

TESIS



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *SMART APPS*
CREATOR BERBASIS KEARIFAN LOKAL MASJID
MANTINGAN JEPARA UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN KONSEP BANGUN RUANG
DI SEKOLAH DASAR**

Oleh
Abdul Latif
NIM 201803003

PROGRAM STUDI MAGISTER PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2021



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Pendidikan adalah senjata paling ampuh untuk mengubah dunia.”- Nelson Mandela

PERSEMBAHAN

1. Orang tua, Bapak Nur Salim yang selalu memberikan kasih sayang dan do'a yang selalu mengalir.
2. Istri tercinta, Farida Zakiah, S.Pd.SD
3. Anak-anakku tersayang Muhammad Aqil Adisyasta, Mutia Hasna Humaira.
4. Ibu Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd Bapak Dr. Su'ad, M.Pd, dan semua dosen Magister Pendidikan Dasar UMK yang senantiasa sabra memberikan bimbingan.
5. Bapak Sumadji, S.Pd., M.Pd, Atiqul Bahri, M.Pd, Budi Prihartini, M.Pd dan Bapak Upik Setiawan, M.Pd selaku validator ahli, terimakasih atas saran dan masukannya.
6. Bapak Slamet Riyadi, S.Pd selaku kepala sekolah SD Negeri 4 Cepogo beserta keluarga besar SD Negeri 4 Cepogo.
7. Sahabat-sahabt angkatan 2018 Magister Pendidikan Dasar FKIP UMK terima kasih atas bantuan, semangat, perjuangan, dan kerjasamanya.

Kudus, 1 Maret 2021

Penulis

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Tesis oleh Abdul Latif (NIM 201803003) ini telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Kudus, Februari 2021
Pembimbing I

Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd.
NIDN. 0607036901

Kudus,
Pembimbing II

Dr. Su'ad, M.Pd.
NIDN. 0601085902

Mengetahui
Program Studi Magister Pendidikan Dasar
Ketua,


Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd.
NIDN. 0607036901



LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

Tesis oleh Abdul Latif (NIM 201803003) ini telah dipertahankan di depan Tim Penguji pada tanggal 1 Maret 2021 sebagai syarat untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan Dasar.

Kudus, Maret 2021
Tim Penguji


Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd. (Ketua)
NIDN. 0607036901


Dr. Su'ad, M.Pd. (Sekretaris)
NIDN. 0601085902


Dr. Eko Darmananto, M.Cs (Anggota)
NIDN. 0608047901


Dr. Sumaji, M.Pd (Anggota)
NIDN. 0628098002

Mengetahui,
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan




Dr. Slamet Utomo, M.Pd.
NIDN. 0019126201

PRAKATA

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, taufiq dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran *Smart Apps Creator (SAC)* Berbasis Kearifan Lokal Masjid Mantingan Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Bangun Ruang Di Sekolah Dasar". Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari semua pihak, penulis tidak mampu menyelesaikan Tesis ini dengan baik. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak sebagai berikut.

1. Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd., dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, saran, dan dukungan dengan penuh tanggung jawab yang sangat bermanfaat kepada penulis dalam menyelesaikan penyusunan tesis ini.
2. Dr. Su'ad, M.Pd., dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, saran, dan dukungan dengan penuh tanggung jawab yang sangat bermanfaat kepada penulis dalam menyelesaikan penyusunan tesis ini.
3. Seluruh dosen Magister Pendidikan Dasar Universitas Muria Kudus yang telah memberikan motivasi serta ilmu kepada penulis.
4. Bapak dan Ibu Guru dan Kepala SD Negeri 4 Cepogo, SD Negeri 1 Bucu, dan SD Negeri 2 Bucu yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
5. Seluruh siswa kelas VI SD Negeri 4 Cepogo, SD Negeri 1 Bucu, dan SD Negeri 2 Bucu yang telah membantu penulis melaksanakan penelitian.
6. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun dan menyelesaikan tesis ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis

Abdul Latif

ABSTRACT

Latif, Abdul, 2020. "Development of Smart Apps Creator (SAC) Learning Media Based on Local Wisdom of the Mantingan Mosque to Improve Understanding of the Concept of Geometry in Elementary Schools." Tesis, Basic Education Study Program, Concentration of Primary School Teacher Education. Basic Education Master Program. Muria Kudus University. Advisor I Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd., Advisor II Dr. Su'ad, M.Pd.

Keyword: learning media, smart Apps Creator, local wisdom, Geometry

The objectives of this research and development are: 1) to analyze the need for the use of Smart Apps Creator (SAC) based on local wisdom of the Mantingan Jepara Mosque as a medium for learning mathematics for understanding the concept of Geometri in elementary school class VI in Kembang District, 2) Making a prototype of Smart Learning media Apps Creator (SAC) based on local wisdom of the Mantingan Jepara Mosque to improve understanding of the concept of geometry in grade VI elementary schools in Kembang District, Jepara Regency, 3) Analyzing the feasibility of learning media for Smart Apps Creator (SAC) based on local wisdom of the Mantingan Jepara Mosque to improve concept understanding geometry in elementary school class VI in Kembang Subdistrict, Jepara Regency, and 4) Analyzing student responses to Smart Apps Creator (SAC) learning media based on local wisdom of the Mantingan Jepara Mosque to improve understanding of the concept of geometry in grade VI elementary schools in Kembang District, Jepara Regency.

This research is a Research and Development (R&D) using the Sugiyono method at level 4. This research is only carried out up to seven steps, namely: 1) potentials and problems, 2) literature study and information gathering, 3) product design, 4) design validation, 5) design revision, 6) product manufacture, and 7) limited trial. The subjects of this study were students of grade VI Elementary School in the Garuda Cluster, Kembang District, Jepara Regency. The product produced from this research and development is in the form of mathematics learning media with Smart Apps Creator (SAC) based on local wisdom of the Mantingan Jepara mosque. Collecting data using interviews, questionnaires, and documentation. Data analysis used combination analysis, namely qualitative descriptive analysis and conversion of quantitative data to qualitative.

Analysis of the need for learning media for learning media Smart Apps Creator (SAC) based on local wisdom of the Mantingan Jepara mosque, Geometry materials for elementary schools in grade 6 through teacher and student interviews, showed that 95% of teachers and 96.5% of students agreed with the development. learning Media. The prototyping of the Smart Apps Creator (SAC) learning media development based on local wisdom of the Mantingan Jepara Mosque is designed so that students become interested in learning about geometry. The design of the development of this learning model consists of three parts, namely planning, the implementation process, and closing. In the planning section, the materials and learning objectives and components of the lesson plan

are determined. In the learning process part, it is carried out using an independent learning model. The feasibility of learning media products is seen from the validation results by material experts and media experts. From material experts, the percentage was 81% and the average was 3.2 with very good criteria. Meanwhile, from media experts, the percentage was 87%, and the average was 3.48 with the very good category too. From the assessment of the validation of material experts and media experts, there are several suggestions for improvements that have been made to improve the perfection of this learning media. Student responses to the media obtained a total score of 3969, a percentage of 93.4% with a mean of 4.67 in the very good category and from the teacher's response the total score was 225, the percentage was 88.2 and the average was 4.41. Media is said to be able if it gets at least good ($3.40 < X \leq 4.21$) from the responses of students and teachers. Thus it can be concluded that the Smart Apps Creator (SAC) learning media based on the local wisdom of the Mantingan Jepara Mosque can be used to improve understanding of the concept of geometri in elementary school class VI in Kembang District, Jepara Regency.



ABSTRAK

Latif, Abdul, 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran *Smart Apps Creator* (SAC) Berbasis Kearifan Lokal Masjid Mantingan Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Bangun Ruang Di Sekolah Dasar.". Tesis, Program Studi Pendidikan Dasar Konsentrasi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Program Studi Magister Pendidikan Dasar. Universitas Muria Kudus. Pembimbing I Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd., Pembimbing II Dr. Su'ad, M.Pd.

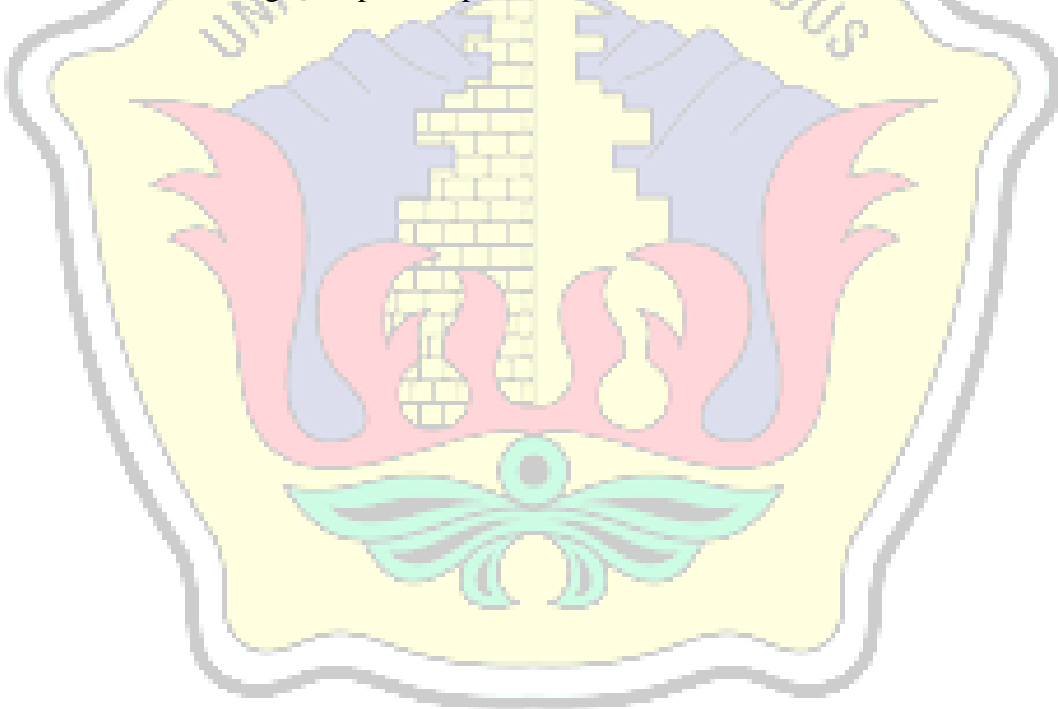
Kata Kunci: media pembelajaran, smart Apps Creator, kearifan lokal, bangun ruang.

Tujuan penelitian dan pengembangan ini adalah: 1) menganalisis kebutuhan pemanfaatan *Smart Apps Creator* (SAC) berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara sebagai media pembelajaran matematika untuk pemahaman konsep bangun ruang di sekolah dasar kelas VI di Kecamatan Kembang Kabupaten, 2) Membuat prototipe media Pembelajaran *Smart Apps Creator* (SAC) berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara untuk meningkatkan pemahaman konsep bangun ruang di sekolah dasar kelas VI di Kecamatan Kembang Kabupaten Jepara, 3) Menganalisis kelayakan media pembelajaran *Smart Apps Creator* (SAC) berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara untuk meningkatkan pemahaman konsep bangun ruang di sekolah dasar kelas VI di Kecamatan Kembang Kabupaten Jepara, dan 4) Menganalisis respon siswa terhadap media pembelajaran *Smart Apps Creator* (SAC) berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara untuk meningkatkan pemahaman konsep bangun ruang di sekolah dasar kelas VI di Kecamatan Kembang Kabupaten Jepara.

