

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kabupaten Kudus sebagai salah satu Kabupaten di Jawa Tengah terletak di antara 4 (empat) kabupaten yaitu di sebelah utara berbatasan dengan Kabupaten Jepara dan Kabupaten Pati, sebelah timur berbatasan dengan Kabupaten Pati, sebelah selatan dengan Kabupaten Grobogan dan Pati serta sebelah barat berbatasan dengan Kabupaten Demak dan Kabupaten Jepara. di Kudus terdapat sebuah gunung yaitu gunung muria dengan tinggi 1602 mdpl yang berbatasan dengan kota jepara dan pati. hal ini yang membuat Kudus memiliki banyak sekali objek wisata alam. Wisata termasuk salahsatu hal yang dapat mempengaruhi tumbuhnya perekonomian suatu daerah. Dalam hasil regresi, variabel biaya perjalanan, pendapatan dan fasilitas adalah hal-hal yang mempengaruhi terhadap kunjungan wisatawan ke sebuah obyek wisata (Budihatmojo, 2020).

Adapun jenis wisata yang ada di kabupaten Kudus yaitu wisata sejarah, wisata alam dan wisata religi. Dengan banyaknya objek wisata di kabupaten Kudus, sering kali ditemukan masalah yaitu para wisatawan yang merasa kesulitan untuk mencari objek wisata yang ingin mereka kunjungi atau saat mencari tempat penginapan dan restoran. Untuk mengatasi masalah tersebut peneliti bermaksud membuat sebuah aplikasi pencarian objek wisata berbasis semantik web, yang dapat menampilkan referensi berupa tempat penginapan dan restoran.

Dengan adanya aplikasi pencarian tersebut kami berharap dapat memberikan media informasi yang cepat dan tepat kepada masyarakat umum dalam pencarian tempat wisata dan fasilitas umum di kabupaten Kudus. Adapun hasil dari penelitian ini adalah membuat aplikasi untuk informasi wisata di kabupaten Kudus.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas yang menjadi permasalahan dalam usulan penelitian ini adalah :

- a. Jumlah objek wisata di kota Kudus semakin bertambah seiring bertambahnya tahun sehingga dibutuhkan aplikasi pencarian yang efektif.
- b. Belum ada model penyimpanan basis data atau aplikasi yang bisa digunakan oleh dinas pariwisata Kudus dalam memberikan informasi wisata.

## 1.3 Batasan Masalah

Perancangan sistem informasi untuk wisata di kudus berbasis teknologi web semantik mempunyai batasan sebagai berikut :

- a. Penelitian ini hanya membuat model penyimpanan data berbasis Teknologi Semantik Web (Ontology (dengan bahasa RDF/OWL), SPARQL) sebagai query datanya.
- b. Data yang digunakan didapat dari Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kudus tahun 2021.
- c. Pada penelitian ini fokus hanya membangun ontology untuk objek wisata di kota Kudus dan menguji ontology melalui aplikasi web sederhana menggunakan PHP.

## 1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam perancangan ini adalah :

- a. Membuat aplikasi untuk informasi wisata di kabupaten Kudus.
- b. Menerapkan ontologi semantik web kedalam aplikasi sederhana dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya.

## 1.5 Manfaat

Dari penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memberikan manfaat-manfaat antara lain:

- a. Dapat memberikan media informasi kepada masyarakat umum dalam pencarian tempat wisata dan fasilitas umum di kabupaten Kudus.

- b. Aplikasi sederhana yang telah jadi, dapat dijadikan bahan rujukan untuk para pengembang yang ingin mengembangkan aplikasi tersebut.



