



LAPORAN SKRIPSI

APLIKASI INFORMASI TEMPAT KOST BERBASIS WEB PADA GREEN HOUSE KUDUS

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh :

Nama : Durotun Nafisah
NIM : 2008-53-040
Progdi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2012

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama Pelaksana Skripsi : Durotun Nafisah
NIM : 2008-53-040
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi Informasi Tempat Kost Berbasis Web
Pada Green House Kudus.
Pembimbing I : Supriyono, M.Kom.
Pembimbing II : Putri Kurnia Handayani, S.Kom

Kudus, 05 Juli 2012

Menyetujui :

Pembimbing I



Supriyono, M.Kom.

Pembimbing II



Putri Kurnia Handayani, S.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Pelaksana Skripsi : Durotun Nafisah
NIM : 2008-53-040
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi Informasi Tempat Kost Berbasis Web
Pada Grenn House Kudus.
Pembimbing I : Supriyono, M.Kom.
Pembimbing II : Putri Kurnia Handayani, S.Kom

Kudus, 12 Juli 2012

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 25 Juli 2012
dan dinyatakan

Pengaji Utama

Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom

Pengaji I

Rhoedy Setiawan, M.Kom

Pengaji II

Nanik Susanti, S. Kom

Mengetahui,



Rochmad Winarso, S.T., M.T.

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Durotun Nafisah
NIM : 2008-53-040
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty -Free Right)** atas karya ilmiah kami yang berjudul : “**APLIKASI INFORMASI TEMPAT KOST BERBASIS WEB PADA GREEN HOUSE KUDUS**” beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau *bentuk-kan*, pengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 15 september 2012

Yang menyatakan



Durotun Nafisah

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Banyak nya kegagalan dalam “hidup “ dikarenakan kita tidak menyadari betapa dekatnya kita dengan “keberhasilan” saat kita menyerah.

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai dari suatu urusan kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain dan hanya kepada Allahlah hendaknya kamu berharap.

Hasil karya yang memuaskan adalah ketika kita mengerjakan karya tersebut dengan ikhlas, tanpa beban, dan dengan perasaan yang menyenangkan.

Allah menguji keikhlasan dalam kesendirian,menguji kedewasaan ketika masalah berdatangan dan menguji kesabaran dalam kesakitan.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Kedua Orang Tua ku yang selalu memberikan doa dan selalu memberikan restunya.
3. Adik- adik ku dan keponakan ku yang selalu memberikan semangat.
4. Sahabat dan teman-teman ku yang memberikan semangat dan motivasi .
5. Almamaterku.

RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “*Aplikasi Informasi Tempat Kost Berbasis Web Pada Green House Kudus*” telah dilaksanakan dengan tujuan untuk menghasilkan suatu sistem informasi berbasis web untuk mempermudah komunikasi antara pemesan dan pihak pemilik kost, khususnya dalam hal proses pemesanan kost, pembayaran, serta pemberian informasi.

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan pelayanan, salah satunya dalam hal untuk mencari informasi tempat kost atau tempat tinggal masih terdapat kesulitan khususnya bagi mahasiswa dan umumnya bagi masyarakat lain yang ingin mengetahui informasi tentang kost atau kontrakan di tempat mereka berada melalui internet. Oleh karena itu dirancang suatu sistem ketersediaan tempat kost dengan menggunakan media web dengan tujuan untuk meminimalkan waktu proses dalam menentukan tempat kost, serta meminimalkan waktu proses dalam hal pemesanan.

Sistem ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan *database* MySQL. Hasil dari perancangan ini adalah “*website tempat kost*” yang mana *website* ini dititik beratkan pada pemrosesan pemesanan tempat kost, Guna untuk memudahkan dalam proses pemesanan kost.

Kata Kunci : Aplikasi Informasi , Aplikasi Informasi Tempat Kost

ABSTRACT

The proposal title "Information Systems Kost Kabupaten Kudus Place-Based Web " has been implemented in order to produce a web-based information system to facilitate communication between the applicant and the owner of the boarding diKabupaten Holy, particularly in terms of the process of boarding ordering, payment and delivery information.

