



LAPORAN SKRIPSI

**APLIKASI PEMETAAN UMKM BERBASIS ANDROID DALAM
RANGKA PENINGKATAN PRODUKTIVITAS PEREKONOMIAN
DI KECAMATAN JATI**

Krisna Bimantara

201651048

DOSEN PEMBIMBING

Tri Listyorini, M.Kom

Endang Supriyati, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

**APLIKASI PEMETAAN UMKM BERBASIS ANDROID DALAM
RANGKA PENINGKATAN PRODUKTIVITAS PEREKONOMIAN DI
KECAMATAN JATI**

KRISNA BIMANTARA

NIM. 201651048

Kudus, 11 Agustus 2021

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

Menyetujui,

Pembimbing Utama

Tri Listyandini, M.Kom

NIDN. 0616088502

Pembimbing Pendamping

Endang Supriyati, M.Kom

NIDN. 0629077402

Mengetahui,

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir

Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0625028501

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI PEMETAAN UMKM BERBASIS ANDROID DALAM
RANGKA PENINGKATAN PRODUKTIVITAS PEREKONOMIAN DI
KECAMATAN JATI**

KRISNA BIMANTARA

NIM. 201651048

Kudus, 31 Agustus 2021

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,



Evanita, M.Kom
NIDN. 0611088901



Rizkysari Meimaharani, M.Kom
NIDN. 0620058501



Tri Listyorini, M.Kom
NIDN. 0616088502

Pembimbing Utama



Tri Listyorini, M.Kom
NIDN. 0616088502

Pembimbing Pendamping



Endang Supriyati, M.Kom
NIDN. 0629077402

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik,



Mohamad Dahlan, S.T., M.T.
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,



Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0620068302

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Krisna Bimantara
NIM : 201651048
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 19 Agustus 1997
Judul Skripsi : Aplikasi Pemetaan UMKM Berbasis Android
dalam Rangka Peningkatan Produktivitas
Perekonomian di Kecamatan Jati

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 11 Agustus 2021

Yang memberi pernyataan,



Krisna Bimantara

**APLIKASI PEMETAAN UMKM BERBASIS ANDROID DALAM
RANGKA PENINGKATAN PRODUKTIVITAS PEREKONOMIAN DI
KECAMATAN JATI**

Nama Mahasiswa : Krisna Bimantara

NIM : 201651048

Pembimbing :

1. Tri Listyorini, M.Kom
2. Endang Supriyati, M.Kom

ABSTRAK

Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) merupakan salah satu usaha yang dilakukan oleh seseorang atau badan usaha yang memenuhi kriteria yang telah ditetapkan dalam UU. UMKM memiliki peranan penting dalam pembangunan nasional, yaitu penyerapan tenaga kerja, pemerataan pendapatan, pembangunan ekonomi pedesaan, peningkatan ekspor nonmigas, serta meningkatkan Produk Domestik Bruto (PDB). Untuk itu diperlukan strategi khusus dalam upaya peningkatan daya saing pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi UMKM lokal untuk menghadapi persaingan usaha yang makin ketat sebab pelaku. Kecamatan Jati Kabupaten Kudus merupakan salah satu desa yang diperlukan pengembangan secara maksimal produk baik dari UMKM maupun usaha kecil dimasyarakat sekitar Kecamatan Jati dan pengembangan pemasaran produk yang dihasilkan Kecamatan Jati. Tujuan dari penelitian ini yaitu membangun sebuah aplikasi berbasis android yang dirancang dengan Waterfall Model dan dikembangkan dengan bahasa pemrograman Dart dan PHP serta penyimpanan data menggunakan MySQL yang diharapkan dapat membantu pemilik usaha dalam mengelola, melakukan promosi dan meningkatkan produktifitas usahanya serta membantu pelanggan untuk mencari produk yang dibutuhkan.

Kata Kunci: UMKM, Pemetaan, Android, Dart, MySQL, Waterfall

**ANDROID-BASED MAPPING APPLICATIONS FOR MSMEs IN THE
FRAMEWORK OF INCREASING ECONOMIC PRODUCTIVITY IN JATI
DISTRICT**

Student's Name : Krisna Bimantara

Student's Identity Number : 201651048

Supervisor :

1. Tri Listyorini, M.Kom
2. Endang Supriyati, M.Kom

ABSTRACT

Micro, Small and Medium Enterprises (MSMEs) are one of the businesses carried out by a person or business entity that meets the criteria set out in the Act. MSMEs have an important role in national development, namely employment, income distribution, rural economic development, increasing non-oil and gas exports, and increasing Gross Domestic Product (GDP). For this reason, a special strategy is needed in an effort to increase the competitiveness of the use of information and communication technology for local MSMEs to face increasingly fierce business competition due to the perpetrators. Jati Subdistrict, Kudus Regency is one of the villages that requires maximum product development from both MSMEs and small businesses in the community around Jati Subdistrict and product marketing development produced by Jati Subdistrict. The purpose of this study is to build an android-based application designed with the Waterfall Model and developed with the Dart and PHP programming languages as well as data storage using MySQL which is expected to help business owners in managing, promoting and increasing their business productivity and helping customers to find suitable products. needed.