Penelitian ini merupakan Penelitian dan Pengembangan (R&D) menggunakan metode Sugiyono pada level 4. Penelitian ini hanya dilaksanakan sampai tujuh langkah saja yaitu: 1) potensi dan masalah, 2) studi literatur dan pengumpulan informasi, 3) rancangan produk, 4) validasi desain, 5) revisi desain, 6) pembuatan produk, dan 7) uji coba terbatas. Subjek penelitian ini adalah 52 siswa kelas VI di SD N 4 Cepogo, SDN 1 Bucu, dan SDN 2 Bucu Kecamatan Kembang Kabupaten Jepara. Produk yang dihasilkan dari penelitian dan pengembangan ini berbentuk media pembelajaran matematika dengan *Smart Apps Creator* (SAC) berbasis kearifan lokal masjid mantingan Jepara. Pengumpulan data menggunakan wawancara, kuesioner, dan dokumenasi. Analisis data menggunakan analisis kombinasi, yaitu analisis deskriptif kualitatif dan konversi data kuantitatif ke kualitatif.

Analisis kebutuhan terhadap media pembelajaran media pembelajaran *Smart Apps Creator* (SAC) berbasis kearifan lokal masjid Mantingan Jepara materi bangun ruang untuk Sekolah Dasar kelas 6 melalui wawancara guru dan siswa diperoleh hasil 95% guru dan 96,5% siswa setuju dengan dikembangkannya media pembelajaran. Pembuatan prototip pengembangan media pembelajaran *Smart Apps Creator* (SAC) Berbasis Kearifan Lokal Masjid Mantingan Jepara dirancang agar siswa menjadi tertarik untuk mempelajari bangun ruang. Desain

pengembangan model pembelajaran ini terdiri dari tiga bagian, yaitu perencanaan, proses pelaksanaan, dan penutup. Pada bagian perencanaan ditetapkan materi dan tujuan pembelajaran serta komponen rencana pelaksanaan pembelajaran. Pada bagian proses pembelajaran dilaksanakan dengan menggunakan model pembelajaran mandiri. Kelayakan produk media pembelajaran dilihat dari hasil validasi oleh ahli materi dan ahli media. Dari ahli materi diperoleh prosentase 87% dan rerata 3,48 dengan kriteria sangat baik. Sedang dari ahli media diperoleh jumlah prosentase 86 %, dan rerata 3,43 dengan kategori sangat baik juga. Dari penilaian validasi ahli materi dan ahli media ini terdapat beberapa saran perbaikan yang telah dilakukan pembenahan untuk kesempurnaan media pembelajaran ini. Respon siswa terhadap media diperoleh jumlah skor 3969, persentase 93,4% dengan rerata 4,67 kategori sangat baik dan dari respon guru diperoleh jumlah skor 225, persentase 88,2 dan rerata 4,41. Media dikatakan dapat jika memperoleh minimal baik ($3,40 < X \leq 4,21$) dari respon siswa dan guru. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Smart Apps Creator (SAC)* berbasis kerarifan lokal Masjid Mantingan Jepara dapat digunakan untuk meningkatkan pemahaman konsep bangun ruang di Sekolah Dasar kelas VI di Kecamatan Kembang Kabupaten Jepara.