The system is programmed using UML Modelling while, the language program use PHP and database MySql.

The result of this design is "website where boarding " which is a website put emphasis on processing reservation boarding, in order to facilitate the boarding order process.

Keywords : Information Systems, Kost Place.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan pertolongan kepada penulis serta ni'mat dan karunia yang lebih sehingga tak mampu bagi penulis untuk sekedar menghitung dan mengucap syukur atas segala yang dianugrahkan Allah kepada penulis satu per satu. Rahmat dan salam kepada Rosulullah, Muhammad kekasih Allah. Beliaulah yang telah membawa kita dari kegelapan ke jalan cahaya. Alhamdulillah segala puji kepada Mu, ya Allah, atas segala hal yang Engkau berikan padaku. Terima. Aku menyadari, aku hanyalah makhluk lemah yang tak berdaya. Karena Engkaulah, ya Allah, dan memang hanya karena Engkaulah skripsi ini dapat terselesaikan. Segala puji bagi-Mu.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp. PA selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Supriyono, M.Kom selaku pembimbing I. Terima kasih atas semuanya, masukan, ilmu dan waktu yang bapak luangkan selama bimbingan.
5. Ibu Putri Kurnia Handayani, S.Kom, selaku pembimbing II Terima kasih atas semuanya, masukan, ilmu dan waktu yang ibu luangkan selama bimbingan.
6. Bapak H.Purwanto. Terima kasih atas ijin yang telah diberikan untuk melakukan penelitian di Green House Kudus.

7. Seluruh Keluargaku Ayah, Ibu, adik serta keponakan ku tercinta, terimakasih atas doa restu serta ridho kalian sehingga aku bisa menyelesaikan laporan skripsi ini.
8. Semua sahabatku, Mega, Wenty, Wahyu Dan Aning, yang selalu ada disaat saya lagi butuh.
9. Teman-temanku, yang telah menjadi teman setia selama perjalan hidup di kampus. Tangis tawa, suka duka, mengerjakan tugas, kumpul-kumpul, serta semangat dan *support* kalian yang tak kan ku lupa selama hidupku. Semua pihak yang membantu terselesaiannya laporan ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Skripsi masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan penulisan di masa-masa mendatang. Penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada. Akhirnya, penulis berharap semoga tulisan ini bermanfaat. Amin.

Kudus, Juli 2012

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
RINGKASAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Skripsi.....	3
1.5 Manfaat Skripsi.....	3
1.6 Tinjauan Pustaka.....	3
1.7 Metodologi Penelitian.....	5
1.7.1. Objek Penelitian	5
1.7.2. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.8 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.9 Sistematika penulisan	7
BAB II : LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Pengertian Sistem	9
2.1.2 Karakteristik Sistem	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem	11
2.2. Konsep Dasar Informasi	12
2.2.1 Pengertian Informasi	12

2.2.2	Siklus Informasi	12
2.2.3	Kualitas Informasi	13
2.2.4	Nilai Informasi	13
2.3.	Konsep Dasar Sistem Informasi	14
2.3.1.	Pengertian Sistem Informasi	14
2.3.2.	Komponen Sistem Informasi	14
2.3.3.	Metode Pengembangan Sistem	15
2.3.4.	Pengertian Aplikasi Informasi	16
2.3.5.	Tempat Kost	16
2.3.6.	Pengertian Aplikasi Informasi Tempat Kost	16
2.4.	Analisa Sistem	16
2.5.	Desain Sistem	17
2.5.1.	Pengertian Desain Sistem	17
2.5.2.	Alat Alat Desain Sistem	17
2.5.2.1	Bagan Alir <i>Flowchart</i>	17
2.5.2.2.	Tahap Tahap Analisa Sistem	18
2.6.	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	19
2.6.1.	Konsep Dasar Pemodelan Objek	20
2.7.	Artifact UML	22
2.7.1.	<i>Use Case Diagram</i>	23
2.7.2.	<i>Class Diagram</i>	24
2.7.3.	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.7.4.	<i>Statechart Diagram</i>	27
2.7.5.	<i>Activity Diagram</i>	29
2.8.	Mengenal <i>Rational Rose (Visual Modelling)</i>	30
2.9.	Basis Data	31
2.9.1.	Atribut.....	31
2.9.2.	Kunci Elemen Data (<i>Key</i>).....	32
2.10.	<i>Web/ WWW (World Wide Web)</i>	33

