

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini di Indonesia masih banyak panti asuhan yang memiliki banyak keterbatasan finansial, fasilitas, dan afeksi mengingat panti asuhan merupakan tempat anak yang ditinggalkan satu bahkan kedua orang tuanya. Selain itu, keluarga yang tidak mampu juga kadang menitipkan anaknya di panti asuhan. Oleh karena itu, donasi dari berbagai pihak sangat diperlukan untuk menghidupi anak asuh yang jumlahnya terus bertambah seperti makan, pendidikan anak asuh, iuran listrik/air asrama dan sebagainya. Tidak sedikit juga panti asuhan yang berusaha lebih mandiri untuk menghidupi anak asuhnya sekaligus untuk mengajarkan anak asuh agar tidak selalu mengandalkan dan mengharapkan donasi, misalkan dengan menerapkan kewirausahaan yang dijalankan perorangan maupun bekerja sama. (Taumimiyah, 2017).

Penelitian ini fokus pada perancangan sistem informasi panti asuhan berbasis web sebagai sarana penggalangan donasi. Melalui sistem ini, para dermawan akan dapat melihat profil panti asuhan, daftar anak asuh (yatim), jadwal kegiatan panti, bagaimana cara melakukan donasi dan menampilkan daftar para dermawan (yang berkenan untuk ditampilkan). Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini, panti asuhan dapat lebih dikenal melalui informasi yang lengkap pada website dan mengetuk hati para dermawan untuk memberikan donasi. Adapun donasi yang dapat diberikan tidak hanya dalam bentuk uang, namun dapat pula berbentuk barang, makanan, pakaian, wakaf, hibah, pelatihan/pendidikan dan sebagainya. Secara tidak langsung, sistem ini akan lebih banyak lagi membantu anak-anak yatim yang kurang beruntung pada khususnya dan secara umum akan membantu negara dalam mewujudkan amanat Undang-undang Dasar 1945 Pasal 34 ayat 1 yang menyebutkan bahwa “Fakir miskin dan anak-anak terlantar dipelihara oleh negara”.

Selama pengembangan aplikasi, metodologi yang digunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan *Waterfall model*. Dengan adanya

sistem ini diharapkan masyarakat luas dapat memberikan informasi secara lengkap mengenai seluk beluk Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo dan sebagai wadah penarik minat donatur untuk menyumbangkan donasi untuk membantu keberlangsungan pengasuhan anak-anak panti asuhan.

Sistem informasi berupa *website* untuk Panti Asuhan Budi Luhur yang akan dibuat nantinya akan mencakup atau berisi tentang kondisi maupun kegiatan yang ada di dalam panti asuhan, profil dan data anak asuh, data kepengurusan panti asuhan, data donatur yang pernah menyumbang untuk panti asuhan, dan *tracking record* para alumni anak panti asuhan.

Berdasarkan penjelasan di atas untuk mengatasi permasalahan yang ada, maka penulis mengangkat judul “Rancang Bangun Website Panti Asuhan Sebagai Media Promosi dan Informasi pada Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo Kudus”.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah dari penyusunan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Website Panti Asuhan Sebagai Media Promosi Dan Informasi Pada Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo Kudus”, antara lain:

- a. Bagaimana cara merancang sistem informasi berbasis web untuk Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo Kudus?
- b. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi berbasis web pada Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo Kudus ?
- c. Apakah manfaat yang didapatkan oleh Panti Asuhan Budi Luhur dengan dibangunnya sistem informasi berbasis web tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Perancangan *website* sebagai media promosi dan informasi pada Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo mempunyai ruang lingkup berupa beberapa batasan, antara lain:

- a. Pendataan anak Panti Asuhan Budi Luhur, meliputi anak panti yang masih diasuh, maupun yang sudah keluar panti (alumni)
- b. Informasi kegiatan atau acara yang biasa diselenggarakan oleh Panti Asuhan Budi Luhur.

- c. Pendataan anggota kepengurusan Panti Asuhan Budi Luhur, dan
- d. Pendataan informasi donatur yang pernah berdonasi untuk Panti Asuhan Budi Luhur.
- e. Sistem informasi panti asuhan memiliki 2 level pengguna, yaitu ¹user sebagai tamu yang dapat mengakses informasi umum yang terdapat pada *website* Panti Asuhan, dan ²Admin yang dapat mengelola seluruh data yang ada pada sistem. Selibhnya, jika pengunjung *website* ingin mengetahui lebih dalam mengenai Panti Asuhan Budi Luhur maka dianjurkan untuk mengunjungi lokasi panti asuhan ke alamat yang tertera.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

- a. Merancang sistem berbasis web sebagai media promosi dan informasi pada Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo Kudus.
- b. Menerapkan sistem berbasis web sebagai media promosi dan informasi pada Panti Asuhan Budi Luhur Jekulo Kudus.
- c. Menjelaskan manfaat yang didapat oleh Panti Asuhan Budi Luhur dengan dibangunnya sistem informasi berbasis web.

1.5 Manfaat

Dari perancangan *website* dalam penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memberikan manfaat-manfaat antara lain :

- a. Menjadi media informasi yang efisien dalam memperkenalkan adanya Panti Asuhan Budi Luhur di Desa Jekulo Karang kepada wilayah yang lebih luas.
- b. Pembuatan *website* ini dapat menjadi sumber bagi masyarakat untuk mencari informasi tentang panti asuhan serta fasilitas yang ada guna menyalurkan kepedulian baik untuk panti ataupun anak-anak yang membutuhkan tinggal di panti.



HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN