



LAPORAN SKRIPSI
SISTEM LELANG CUPANG ONLINE
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL

MUHAMMAD DZUL FIKRI KHOIRUDDIN

NIM. 201751166

DOSEN PEMBIMBING

Wibowo Harry Sugiharto, S. Kom, M. Kom

Muhammad Malik Hakim, S. T., MTI

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM LELANG CUPANG ONLINE BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

MUHAMMAD DZUL FIKRI KHOIRUDDIN
NIM. 201751166

Kudus, 4 Agustus 2021

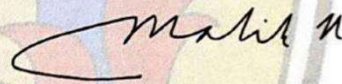
Menyetujui,

Pembimbing I,



Wibowo Harry Sugiharto, M.Kom
NIDN. 0619059101

Pembimbing II,



Muhammad Malik Hakim, ST., MTI
NIDN. 0020068108

Mengetahui,
Koordinator Skripsi



Ratih Nindyasari, M.Kom
NIDN. 0625028501

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM LELANG CUPANG ONLINE BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

MUHAMMAD DZUL FIKRI KHOIRUDDIN
NIM. 201751166


Kudus, 4 Agustus 2021


Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I

Anggota Penguji II,



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004


Muhammad Imam Ghozali, M.Kom
NIDN. 0618058602


Wibowo Harry Sugiharto S. Kom,
M. Kom
NIDN. 0619059101

Pembimbing Utama,

Dosen Pendamping,



Wibowo Harry Sugiharto S. Kom, M. Kom
NIDN. 0619059101

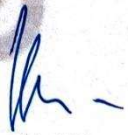

Muhammad Malik Hakim ST., M.TI
NIDN. 0020068108

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik,

Ka. Prodi Teknik Informatika,


Muhammad Dahlan, ST., MT
NIDN. 0601076901


Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0620068302

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Dzul Fikri Khoiruddin
NIM : 201751166
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 14 maret 1999
Judul Skripsi : Sistem Lelang Cupang Online Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 6 Juli 2021

Yang memberi

Pernyataan,



Muhammad Dzul Fikri Kh

NIM. 201751166

SISTEM LELANG CUPANG ONLINE BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Nama mahasiswa : Muhammad Dzul Fikri Khoirddin

NIM : 201751166

Pembimbing :

1. Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom, M.Kom
2. Muhammad Malik Hakim, S. T., MTI

RINGKASAN

Metode lelang merupakan metode yang memiliki teknik penjualan yang berbeda dengan yang lainnya, yaitu dengan cara dijual kemudian akan diperebutkan oleh para pembeli yang ada. Para pembeli ini nantinya akan memasang harga untuk mendapatkan produk yang diinginkan dan penawar harga tertinggi akan menjadi pemenang. Salah satu kasus yang saya temukan sekarang ini adalah banyaknya lelang cupang yang dilakukan. Banyak sekali lelang cupang dilakukan di sosial media seperti facebook, instagram, whatsapp dll. Dan hal ini sangat tidak terorganisir secara rapi, karena untuk menentukan penawar tertinggi pelelang harus melakukannya secara manual. Oleh sebab itu dibutuhkan sistem pendukung yang lebih baik agar para pelelang tidak kerepotan untuk mengorganisir semua proses lelang. Peneliti disini bermaksud membuat sebuah sistem lelang cupang online berbasis web menggunakan framework laravel. Sistem ini nantinya akan di rancang menggunakan metode Waterfall dikarenakan siklus metode ini sangat terstruktur dan sederhana. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memudahkan para pelelang dan pembeli untuk melaksanakan jual beli.

Kata kunci: *Sistem Lelang Cupang, Framework Laravel, Metode Waterfall*

ONLINE BETTA AUCTION SYSTEM BASED-WEB USING LARAVEL FRAMEWORK

Student Name : Muhammad Dzul Fikri Khoiruddin

Student Identity Number : 201751166

Supervisor :

1. Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom, M.Kom
2. Muhammad Malik Hakim, S. T., MTI

ABSTRACT

The auction method is a method that has a different selling technique from the others, namely by selling it and then it will be contested by existing buyers. These buyers will then set a price to get the desired product and the highest bidder will be the winner. One of the cases that I found today is the large number of hickey auctions that are carried out. Lots of hickey auctions are carried out on social media such as Facebook, Instagram, WhatsApp, etc. And this is not very neatly organized, because to determine the highest bidder the auctioneer has to do it manually. Therefore, a better support system is needed so that the auctioneers are not bothered to organize all the auction processes. The researcher here intends to create a web-based online betta auction system using the Laravel framework. This system will be designed using the Waterfall method because the cycle of this method is very structured and simple. With this system, it is hoped that it will make it easier for auctioneers and buyers to carry out buying and selling.