BAB III : TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN

3.1	Sejarah Berdirinya Tempat Kost Green House Kudus	35
3.2	Visi Green House Kudus	35
3.3	Misi Green House Kudus.....	36
3.4	Tujuan Didirikannya Tempat Kost Green House Kudus	36
3.5	Struktur Organisasi	36
3.5.1.	Job Diskripsi.....	37
3.5.2.	Denah Lokasi	37
3.6	Analisa Sistem Lama	38
3.6.1.	Prosedur Pemesanan tempat Kost.....	38

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1	Analisa Permasalahan	40
4.2.	Analisa Kebutuhan Data Dan Informasi	40
4.3.	Analisis Dan Perancangan Sistem	41
4.3.1.	Analisa Aktor.....	41
4.3.2.	Perancangan Sistem.....	43
4.4.	Perancangan Basis Data.....	73
4.5	Perancangan Interface.....	78
4.5.1	Desain Input.....	78
4.5.2.	Desain Output.....	86

BAB V : PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

5.1	Implementasi Sistem.....	88
5.1.1	Lingkungan Implementasi.....	88
5.1.2	Lingkungan sumber Daya Manusia.....	89
5.1.3	Implementasi Layar Antar Muka.....	89
5.1.4	Batasan Implementasi	89
5.2	Tampilan Form.....	89
5.2.1	Tampilan Halaman utama.....	89
5.2.2	Tampilan Login	90
5.2.3	Tampilan Login Penyewa.....	90

5.2.4	Tampilan Login Pemilik	90
5.2.5	Tampilan Daftar Katalog Kost.....	91
5.2.6	Tampilan Daftar Katalog Kamar.....	91
5.2.7	Tampilan Registrasi Penyewa.....	91
5.2.8	Tampilan Jika Data Berhasil Disimpan	92
5.2.9	Tampilan Detail Penyewa.....	92
5.2.10	Tampilan Daftar Pemesanan.....	92
5.2.11	Tampilan Detail Pemesanan.....	93
5.2.12	Tampilan Daftar Pembatalan.....	93
5.2.13	Tampilan Daftar Pembayaran.....	93
5.2.14	Tampilan Detail Identitas Pemilik.....	94
5.2.15	Tampilan Kelola Penyewa.....	94
5.2.16	Tampilan Kelola Kost.....	94
5.2.17	Tampilan Kelola Kamar.....	95
5.2.18	Tampilan Kelola Pemesanan.....	95
5.2.19	Tampilan Kelola Pembayaran.....	95
5.2.20	Tampilan Kelola Pembatalan.....	96
5.2.21	Tampilan Laporan Pemesanan.....	96
5.2.22	Tampilan Laporan Pembayaran.....	97
5.2.23	Tampilan Bukti Pembayaran.....	97

