Menu

No	Skenario	Starting Flow	Alternative
1	Simpan data berhasil	Basic Flow	
2	Administrator tidak menginputkan data	Basic Flow	A1
3	Administrator menghapus data	Basic Flow	A2

b. Mengidentifikasi Test Case

Tabel 4.5 Mengidentifikasi Test Case

No	Skenario	Nama	Alamat	Jekel	Telepon	Jabatan	posisi	Hasil
1	simpan berhasil	V	V	V	V	V	V	Data berhasil disimpan
2	Administ rator menginp utkan data kosong	I	I	I	I	I	I	Peringatan “field harus diisi”
3	Administ rator memilih data dan menghap us data	V	V	V	V	V	V	Hapus data berhasil

c. Mengidentifikasi Value test Case

Tabel 4.6 Mengidentifikasi Value Test Case

No	Skenario	Nama	Alamat	Jekel	Telepon	Jabatan	posisi	Hasil
1	Simpan berhasil	Ican	Kudus	L	08232571811	Anggota	anggota	Data berhasil disimpan
2	Administrator menginputkan data kosong	Null	Null	Null	Null	Null	Null	Peringatan "field harus diisi"
3	Administrator memilih data dan menghapus data	Ican	Kudus	L	08232571811	Anggota	anggota	Hapus data berhasil

3. *Test case* pada *Use Case* Kelola User

a. Tahap identifikasi skenario *Use Case*

Basic Flow

1. Administrator membuka form user.
2. Administrator menambahkan data user.
3. Administrator menekan tombol simpan, hapus dan update.
4. Sistem menjalankan perintah simpan

Alternative Flow

1. Data kosong

Apabila Administrator lupa atau tidak memasukkan karakter maka sistem akan menampilkan alert field harus diisi.

2. Data dihapus

Administrator memilih data dan menghapus data.

Tabel 4.1 Tabel Skenario Kelola User

No	Skenario	Starting Flow	Alternative
1	Simpan data berhasil	Basic Flow	
2	Administrator tidak menginputkan data	Basic Flow	A1
3	Administrator menghapus data	Basic Flow	A2

b. Mengidentifikasi Test Case

Tabel 4.2 Mengidentifikasi Test Case

No	Skenario	Id_kategori	Nama kategori	Hasil
1	simpan berhasil Administrator	V	V	Data berhasil disimpan
2	menginputkan data kosong Administrator memilih	I	I	Peringatan "field harus diisi"
3	data dan menghapus data	V	V	Hapus data berhasil

c. Mengidentifikasi Value test Case

Tabel 4.3 Mengidentifikasi Value Test Case

No	Skenario	Id_kategori	Nama kategori	Hasil
1	Simpan berhasil Administrator	M010	Makanan ringan	Data berhasil disimpan
2	menginputkan data kosong Administrator memilih	Null	Null	Peringatan "field harus diisi"
3	data dan menghapus data	M010	Makanan ringan	Hapus data berhasil