Keywords: Betta Auction System, Laravel Framework, Waterfall Method

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah, rahmat, serta hidayahnya laporan skripsi ini yang berjudul “**Sistem Lelang Cupang Online Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel**” dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan jenjang pendidikan Strata satu (S1) pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus (UMK)

Pelaksanaan Skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Univeritas Muria Kudus.
4. Ibu Ratih Nindyasari, S.Kom., MTI selaku Koordinasi Skripsi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom, M.Kom selaku Pembimbing I yang telah memberi masukan dan membimbing penulis dalam membuat skripsi ini.
6. Muhammad Malik Hakim, S. T., MTI Selaku Pembimbing II yang telah memberi masukan dan membimbing penulis dalam membuat skripsi ini.
7. Seluruh Dosen Jurusan Teknik Infotmatika yang telah banyak memberikan ilmunya kepada penulis.
8. Ibu dan Bapak yang selalu mendoakan untuk kelancaran dalam menempuh studi hingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini tepat waktu.
9. Teman – teman seperjuangan di Fakultas Teknik Informatika Angkatan 2017 yang telah memberi dukungan, serta semangat kepada penulis.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhir tata, penulis berharap semoga buku ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 4 Agustus 2021

Muhammad Dzul Fikri K

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Pengertian Bidding dan Lelang	6
2.3 E-commerce.....	7
2.4 Ikan Cupang/Betta Fish	7
2.5 Metode Waterfall.....	8
2.6 Framework Laravel	10
2.7 PHP (<i>Perl Hypertext Preprocessor</i>).....	11
2.8 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	12
2.9 XAMMP	13
2.10 MySQL (<i>My Structured Query Language</i>)	14
2.11 Visual Studio Code.....	16

2.12	<i>Flowchart</i>	17
2.13	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	19
2.14	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	21
BAB III		25
METODOLOGI		25
3.1	Metode Penelitian	25
3.2	Metode Pengumpulan Data	25
3.3	Rancang Bangun Sistem.....	26
3.4	Analisa kebutuhan	27
3.5	Implementasi Sistem	27
BAB IV		29
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		29
4.1	Gambaran Umum	29
4.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem	29
4.2	Perancangan Interface	31
4.1.2	Halaman Login.....	31
4.1.3	Halaman Registrasi	31
4.1.4	Halaman Dashboard Admin.....	32
4.1.5	Halaman Data User	32
4.1.6	Halaman Data Lelang User.....	33
4.1.7	Halaman Data Galery	33
4.1.8	Halaman Membuat Data Galery.....	34
4.1.9	Halaman Edit Data Gallery	34
4.1.10	Halaman Profile User	35
4.1.11	Halaman Edit Profile.....	35
4.1.12	Halaman Beranda	36
4.1.13	Halaman Info Lelangan dan Bid	36
4.1.14	Halaman Lelangan Saya.....	37
4.1.15	Halaman Buat Lelangan Baru	37
4.1.16	Halaman Edit Lelangan.....	38
4.1.17	Halaman Hasil Lelangan	38
4.1.18	Halaman Keranjang.....	39

