

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahim. 2011. *Pengembangan model pembelajaran berbasis proyek untuk meningkatkan kompetensi siswa pada pemebejaran teknologi informatika dan Komunikasi (TIK) di Madrasah Aliyah Kota Bima*. Tesis. Pascasarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Ardianto, D. & Rubini, B. 2016. "Comparison Of Students' Scientific Literacy In Integrated Science Learning Through Model Of Guided Discovery And Problem Based Learning". *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 5(1): 31-37.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ariyana, dkk. 2018. *Buku Pegangan Pembelajaran Berorientasi Pada Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Astuti, Chatarina Puji. 2005. Pengaruh Bimbingan Belajar Orang Tua Terhadap Tanggung Jawab Belajar Anak Kelas IV SD Pangudi Luhur Don Bosco Semarang Tahun Pelajaran 2003/2004. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Bancino, Randi dan Zevalkink, Claire. 2007. *Soft skills: the new curriculum for hardcore technical professionals*. Techniques 82.5. Gale Power Search Web.
- Bartel, Joan. 2011. *Soft skills: What, why and how to teach them in ESL classes using Office Soft Skills*. Article is presented at the TESL Toronto Spring Conference.
- Cece, Wijaya & A. Tabrani Rusyan, 2002, *Kemampuan Dasar Guru dalam Proses Belajar Mengajar*, Bandung: Remaja Roesda Karya.
- Depdiknas. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Pusbuknas. Jakarta: Pusbuknas.
- Depdiknas. 2009. *UURI Nomor 23 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Pusbuknas.
- Djamarah, Syaiful, B. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Edelen, D. dkk. 2021. Insulating Tiny Homes: An Empathetic STEAM Investigation for Fourth Graders. *Science and Children*. 58(4). 31-35.
- Elfindri, Rumengan, J, Wello, M. B, Tobing, P, Yanti,F, Eriyani, Z.E, Indra, R. 2010. *Soft Skills untuk Pendidik*. (Tanpa Kota): Baduose Media.

- Ethaiya, Mangala. S. 2010. Need and Important of soft Skills in Students. Vol 11. # Jan- June. Associate Professor in English.
- Hake. 1998. *Interrctive Engagement Versus Traditional Methods: A Six-Thousand Student Survey of Mechanics Test Data for Inductory Physics Course*. American Journal of Physics. Vol. 66(1), 64-74.
- Hamalik, Oemar. 2014. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hawari, A.D.M. & Noor, A. 2020. Project Based Learning Pedagogical Design in STEAM Art Education. *Asian Journal of University Education*. 16(3). 102-111.
- Huda, Miftahul. 2014. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Johnson, Elaine. B., 2011. *Contextual Teaching and Learning: Menjadikan Kegiatan Belajar-Mengajar Mengasyikkan dan Bermakna*. Bandung: Mizan Learning Center.
- Kang, Nam-Hwa. 2019. A review of the effect of integrated STEM or STEAM (science, technology, engineering, arts, and mathematics) education in South Korea. *Asia-Pacific Science Education*. 5(6). 1-22.
- Karitas, Diana, dkk. 2018. *Buku Guru Kelas VI Tema 9 Menjelajah Angkasa Luar*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Balitbang Kemdikbud.
- Kemdikbud 2016. *Permen Nomor 21 Tahun 2016 tentang Standar Isi Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Pusbuknas.
- La France, Aricia E. 2009. Helping Students Cultivate Soft Skills. Diambil dari [www.aricialafrance.com](http://www.aricialafrance.com) pada tanggal 9 Oktober 2015.
- Liao, Christine 2016. From Interdisciplinary to Transdisciplinary: An Arts-Integrated Approach to STEAM Education. *Art Education*. 69(6), 44-49.
- Mahasneh, J., & Thabet, W. (2015). Rethinking Construction Curriculum: A Descriptive Cause Analysis for Soft Skills Gap. ASC Annual International Conference Proceedings, 1-8.
- Mairing, Jackson, P. 2017. *Statistika Pendidikan, Konsep dan Penerapannya Menggunakan Minitab dan Ms.Excel*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Malinda, A.Z, dkk. 2017. *Problem Based Learning Berbantuan Lego Meningkatkan Pemecahan Masalah Siswa Sekolah Dasar, Refleksi Edukatika, Jurnal Ilmiah Kependidikan*.

<https://jurnal.umk.ac.id/index.php/RE/article/view/1790>. Diunduh 20 Agustus 2019 pukul 21.34.

- Mary Dell'Erba. 2019. *Preparing Students for Learning, Work and Life Through STEAM Education*. Denver, CO: Education Commision of the States.
- Messier, Nicole. "The How's and Why's of Going 'Full STEAM Ahead' In Your Classroom", Article Steamedu, May 18, 2015. (diakses 14 Desember 2015).
- Mikarsa. 2012. *Pendidikan Anak di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Moleong, Lexy, J. 2009. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Monkeviciene, O, dkk. 2020. Impact of Innovative STEAM Education Practices on Teacher Professional Development and 3-6-Year-Old Children's Competence Development. *Journal of Social Studies Education Research*, 11(4). 1-27
- Mufanti, Restu. 2015 *The Supporting Factors and Barriers of Students Communicative Activities in A Speaking Class*. Article is presented in International conference. Bali: TEFLIN
- Mufanti, R. (2019, June). Penumbuhan Soft Skill Siswa Dalam Proses Pembelajaran. In *Seminar Nasional Pendidikan 2015* (pp. 204-210).
- Muhsetyo, Gatot. 2010. *Pembelajaran Matematika di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Mulyana, Deddy. 2014. *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung: Rosdakarya.
- Mulyasa. ( 2013). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Munandar, S.C.U. 2017. *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah: Penuntun bagi Guru dan Orang Tua*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Murtono. 2017. *Merencanakan dan Mengelola Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Ponorogo: Wade Group.
- Musfiqon. 2017. *Pendekatan Pembelajaran Saintifik*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- NACE. The Attributes Employers Seek on A Candidate's Resume, <http://www.naceweb.org/talentacquisition/candidateselection/theattri>

butes-employers-see-on-a-candidates-resume/ (2016, accessed 24 July 2019).

