

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin. 2014. *Desain Sistem Pembelajaran dalam Konteks Kurikulum 2013*. Bandung: Refika Aditama.
- Adam Blatner, M.D. 2009. *Role Playing In Education*. (First written in 1995, and corrected June 1, 2018) (<http://www.blatner.com/adam/pdntbk/rlplayedu.htm>).
- Aldilla Putriningtyas. 2018. *Penerapan Sosiodrama untuk Meningkatkan Interaksi Sosial pada Remaja Pengguna Smartphone*. Jurnal Pendidikan Psikologi. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Arends, R. L. (2012). *Lerning to Teach Second Edition*. [Terjemahan]. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Arikunto, Suharsimi dkk. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Edisi Revisi. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Baroroh, Kiromim. 2014. *Upaya Meningkatkan Nilai-Nilai Karakter Peserta Didik Melalui Penerapan Metode Role Playing*. Jurnal Ekonomi & Pendidikan, Vol. 8 No. 2 : 149- 163.
- Budyartati. 2015. *Development of Social Skill Scale for Early Childhood*. Premiere Educandum.
- Dadang Djuandi. 2016. *Pengaruh Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Sikap Siswa pada Lingkungan (Studi Eksperimen Quasi Pada Mata Pelajaran Geografi di SMA Negeri 1 Purwadadi)*. Jurnal Geografi GEA
- Departemen Pendidikan Nasional. 2021. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Dewi Insyasiska, Siti Zubaidah. 2015. *Pengaruh Project Based Learning Terhadap Motivasi Belajar, Kreativitas, Kemampuan Berpikir Kritis dan Kemampuan Kognitif Siswa pada Pembelajaran Biologi*. Jurnal Pendidikan Biologi. Universitas Negeri Malang.
- Djamarah, 2006. *Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Faturrohman dan Wuryandani, W. (2011). *Pembelajaran Pkn Di Sekolah Dasar*. Bantul: Nuha Litera

- Hamalik, Oemar. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta. PT Bumi Aksara.
- Herlina, Uray. 2015. *Teknik Role Playing Dalam Konseling Kelompok*. Jurnal Pendidikan Sosial SOSIAL HORIZON Vol.2 No.1: 94-107
- Kemendikbud. 2014. *Konsep dan Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Munir, dkk. 2017. *Pengaruh Penggunaan Metode Role Playing Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas X Pada Materi Virus di SMA Azharyah Palembang*. Jurnal Florea Vol. 4 No. 1: 36- 41
- Novi, dkk. 2019. *Peningkatan Kepekaan Sosial Melalui Layanan Bimbingan Kelompok Dengan Teknik Home Room Pada Siswa Kelas XI IPS 2 SMA N 2 Kudus*. Jurnal Prakarsa Paedagogia Vol.2 No. 2 : 124-132.
- Permendikbud (2014). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 103 Tahun 2014 pasal 2 ayat 7 dan 8 tentang Pembelajaran Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah.
- Rohmawan, Arik. 2020. *Aspek Berpikir Kritis dan Kreatif Dalam Buku Teks Karya Mahasiswa*. Jurnal Kajian Bahasa BASINDO Vol.4 No.1: 32- 44.
- Ramadhan, Aries Noerfitha. 2013. *Penerapan Model Role Playing Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas III SDN Bareng 1 Kecamatan Klojen Kota Malang*. Skripsi. Jurusan Kependidikan Sekolah Dasar dan Pra Sekolah, S1 PGSD. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Malang.
- Ruth, Vitriani Ginting. 2014. *Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Melalui Penerapan Layanan Bimbingan Kelompok Teknik Sosiodrama Pada Siswa Kelas VIII-4 SMP Negeri 1 Tigapanah Kabupaten Karo Tahun Ajaran 2014/2015*. Universitas Negeri Medan.
- Santoso, Ras Budi Eko. 2011. *Model Pembelajaran Role Playing*, (Online), <http://ras-eko.blogspot.com/2011/05/model-pembelajaran-role-playing.html>, diakses 17 Februari 2021.
- Sari, Rulita. 2017. *Penggunaan Model Role Playing untuk meningkatkan Prestasi Belajar Menunjukkan Sikap Positif terhadap Konstitusi untuk Peserta Didik Kelas XF Semester Genap SMA Negeri 1 Gemuh Tahun Pelajaran 2015/ 2016*. Jurnal Majalah Ilmiah Inspiratif, Vol. 2 No 04: 73-85.
- Syarifuddin, A. 2016. *Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V*. Jurnal Ilmiah PGMI Vol.2 No.1: 29-42.
- Shalahuddin (2014). *Layanan bimbingan kelompok melalui teknik Sosiodrama untuk membantu siswa terisolasi*. Jurnal Kependidikan. Vol.4 No.1

- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tarigan, A. 2013. *Penerapan Model Pembelajaran Role Playing untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas III SD*. Jurnal Primary Vol.5 No. 3: 102-112.
- Trianto.(2011). *Model Pembelajaran Terpadu Konsep Strategi Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Waluyo. 2013. *Drama Teori dan Pengajarannya*. Yogyakarta: Hanindita.
- Winarno. 2013. *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan: Isi, Strategi, dan Penilaian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wikipedia. 2012. Permainan Peran, (Online), http://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_peran, diakses 10 Februari 2021.
- Winataputra, Udin S, dkk. 2009. *Materi Dan Pembelajaran IPS SD*. Jakarta: Penerbit Universitas Terbuka.