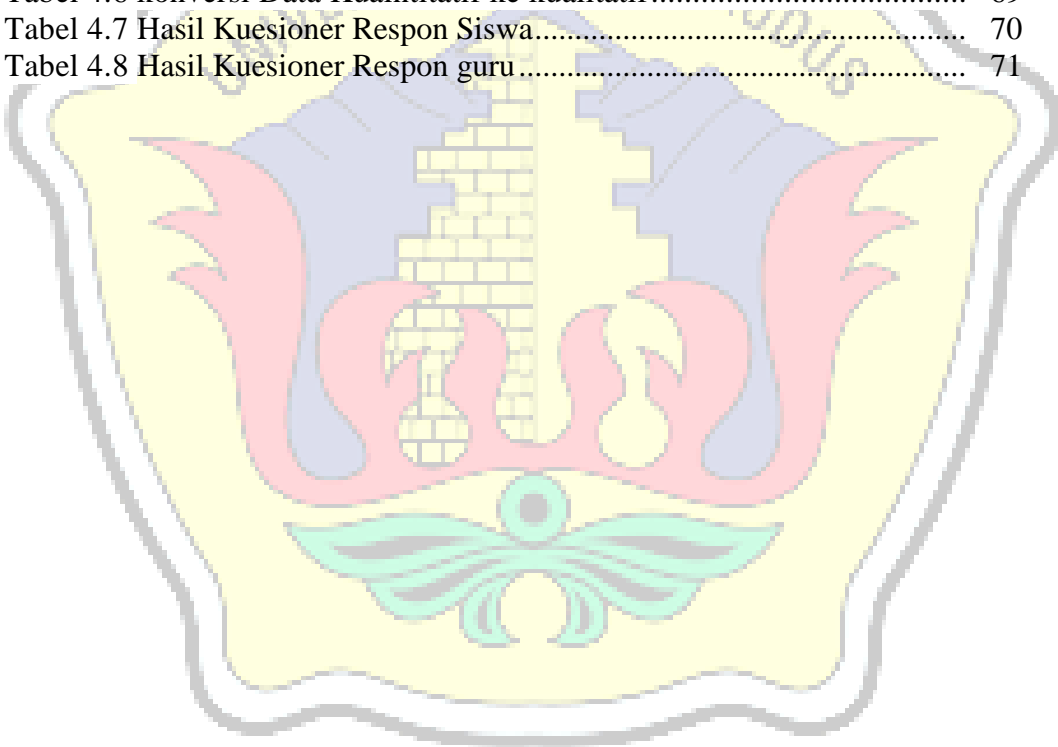
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN LOGO UNIVERSITAS	ii
MOTTO PERSEMBAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	
.....	Error! Bookmark not defined.
PRAKATA	
.....	Error! Bookmark not defined.i
ABSTACT	vii
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	
.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	
.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Cakupan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.7 Spesifikasi Produk	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS	10
2.1 Kajian Pustaka	10
2.1.1 Media Pembelajaran	10
2.1.2 Media <i>Smart Apps Creator</i> (SAC)	18
2.1.3 Kearifan Lokal Masjid Mantingan	21
2.1.4 Pemahaman Konsep Matematika	28
2.2 Kajian Penelitian Sebelumnya	30
2.3 Kerangka Berpikir	33
2.4 Hipotesis penelitian	33
BAB III METODE PENELITIAN	34
3.1 Desain Penelitian	34
3.1.1 Metode penelitian	34
3.1.2 Subjek dan Objek Penelitian	34
3.1.3 Jadwal Penelitian	35
3.2 Prosedur Penelitian	36
3.2.1 Potensi Masalah	38
3.2.2 Studi Literatur dan Pengumpulan Informasi	38
3.2.3 Rancangan Produk	38
3.2.4 Validasi Desain	38

3.2.5 Revisi Desain.....	39
3.2.6 Pembuatan Produk.....	39
3.2.7 Uji Coba Terbatas.....	39
3.3 Sumber dan jenis data	39
3.3.1 Sumber data.....	39
3.3.2 Jenis Data	40
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.5 Instrumen Penelitian	42
3.6 Uji Keabsahan Data	46
3.7 Analisis data Data	46
3.7.1 Analisis Data Kualitatif.....	48
3.7.2 Analisis Data Kuantitatif.....	48
<u>BAB IV</u> HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Hasil Penelitian	51
4.1.1 Hasil Analisis Kebutuhan media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) berbasis kerarifan lokal Masjid Mantingan Jepara	51
4.1.2 Pembuatan Prototipe media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) berbasis kerarifan lokal Masjid Mantingan Jepara	53
4.1.3 Kelayakan media pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) berbasis kerarifan lokal Masjid Mantingan Jepara Oleh tim ahli	62
4.1.4 Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara.....	67
4.2 Pembahasan.....	70
4.2.1 Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) Berbasis Kearifan Lokal Masjid Mantingan Jepar untuk Pemahaman Konsep Bangun Ruang di Sekolah Dasar	70
4.2.2 Pembuatan Prototipe media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara ntuk Pemahaman Konsep Bangun Ruang di Sekolah Dasar	72
4.2.3 Analisis Kelayakan media pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) berbasis kerarifan lokal Masjid Mantingan Jepara untuk Pemahaman Konsep Bangun Ruang di Sekolah Dasar	73
4.2.4 Analisis Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara untuk Pemahaman Konsep Bangun Ruang di Sekolah Dasar	74
<u>BAB V</u> SIMPULAN DAN SARAN.....	76
5.1 Simpulan	76
5.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN-LAMPIRAN	82.
SURAT PERNYATAAN.....	105
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	106