- Nurhikmayati, I. (2019). Implementasi STEAM Dalam Pembelajaran Matematika. *Didactical Mathematics*, 1(2). <https://jurnal.unma.ac.id/index.php/dm>. Di unduh 12 Agustus 2010
- Quigley, C. F., Herro, D., & Jamil, F. M. (2017). Developing a conceptual model of STEAM teaching practices. *School Science and Mathematics*, 117(1-2), 1–12.
- Rahayu, S. (2013). Soft Skills Attribute Analysis In Accounting Degree For Banking. *International Journal of Business, Economics and Law*, 2(1), 115-120
- Riduwan. 2009. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Rusman. (2010). *Model-model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru Edisi Kedua)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rustaman, Nuryani. 2012. *Materi dan Pembelajaran IPA di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Salahudin, Anas. 2017. *Metode Riset Kebijakan Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Santrock, John W. (2011). *Psikologi Pendidikan, Edisi Kedua*. Jakarta: Kencana
- Schulz, B. (2008). The Importance of Soft Skills: Education beyond academic knowledge. *Journal of Language and Communication*, 18(24), 146-154
- Shatunova, O. dkk. 2019. STEAM as an Innovative Educational Technology. *Journal of Social Studies Education Research*, 10(2). 131-144.
- Singarimbun, Masri, dkk. 2009. *Metode Penelitian Survei*. Jakarta: LP3ES.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- . 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukayati & Wulandari. 2009. *Pembelajaran Tematik di SD, Modul Matematika SD Program Bermutu*. Yogyakarta: PPPPTK Matematika.
- Sumiati. 2007. *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima

- Sutikno, Sobry. "Metode dan Model-model Pembelajaran." *Lombok: Holistica* (2014).
- Suyanto. 2013. *Menjadi Guru Professional*. Jakarta: Erlangga
- Syah, Muhibbin. 2012. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Rosda Karya
- Tilaar, H.A.R. 2014. *Manajemen Pendidikan Nasional*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Timotheou, S., & Ioannou, A. 2021. Collective creativity in STEAM Making activities. *The Journal of Educational Research*, 114(2), 130–138.
- Trianto. 2011. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep Strategi Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara
- Usman, Uzer. 2014. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosda Karya
- Utaminingsih, Sri. 2011. Pengembangan Soft Skill Berbasis Karir pada SMK di Kota Semarang. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Dinamika Pendidikan*, VI (2). 120-133.
- Utaminingsih, dkk. 2014. *Jurnal Refleksi Edukatika, Design Of Thematic Integrative Learning Based On Local Advantage In Elementary School*. <http://jurnal.umk.ac.id/index.php/RE> diunduh 17 Maret 2019 pukul 13:11.
- Utaminsih, Sri., Utomo, Slamet., dan Zamroni, Edris. 2017. Strengthening of Indonesian Islamic Character Though Islamic Education Management Based of Soft Skills. *Addin*, 11 (1). 215-237.
- Vyas, P., & Chauhan, G. S. (2013). The Preeminence Of Soft Skills: Need For Sustainable Employability. *Journal of Social Science & Interdisciplinary Research*, 2(5), 124-131
- Wahyudin, D. 2011. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Walker, Timoty. 2018. *Teach Like Finland, Mengajar Seperti Finlandia*. Jakarta: PT. Grasindo Widiasarana.
- Winataputra, Udin. 2014. *Pembaharuan Dalam Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Wijaya, A. D., Karmila, N., & Amalia, M. R. (2015). *Implementasi Pembelajaran Berbasis STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics) pada Kurikulum Indonesia*. Proseding Seminar Nasional Fisika Dan Aplikasinya. Tersedia Online: Portal. Phys. Unpad. Ac. Id.

- Wulandari, P A, Ni Ketut Suarni, & Made Sulastris Sulastris. 2013. Penerapan Konseling Behavioral Teknik Positive Reward untuk Meningkatkan Responsibility Academic Siswa Kelas X – 6 SMA Laboratorium Undiksha Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Jurusan Bimbingan Konseling Undiksha*. 1(1). 1-12.
- Yakman, Georgette., Hyongyong, Lee. (2012). *Exploring The Exemplary STEAM Education in the U.S as Practical Educational Framwork for Korea*. J Korea Assoc. Sci. Edu. Vol 32, No.6, 2012. (Diakses 20 April 2020)
- Yakman G. STΣ@M Education: an overview of creating a model of intregative education, <http://steamedu.com/wpcontent/uploads/2014/12/2008PA TTPublication-STEAM.pdf> (2008, accessed 12 June 2020).
- Zubaedi, 2011. *Desain Pendidikan Karakter: Konsepsi dan Aplikasinya dalam Lembaga Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Zubaidah, S. (2019, October). STEAM (Science, Technology Engineering, Art and Mathematics): Pembelajaran Untuk Memberdayakan Keterampilan Abad Ke-21. In *Seminar Nasional Matematika dan Sains dengan Tema “STEAM Terintegrasi Kearifan Lokal Dalam Menghadapi Era Revolusi Industri (Vol. 4)*.