4.1.19	Halaman History Bid.....	39
4.1.20	Halaman Gallery	40
4.3	Perancangan Basis Data	40
4.3.1	Flowchart	40
4.3.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	42
4.3.3	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	43
4.3.4	Perancangan Basis Data	45
4.4	Hasil Implementasi Sistem.....	48
A.	Halaman Login	48
B.	Halaman Dashboard Admin	49
C.	Halaman Data User	49
D.	Halaman Info dan Edit User.....	50
E.	Halaman Lelangan User	50
F.	Halaman Data Galery	51
G.	Halaman Buat Galery Baru	51
H.	Halaman Edit Data Galery	52
A.	Halaman Login	52
B.	Halaman Register	53
C.	Halaman Profile.....	53
D.	Halaman Edit Profile	54
E.	Halaman Beranda	54
F.	Halaman Info Lelangan dan Form Bid.....	55
G.	Halaman Lelangan Saya.....	55
H.	Halaman Buat Lelangan Baru	56
I.	Halaman Edit Lelangan	56
J.	Halaman Hasil Lelangan	57
K.	Halaman Keranjang	57
L.	Halaman History Bid.....	58
M.	Halaman Galery	58
4.5	Pengujian Sistem	59
BAB V	63
KESIMPULAN	63

5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA		64
BIODATA PENULIS		71

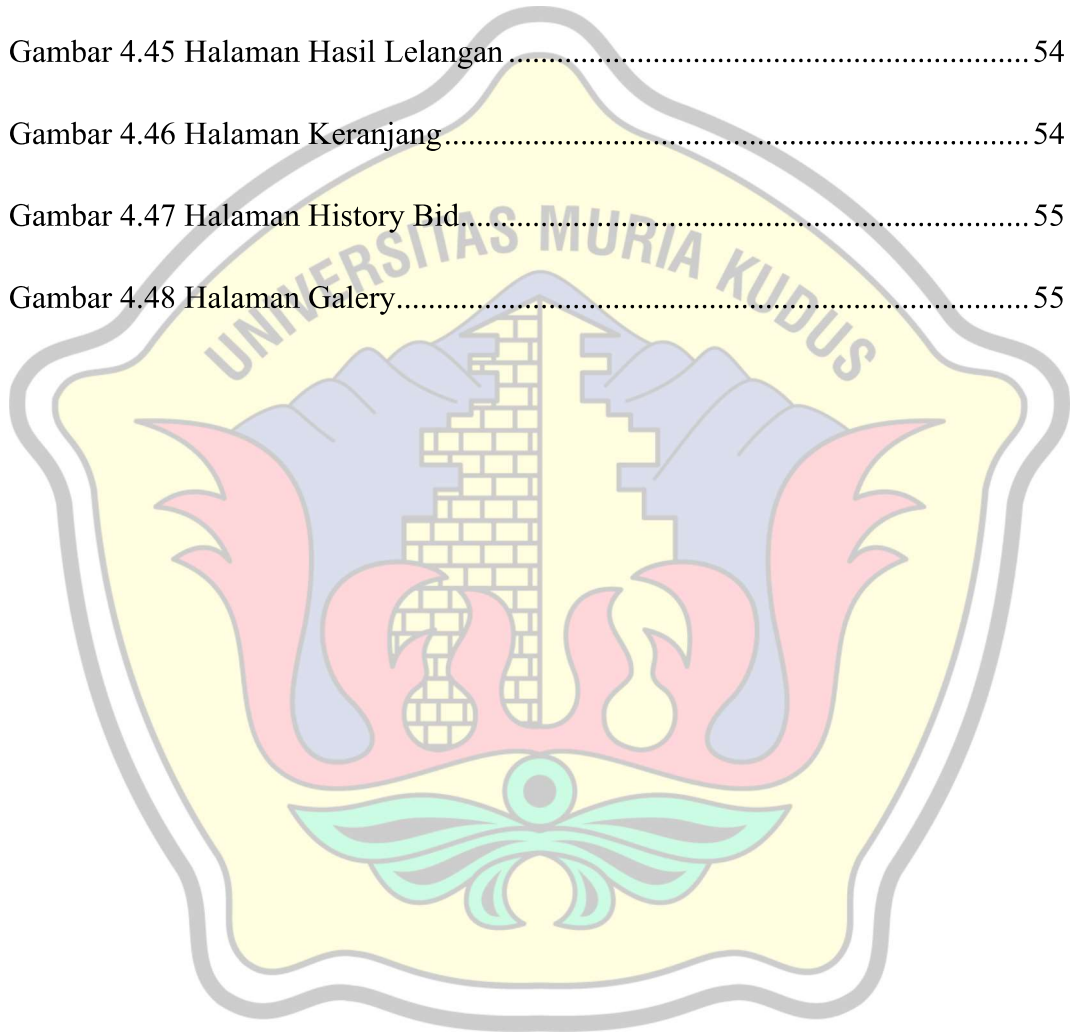


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Fase-fase dalam Waterfall Model	11
Gambar 2.2 Satu Ke Satu	19
Gambar 2.3 Satu Ke Banyak	19
Gambar 2.4. Banyak Ke Banyak	20
Gambar 4.1 Perancangan Form Login	27
Gambar 4.2 Perancangan Form Registrasi	28
Gambar 4.3 Perancangan Form Dashboard Admin	28
Gambar 4.4 Perancangan Form Data User	29
Gambar 4.5 Perancangan Form Data Lelang User	29
Gambar 4.6 Perancangan Form Data Galery	30
Gambar 4.7 Perancangan Form Membuat Data Galery	30
Gambar 4.8 Perancangan Form Edit Data Galery	31
Gambar 4.9 Perancangan Form Profile	31
Gambar 4.10 Perancangan Form Edit Profile	32
Gambar 4.11 Perancangan Form Beranda	32
Gambar 4.12 Perancangan Form Info Lelang dan Bid	33
Gambar 4.13 Perancangan Form Lelang Saya	33
Gambar 4.14 Perancangan Form Buat Lelang Baru	34
Gambar 4.15 Perancangan Form Edit Lelang	34
Gambar 4.16 Perancangan Form Hasil Lelang	35

