

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Susanto 2009, *Perkembangan Anak Usia Dini : Pengantar dalam Berbagai Aspeknya*. Jakarta: Kencana
- Akmarina, Yeny Nabilla. 2016. *Pengaruh Bermain Game Online Terhadap Efektifitas Berkomunikasi Dalam Keluarga Di Kelurahan Swarga Bara Kota Sangatta Kab. Kutai Timur*. *Kutai Timur Ejournal Ilmu Komun* 4 (1). Hal: 189-199.
- Aprilianto, Teddy. 2020. *Dampak Game Online terhadap Pola Belajar Anak: Studi di Desa Ujung Tanjung III Kabupaten Lebong*. *Jurnal Hawa: Studi Pengarus Utama Gender dan Anak* 2. (1) Hal: 75-91.
- Arikunto, Suharsimi, 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Baron, RA dan Donn Byrne. 2003. *Psikologi Sosial*. Jakarta: Erlangga.
- Carolyn Meggitt. 2013. “terj.”, *Understand Child Development: Memahami Perkembangan Anak*, London: Hodder Education, hlm. 169-170
- Dica, Freprinca. (2017). Hubungan Motivasi Bermain Pada Masa Desawa Awal Terhadap Prilaku Kecanduan Game Online defence of the ancients (dotA2), [http://psikologi .ui.ac.id](http://psikologi.ui.ac.id).
- Efendi, A., Astuti, I, P.,& Rahayu, N. T. (2017). Analisis Pengaruh Penggunaan Media Baru Terhadap Pola Interaksi Sosial Anak di Kabupaten Sukoharjo *Jurnal Penelitian Humaniora*, Vol. 18, No. 2, Agustus 2017: 12-2412. Sukoharjo: Universitas Veteran Bangun Nusantara Sukoharjo. Alamat <http://journals:ums.ac.id>.
- Henry, Samuel, 2010. *Cerdas Dengan Game*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Hurlock B. Elizabeth. 2004. *Perkembangan Anak*. Jakarta: Erlangga.
- Istiqomah, K. 2016. *Dampak game pada kepribadian sosial anak (studi kasus kelas V SD Islam Al-Madina Semarang)* (Doctoral dissertation, UIN Walisongo).

- Jonathan Lukas. 2006. *Jaringan Komputer Cet, I*: Yogyakarta: Graha Ilmu, h.2
- Lemmens, S. Jeroen, dkk. 2009. *Development and Vlidation of a Game Addiction Scale for Adolescents*. The Amsterdam School of Communication Research (ASCoR), University of Amsterdam, Amsterdam Netherlands: Media Psychology. (Online), Volume 12, Issue 1, Tahun 2009. ISSN: 1521-3269.
- Mamik. 2015. *Metodologi Kualitatif*. Sidoarjo: Zilfatama
- Max Weber. 2001. *Teori-teori sosial* . Surabaya : Usaha Nasional
- Moloeng, Lexy J. 2014. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Rosda.
- Munib, A., Budiyono, & Suryono, S. 2015. *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: Unnes Press.
- Munif Chatib. 2012 *Orangtuanya Manusia: Melejitkan Potensi dan Kecerdasan dengan Menghargai Fitrah Setiap Anak*, Bandung: Kaifa, hlm. 191. 9
- Mutiah, Diana. 2011. *Psikologi Bermain Anak Usia Dini* . Jakarta : Kencana Perdana Media Group, Pesona PAUD. 12 (1).
- Pratiwi Ika Ari, Zuhdan Kim Prasetyo, Samsuri , Much Aryad Fardani, Tutik Khotimah. 2020. *Identification of Nomophobia in Primary School Age Children and its Consequences for Friendly Character Behavior* . FKIP .
- Rogers. R.S., Stenner, P., Gleeson, K. & Rogers, W. S (1995). *Social Psychology: From Cognition to Action, Culture and Psycology*, Vol 5 (4): 447-458
- Sanditaria, Winsen. 2012. *Adiksi Bermain Game Online pada Anak Usia Sekolah di Warung Internet Penyedia Game Online Jatinangor Sumedang*. *Students e-Journal* 1 (1) Hal: 32.
- Satria Sagar, Achmad Mujab Masykur. 2018. *Gambaran Online Gamer, Undip Tembalang*, Semarang Indonesia, 7 (2).

- Shodiq, Ganang Ramadhani Fajar. 2020. *Analisis Dampak Game Online Terhadap Interaksi Sosial Anak* di SDN Mintaragen 3 Kota Tegal. Sarjana Pendidikan. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Semarang.
- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Suharjo. 2015. *Mengenal Pendidikan Sekolah Dasar Teori Dan Praktek*. Jakarta Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, 4 (1).
- Susanti, Meity Mulya, Wahyu Unggul Widodo, and Darmawati Indah Safitri. 2018. *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Pada Smartphone (Mobile Online Games) Dengan Pola Makan Anak Sekolah Dasar Kelas 5 Dan 6 Di Sd Negeri 4 Purwodadi*. *The Shine Cahaya Dunia Ners* 3 (2)
- Syamsu Yusuf. 2011. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ulfa, Humairoh Ilmi. *Dampak Game Online Smartphone (Ponsel Pintar) Terhadap Perkembangan Anak Usia Sekolah Di Sdn Jember Lor 01 Kabupaten Jember*.
- Ulfa, Mimi. 2017. *Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja Di Mabes Game Center Jalan HR.SUBRANTAS Kecamatan Tampan Pekanbaru*, Vol 4 (1).
- Witarsa, Ramdhan, et al. 2018. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar*. *Pedagogik (Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar)* 6 (1) Hal: 9-20.