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Subjek Penelitian.....	35
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian.....	35
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Kuesioner Validasi oleh Ahli Media	43
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Kuesioner Validasi oleh Ahli Materi	43
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Kuesioner Respon Siswa.....	44
Tabel 3.6 Rincian Kegiatan Analisis Data	47
Tabel 3.7 Konversi Nilai Kualitas Media dan Respon Siswa	48
Tabel 3.8 Konversi Data Kuantitatif ke Data Kualitatif	50
Tabel 4.1 Kriteria Penilaian Ahli	64
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Dari Ahli Materi	64
Tabel 4.3 Kriteria Penilaian Dari Ahli Materi	65
Tabel 4.4 Kriteria Skor Penilaian Dari Ahli Media	66
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Dari Ahli Media.....	67
Tabel 4.6 konversi Data Kualitatif ke kualitatif.....	69
Tabel 4.7 Hasil Kuesioner Respon Siswa.....	70
Tabel 4.8 Hasil Kuesioner Respon guru.....	71



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Flowchart</i> Media Pembelajaran	9
Gambar 2.1 Tampilan <i>Aplikasi Smart Apps Creator (SAC)</i>	19
Gambar 2.2 masjid Tampak Depan.....	27
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	33
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian.....	36
Gambar 3.2 Prosedur Pengembangan Media	37
Gambar 3.3 Posisi Kegiatan Pengambilan Data	41
Gambar 4.1 Story Board Media Pembelajaran	57
Gambar 4.2 Desain Pengembangan media pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> berbasis kearifan lokal masjid mantingan Jepara.....	58
Gambar 4.3 Tampilan <i>Splash</i> Media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> Berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara	59
Gambar 4.4 Tampilan Awal Media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> Berbasis kearifan lokal Masjid Mantingan Jepara	59
Gambar 4.5 Tampilan Mnu utamaMedia Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> Berbasis kearifan lokal Masjid Mantinga Jeapar	60
Gambar 4.6 Konten Kompetensi Media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> Berbasis kearifan lokal Masjid Mantinga Jeapar	60
Gambar 4.7 Konten Materi	61
Gambar 4.8 Konten Sub Materi	61
Gambar 4.9 Konten Game Evaluasi.....	61
Gambar 4.10 Konten Evaluasi	62
Gambar 4.11 Konten pengembang.....	62
Gambar 4.11 Tampilan Buku Petunjuk.....	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pedoman Wawancara Kebutuhan Media untuk Siswa.....	83
Lampiran 2 Pedoman Wawancara Kebutuhan Media untuk Guru	85
Lampiran 3 Kuesioner Validasi Oeh Ahli Materi	86
Lampiran 4 Kuesioner Validasi Oeh Ahli Media	90
Lampiran 5 Kuesioner Respon Siswa	94
Lampiran 6 <i>Story Board</i> Media Pembelajarn Matematika	96
Lampiran 7 Hasil Wawancara Kebutuhan Media untuk Siswa	98
Lampiran 8 Hasil Wawancara Kebutuhan Media untuk Guru.....	99
Lampiran 9 Hasil Validasi Oeh Ahli Materi	100
Lampiran 10 Hasil Validasi Oeh Ahli Media	101
Lampiran 11 Hasil AnalisiKuesioner Respon Siswa	103
Daftar Riwayat Hidup	106