Keywords: MSMEs (Micro, Small, and Medium Enterprises), Mapping, Android, Dart, MySQL, Waterfall

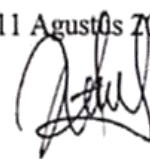
KATA PENGANTAR

Skripsi dengan judul “Aplikasi Pemetaan UMKM Berbasis Android dalam Rangka Peningkatan Produktivitas Perekonomian di Kecamatan Jati” ini dapat penulis selesaikan sesuai rencana tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu pada kesempatan yang baik ini tidak lupa penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung disetiap langkah saya.
3. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si. selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Mukhamad Nurkamid, M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Ibu Tri Listyorini, M.Kom, selaku pembimbing I yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Endang Supriyati, M.Kom, selaku pembimbing II yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Penulis berharap semoga langkah selanjutnya di ridhoi oleh Allah SWT. Akhirnya sebagai penutup penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya dibidang teknologi dan teknik informasi.

Kudus, 11 Agustus 2021



Penulis

DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Pengertian Peta.....	7
2.2.2 Pengertian Android	7
2.2.3 Pengertian Usaha Kecil Mikro dan Menengah (UMKM).....	8
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2.5 Pengertian Data	8
2.3 Sistem Informasi Yang Digunakan	9
2.3.1 Android	9
2.4 Peralatan yang Digunakan.....	9
2.4.1 Visual Studio Code	9
2.4.2 Dart.....	10
2.4.3 Framework Flutter.....	10
2.4.4 <i>Perl Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	10
2.4.5 <i>MYSQL</i>	11
2.5 Desain Struktur.....	13
2.5.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13

2.6	Kerangka Pikiran	17
2.7	<i>Black-Box</i>	18
BAB III METODOLOGI		19
3.1	Metodologi	19
3.1.1	Metodologi Penelitian Lapangan	19
3.1.2	Metode Penulisan Terbuka.....	19
3.2	Metode Pengembangan Sistem	20
3.2.1	Tahapan Analisis Kebutuhan	21
3.2.2	Tahapan Perancangan Sistem.....	22
3.2.3	Tahap Implementasi	23
3.2.4	Tahapan Integrasi dan Pengujian	23
3.2.5	Tahapan Pengguan dan Pemeliharaan.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		24
4.1	Perancangan Aplikasi	24
4.1.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	24
4.1.2	Usecase Diagram.....	24
4.1.3	Sequence Diagram	25
4.1.4	Activity Diagram.....	29
4.1.5	Pembuatan Database	33
4.1.6	Tampilan Sistem	35
BAB V PENUTUP.....		42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA.....		43

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Perbandingan Penelitian.....	6
Tabel 2 Simbol Usecase Diagram.....	14
Tabel 3 Simbol Activity Diagram.....	15
Tabel 4 Simbol Class Diagram.....	16
Tabel 5 Simbol Sequence Diagram.....	16
Tabel 6 Tabel User.....	33
Tabel 7 Tabel Kategori Barang.....	34
Tabel 8 Tabel UMKM.....	34
Tabel 9 Tabel Barang.....	35



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Skema Kerja PHP.....	11
Gambar 2. Waterfall Model (Ian, 2011)	20
Gambar 3. Use Case Diagram Aplikasi Pemetaan UMKM.....	25
Gambar 4. Sequence Kelola Pendaftaran UMKM.....	25
Gambar 5. Sequence Kelola Lokasi UMKM	26
Gambar 6. Sequence Kelola Kategori Barang UMKM	27
Gambar 7. Sequence Kelola Barang UMKM	28
Gambar 8. Sequence Kelola Galeri Barang UMKM	29
Gambar 9. Activity Pendaftaran UMKM.....	30
Gambar 10. Activity Kelola Lokasi UMKM	30
Gambar 11. Activity Kelola Kategori Barang UMKM.....	31
Gambar 12. Activity Kelola Barang UMKM.....	32
Gambar 13. Activity Galeri Barang UMKM	33
Gambar 14. Tampilan Menu Produk UMKM.....	35
Gambar 15. Tampilan Menu Kategori Produk.....	36
Gambar 16. Tampilan Halaman Info UMKM.....	37
Gambar 17. Tampilan Halaman Tipe Barang	38
Gambar 18. Tampilan Halaman Produk.....	39
Gambar 19. Tampilan Halaman Login Admin	39
Gambar 20. Tampilan Halaman Dashboard Admin.....	40
Gambar 21. Tampilan Halaman Data UMKM.....	40
Gambar 22. Tampilan Halaman Kategori Barang.....	41
Gambar 23. Tampilan Halaman Data Barang.....	41