BAB VI : PENUTUP

6.1.	Kesimpulan	98
6.2.	Saran	98

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Alat Bantu Analisa Sistem	18
Tabel 2.2. Notasi Dalam <i>Use case</i>	24
Tabel 2.3. Notasi Pada <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2.4. Notasi <i>Sequence Diagram</i>	27
Tabel 2.5. Notasi – Notasi <i>State Diagram</i>	28
Tabel 2.6. Notasi <i>Activity Diagram</i>	29
Tabel 4.1. Tabel Gambaran Kebutuhan Sistem, Aktor Dan <i>Use case</i>	42
Tabel 4.2. Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Penyewa.....	45
Tabel 4.3. Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Informasi	45
Tabel 4.4. Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Registrasi Penyewa.....	46
Tabel 4.5. Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Pemesanan Kost	46
Tabel 4.6. Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Pembatalan	47
Tabel 4.7. Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Pembayaran	48
Tabel 4.8 Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Kost.....	48
Tabel 4.9 Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Kamar	49
Tabel 4.10 Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Pemesanan	50
Tabel 4.11. Tabel Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Pembayaran.....	51
Tabel 4.12. Struktur Tabel <i>User</i>	73
Tabel 4.13. Struktur Tabel Penyewa.....	74
Tabel 4.14. Struktur Tabel Pemilik.....	74
Tabel 4.15. Struktur Tabel Pemesanan	75
Tabel 4.16. Struktur Tabel Kost.....	76
Tabel 4.17. Struktur Tabel Kamar.....	76
Tabel 4.18. Struktur Tabel Pembayaran.....	77
Tabel 4.19. Struktur Tabel Pembatalan.....	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Siklus Informasi	12
Gambar 2.2 : <i>Class</i> Dan Atribut	21
Gambar 2.3 : Oprasi Pada <i>Class</i>	21
Gambar 2.4 : Asosiasi Antara Pegawai Dan Perusahaan	22
Gambar 2.5 : Link sebuah <i>instance</i> dan asosiasi.....	22
Gambar 2.6 : <i>Multiplicity</i>	22
Gambar 2.7 : Contoh <i>Use Case Diagram</i> Pada Kasus Belanja Online	23
Gambar 2.8 : Contoh <i>Class Diagram</i> Pada Kasus Belanja Online.....	25
Gambar 2.9 : Contoh <i>Sequence Diagram</i> untuk aktifitas	26
Gambar 2.10: Contoh <i>Statechart Diagram</i> untuk class Faktur.....	28
Gambar 2.11 : Contoh <i>Activity Diagram</i> untuk usecase	29
Gambar 3.1. Struktur organisasi Tempat Kost Green House	36
Gambar 3.2 : Denah Lokasi Tempat Kost Green House	38
Gambar 3.3 : <i>Flow Of Document</i> Pemesanan	39
Gambar 4.1 : Bisnis <i>Use Case</i>	43
Gambar 4.2 : <i>Use Case Diagram</i>	44
Gambar 4.3 : Analisa <i>Class User</i>	52
Gambar 4.4 : Analisa <i>Clas Penyewa</i>	52
Gambar 4.5 : Analisa <i>Class Pemilik</i>	53
Gambar 4.6 : Analisa <i>Class Kost</i>	53
Gambar 4.7 : Analisa <i>Class Kamar</i>	54
Gambar 4.8 : Analisa <i>Class Pemesanan</i>	54
Gambar 4.9 : Analisa <i>Class Pembatalan</i>	55
Gambar 4.10 : Analisa <i>Class Pembayaran</i>	55
Gambar 4.11 : <i>Class Diagram</i> Sisfo Tempat Kost	56
Gambar 4.12 : <i>Sequence Diagram Login</i>	57
Gambar 4.13 : <i>Sequence Diagram Kelola User</i>	57
Gambar 4.14 : <i>Sequence Diagram Melihat Informasi</i>	58
Gambar 4.15 : <i>Sequence Diagram Registrasi</i>	58

