

## DAFTAR PUSTAKA

- Abraham A., 2011, *Sukses menjadi Artis dengan Youtube*, Surabaya: Reform Media.
- Aprilia, R., Sriati, A., & Hendrawati, S. 2020. *Tingkat Kecanduan Media Sosial Pada Remaja*. Bandung : JNC, hal 41-53.
- Apsari, T. N. 2017. Cognitive behavior therapy, Forensic Psychiatry: Fundamentals and Clinical Praticce, 727-731. <https://doi.org/10.1201/9781315380797>.
- Budiargo, Dian. 2015. *Berkomunikasi Ala Net Generation*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Dewi, G.A.N.T. 2015. The Effectiveness of Play Therapy and Positive Reinforcement to Reduce Gadgets Addiction in Children: *Efektivitas Terapi Bermain Dan Positive Reinforcement Untuk Mengurangi Kecanduan Gadget Pada Anak*. Surabaya: Proceeding of The ICECR. Universitas 17 Agustus 1945.
- Dimiyati, Johni. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Aplikasinya pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*. Jakart: Kencana Prenadamedia Grup.
- Essau, C. A. 2008. *Adolescent Addiction :Epidemiology, Assesment and Treatment*. New York : Elsevier Inc
- Fajri, Fitri Verawati. 2017. *Hubungan Antara Penggunaan Telepon Genggam Smartphone dengan Nomophobia pada Mahasiswa*. Surakarta: Fakultas Psikologi, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Farid, Cipi Saepul. 2017. *Pengaruh Pemanfaatan Program Keagamaan pada Youtube terhadap Peningkatan Prestasi Belajar Mata Pelajaran Aqidah Siswa Kelas VIII SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta Tahun Ajaran 2015-2016*. Yogyakarta: Tesis UIN Sunan Kalijaga.
- Farid, Cipi Saepul. 2017. *Peran Bimbingan dan Konseling Untuk Menghadapi Generasi Z dalam Perpektif Bimbingan dan Konseling Perkembangan*. Yogyakarta: Jurnal Konseling GUSJIGANG. Vol 3 No.1 tahun 2017
- Hamka. 2015. *Penggunaan Internet Sebagai Media Pembelajaran Pada Mahasiswa IAIN Palu*. Palu: Jurnal Studia Islamika. Vol. 12, No. 1, Juni 2015: 95-119

- Janah, M. M., Fadhli, M., & Dian Kritiana. 2019. *Hubungan Intensitas Menonton Youtube Dengan Perkembangan Sosiasl Emosional Anak Usia 5-6 Tahun*. Ponorogo: Jurnal Imiah Mahasiswa , hal 111-116.
- Jonathan. 2015. *Perancangan Board Game Mengenai Bahaya Radiasi Gadget Terhadap anak*. Surabaya: Jurnal DKV Adivarna Universitas Kristen Pertra.
- Junida, Dwi Surti. 2019. *Kecanduan Online Anak Usia Dini*. Makasar: Jurnal Walasuji Universitas Islam Negeri Alauddin. Vol. 10, No. 1, Juni 2019:57-68
- King, A, L., Valenca, A. M., Silva, A. C., Baczynski, T., Carvalho, M. R., & Nardi, A. E. 2013. *Nomophobia: dependency on virtual environments or social phobia ? Computers in Human Behavior*, 29, 140-144. Doi:10.1016/j.chb.2012.07.025.
- Kuniarti Euis, dkk. 2020. *Analisis Peran Orang Tua Dalam Mendampingi Anak Di Masa Pandemi Covid-19*, Bandung: Jurnal Obsesi Universitas Pendidikan Indonesia, Vol. 5 No. 1 Page 241-256
- Kuss DJ & Griffiths MD, 2011. *Online social networking and addiction—a review of the psychological literature*. International Journal of Environmental Research and Public Health, 8(9), 3528–3552
- Kusumadewi, T. N. 2009. *Hubungan antara kecanduan internet game online dengan keterampilan sosial pada remaja* . Jakarta: Universitas Indonesia.
- Ma'rifatul Laili, F., & Nuryono, W. 2015. *Penerapan Konseling Keluarga Untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Pada Siswa Kelas Viii Smp Negeri 21 Surabaya*. Surabaya: Jurnal BK Univesitas Negeri Surabaya. Volume 5 Nomor 1 Tahun 2015, 65–72.
- Mastanora, R. 2018. *Dampak Tontonan Video Youtube Pada Perkembangan Kreativitas Anak Usia Dini*. AULADA: Jurnal Pendidikan dan Perkembangan Anak, 47-57.
- Nurmandia, H., Wigati, D., & Masluchah, L. 2013. *Hubungan Antara Kemampuan Sosialisasi Dengan Kecanduan Jejaring Sosial*. Jombang: Jurnal Penelitian Psikologi, 4(2), 107-119.
- Putra, Asaas, dan Patmaningrum, Diah Ayu. 2018. *Pengaruh Youtube di Smartphone terhadap Perkembangan Komunikasi Interpersonal Anak*. Jurnal Penelitian Komunikasi, Vol. 21 No. 2. Bandung: BPPKI Bandung.
- Saputri, Adek Diah, dkk. 2018. *Dampak Penggunaan Gadget terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Anak Usia Dini*. Yogyakarta: The 3rd Annual Conference on Islamic Early Childhood Education.

- Santosa, Elizabeth. 2015. *Raising children In Digital Era*. Jakarta: PT Gramedia.
- Smart. 2010. *Cara Cerdas Mengatasi Anak Kecanduan Permainan internet*. Yogyakarta: A Plus Books
- Strubhaar, J., LaRose, R., and Davenport, L., 2010, *Media, Culture, and Technology, 7<sup>th</sup> edition*, Wadsworth, Cengage Learning, United States Of America. Amerika: Wadsworth Cengage Learning.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Surya, Yuyun W.I, 2002, *Pola Konsumsi dan Pengaruh Internet sebagai Media Komunikasi Interaktif pada Remaja (Studi Analisis Persepsi pada Remaja di Kotamadya Surabaya)*, Surabaya: Lembaga Penelitian Universitas Airlangga.
- Syerif Nurhakim. 2015. *Dunia Komunikasi dan Gadget*. Jakarta: Bestari.
- Wahyuningsih, D. & Suprihartini, T. 2017. *Pengaruh Intensitas Penggunaan Smartphone dan Pengawasan Orang Tua Terhadap Perilaku Antisosial (Kasus Penggunaan Smartphone dan Pengawasan Orangtua Siswa SMP Purnama 3 Semarang terhadap Munculnya Perilaku antisosial)*. Semarang: Jurnal Interaksi Online Universitas Diponegoro
- Wulandari, R. 2015. *Hubungan antara kontrol diri dengan kecanduan game online pada remaja di warnet lorong Cempaka dalam kelurahan 26 Ilir Palembang*. Palembang: Jurnal Fakultas Psikologi Universitas Bina Darma.
- Wulansari, N. M. D. (2017). *Didiklah anak sesuai zamannya: Mengoptimalkan potensi anak di era digital*. Jakarta: Visimedia Pustaka.
- Young, K. S. 2010. *Internet Addiction*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yusuf, Syamsu. 2017. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.