Gambar 4.17 Perancangan Form Keranjang	36
Gambar 4.18 Perancangan Form History Bid	36
Gambar 4.19 Perancangan Form Galery	37
Gambar 4.20 Flowchart Penjual/Pelelang.....	38
Gambar 4.21 Flowchart Pembeli	39
Gambar 4.22 ERD	40
Gambar 4.23 DFD level 0	41
Gambar 4.24 DFD level 1 untuk admin.....	41
Gambar 4.25 DFD level 1 untuk penjual	41
Gambar 4.26 DFD level 1 untuk pembeli.....	42
Gambar 4.27 Halaman Login.....	45
Gambar 4.28 Halaman Dashboard Admin.....	46
Gambar 4.29 Halaman Data User	46
Gambar 4.30 Halaman Info dan Edit User.....	47
Gambar 4.31 Halaman Lelangan User.....	47
Gambar 4.32 Halaman Data Galery	48
Gambar 4.33 Halaman Buat Galery Baru	48
Gambar 4.34 Halaman Edit Data Galery	49
Gambar 4.35 Halaman Login.....	49
Gambar 4.36 Halaman Register	50
Gambar 4.37 Halaman Profile.....	50
Gambar 4.38 Halaman Edit Profile.....	51

Gambar 4.39 Halaman Beranda	51
Gambar 4.40 Halaman Info Lelang dan Bid	52
Gambar 4.42 Halaman Lelang Saya.....	52
Gambar 4.43 Halaman Buat Lelang Baru	53
Gambar 4.44 Halaman Edit Lelang.....	53
Gambar 4.45 Halaman Hasil Lelang.....	54
Gambar 4.46 Halaman Keranjang.....	54
Gambar 4.47 Halaman History Bid.....	55
Gambar 4.48 Halaman Galery.....	55



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol – Simbol <i>Flowchart</i>	16
Tabel 2.2. Simbol – Simbol ERD	18
Tabel 2.3. Simbol – Simbol DFD	20
Tabel 4.1 Tabel Data User	42
Tabel 4.2 Tabel Data Lelang	43
Tabel 4.3 Tabel Data History.....	43
Tabel 4.4 Tabel Data Keranjang	44
Tabel 4.5 Tabel Data Bid	44
Tabel 4.6 Tabel Data Galery	45
Tabel 4.7 Tabel hasil pengujian halaman login	56
Tabel 4.8 Tabel hasil pengujian halaman registrasi.....	56
Tabel 4.9 Tabel hasil pengujian input lelang	57
Tabel 4.10 Tabel hasil pengujian input bid.....	58
Tabel 4.11 Tabel hasil pengujian edit profile	58
Tabel 4.12 Tabel hasil pengujian input galery.....	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Buku Konsultasi 64