Gambar 4.16 : <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Kost.....	59
Gambar 4.17 : <i>Sequence Diagram</i> Pembatalan.....	59
Gambar 4.18 : <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran	60
Gambar 4.19 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kost	60
Gambar 4.20 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kamar.....	61
Gambar 4.21 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pemesanan.....	61
Gambar 4.22 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pembayaran.....	62
Gambar 4.23 : <i>Activity Diagram</i> Login	62
Gambar 4.24 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Penyewa.....	63
Gambar 4.25: <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi	63
Gambar 4.26 : <i>Activity Diagram</i> Registrasi	63
Gambar 4.27 : <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Kost	64
Gambar 4.28 : <i>Activity Diagram</i> Pembatalan	64
Gambar 4.29 : <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	65
Gambar 4.30 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Kost	65
Gambar 4.31 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Kamar	66
Gambar 4.32 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemesana	66
Gambar 4.33 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Pembayaran.....	67
Gambar 4.34 : <i>Statechart Diagram</i> Login	67
Gambar 4.35 : <i>Statechart Diagram</i> Kelola Penyewa.....	68
Gambar 4.36 : <i>Statechart Diagram</i> Melihat Informasi	68
Gambar 4.37 : <i>Statechart Diagram</i> Registrasi Penyewa	68
Gambar 4.38 : <i>Statechart Diagram</i> Pemesanan kost	69
Gambar 4.39 : <i>Statechart Diagram</i> Pembatalan	69
Gambar 4.40: <i>Statechart Diagram</i> Pembayaran	69
Gambar 4.41 : <i>Statechart Diagram</i> Tambah Data Kost.....	70
Gambar 4.42 : <i>Statechart Diagram</i> Edit Data Kost	70
Gambar 4.43 : <i>Statechart Diagram</i> Hapus Data Kost	70
Gambar 4.44 : <i>Statechart Diagram</i> Tambah Data Kamar	71
Gambar 4.45: <i>Statechart Diagram</i> Edit Data Kamar.....	71
Gambar 4.46: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Data Kamar	71

Gambar 4.47 : <i>Statechart Diagram</i> Konfirmasi Data Pemesanan	72
Gambar 4.48 : <i>Statechart Diagram</i> Cetak Data Pemesanan	72
Gambar 4.49 : <i>Statechart Diagram</i> Pelunasan Data Pembayaran	72
Gambar 4.50 : <i>Statechart Diagram</i> Cetak Data Pembayaran	73
Gambar 4.51 : Relasi Tabel.....	78
Gambar 4.52 : Desain Form <i>Login</i>	79
Gambar 4.53 : Desain Form Halaman Utama.....	79
Gambar 4.54: Desain Form Data Penyewa	80
Gambar 4.55 : Desain Form Data Kost.....	81
Gambar 4.56 : Desain Form Data Kamar.....	82
Gambar 4.57 : Desain Form Data Pemesanan Kost.....	83
Gambar 4.58 : Desain Form Data Pembatalan.....	84
Gambar 4.59: Desain Form Data Pembayaran.....	85
Gambar 4.60 : Laporan Data Pemesanan	86
Gambar 4.61 : Laporan Data Pembayaran	86
Gambar 4.62 : Kwitansi Bukti Pembayaran.....	87
Gambar 5.1. : Tampilan Form Halaman Utama	89
Gambar 5.2. : Tampilan <i>Login</i>	90
Gambar 5.3. : Tampilan Halaman <i>Login</i> Penyewa	90
Gambar 5.4. : Tampilan Halaman <i>Login</i> Pemilik	90
Gambar 5.5. : Tampilan Daftar Katalog Kost	91
Gambar 5.6 : Tampilan Daftar Katalog Kamar.....	91
Gambar 5.7. : Tampilan Registrasi Penyewa	91
Gambar 5.8. : Tampilan Jika Data Berhasil Disimpan	92
Gambar 5.9. : Tampilan Detail Penyewa	92
Gambar 5.10. : Tampilan Daftar Pemesanan	92
Gambar 5.11. : Tampilan Detail Pemesanan.....	93
Gambar 5.12. : Tampilan Daftar Pembatalan.....	93
Gambar 5.13. : Tampilan Daftar Pembayaran	93
Gambar 5.14. : Tampilan Detail Identitas Pemilik	94
Gambar 5.15 : Tampilan Kelola Penyewa	94

Gambar 5.16. : Tampilan Kelola Kost	94
Gambar 5.17. : Tampilan Kelola Kamar	95
Gambar 5.18. : Tampilan Kelola Pemesanan.....	95
Gambar 5.19. : Tampilan Kelola Pembayaran	95
Gambar 5.20. : Tampilan Kelola Pembatalan	96
Gambar 5.21. : Tampilan Laporan Pemesanan	96
Gambar 5.22. : Tampilan Laporan Pembayaran	97
Gambar 5.23. : Tampilan Bukti Pembayaran.....	97



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Buku Konsultasi Skripsi
- Lampiran 2 : Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 3 : Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 4 : Biografi Penulis

