



LAPORAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH
RUMAH

MIFTHA AINUL CHAMIDA
NIM. 201851002

DOSEN PEMBIMBING
Arief Susanto, ST, M.Kom
Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
FEBRUARI 2022

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH RUMAH

MIFTHA AINUL CHAMIDA

NIM. 201851002


UNIVERSITAS MURIA KUDUS


Kudus, 10 Februari 2022

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,


Arief Susanto, ST, M.Kom.


Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs.

NIDN. 0603047104

NIDN. 0604048702

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH RUMAH

MIFTHA AINUL CHAMIDA

NIM. 201851002

Kudus, 1 Maret 2021

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,

Mukhamad Nurkamid,

Rizkysari Meimaharani,

Arief susanto, ST, M.Kom

S.Kom, M.Cs

S.Kom, M.Kom.

NIDN. 06XXXXXXXXXX

NIDN. 06XXXXXXXXXX

NIDN. 06XXXXXXXXXX

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Mohammad Dahlan, ST, MT.

NIS. 0610701000001141

Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs.

NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Miftha Ainul Chamida
NIM : 201851002
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 10 Agustus 1999
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 17 Januari 2021

Yang memberi pernyataan,

Materai 10.000

Miftha Ainul Chamida

NIM. 201851002

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT, Karena berkat Rahmat serta Hidayah-Nya, penulis berhasil menyelesaikan Skripsi berjudul “ Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah”. Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika S-1 dan ditunjukkan untuk memenuhi syarat memperoleh gelar S.Kom.

Pelaksanaan Skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom selaku Koordinator Skripsi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Arief Susanto, ST., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan Skripsi ini.
6. Ibu Anastasya Latubessy, S.Kom., M.Cs selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan Skripsi ini.
7. Kedua Orang tua dan Keluarga besar yang senantiasa memberikan dukungan baik secara moril maupun materil.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan Skripsi ini, Karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku Skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, Januari 2022

Penulis

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH RUMAH

Nama mahasiswa : Miftha Ainul Chamida
NIM : 201851002
Pembimbing : 1. Arief Susanto, ST, M.Kom.
2. Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs.

RINGKASAN

Bedah rumah atau Bantuan Stimulan Perumahan Swadaya (BSPS) merupakan salah satu program pemerintah untuk memperbaiki rumah penduduk yang kurang layak untuk dihuni. Pada pelaksanaannya, proses pendataan dan Penyeleksian rumah masyarakat yang berhak menerima bantuan ini sering kali membutuhkan ketelitian yang tinggi sehingga memerlukan waktu yang cukup lama agar bantuan menjadi tepat sasaran. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan sistem informasi yang terintegrasi sehingga dapat mempermudah pekerjaan dan mempersingkat waktu. Selain itu, sistem yang dibangun juga dapat melakukan pengelompokan dan penyeleksian terhadap keadaan rumah dari masyarakat miskin lalu dirangkingkan untuk prioritas dalam mendapatkan program bantuan bedah rumah. Agar sistem yang dibangun dapat sesuai kebutuhan maka digunakanlah metode pengembangan perangkat lunak. Pada metode waterfall terdapat tahapan yang harus dilalui yaitu pengumpulan data, analisis kebutuhan sistem, perancangan, implementasi dan pengujian. Penelitian ini akan menghasilkan sistem informasi pengelolaan bedah rumah berbasis web.

Kata Kunci : Bedah rumah, Sistem Informasi, Metode Waterfall.

House Renovation Management Information System

Student Name : Miftha Ainul Chamida

Student Identity Number : 201851002

Supervisor : 1. Arief Susanto, ST, M.Kom.

2. Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs

ABSTRACT

House renovation or Self-help Housing Stimulant Assistance (BSPS) is one of the government's programs to repair people's houses that are less suitable for habitation. In practice, the process of collecting data and selecting the houses of the people who are entitled to receive this assistance often requires high accuracy so that it takes a long time for the assistance to be right on target. To overcome these problems, an integrated information system is needed so that it can simplify the work and shorten the time. In addition, the system that was built can also group and select the condition of the houses of the poor and then rank them for priority in getting the house renovation assistance program. In order for the system to be built as needed, a software development method is used. In the waterfall method, there are stages that must be passed, namely data collection, system requirements analysis, design, implementation and testing. This research will produce a web-based home surgery management information system.

Keywords: House Renovation, Information System, Waterfall Method.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
RINGKASAN	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Bedah Rumah	7
2.3 Web Dinamis.....	7
2.4 <i>Framework</i>	7
2.5 <i>Codeigniter</i>	8
2.6 Basisdata <i>MySql</i>	8
2.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	8

2.8	Definisi <i>Use Case</i>	9
2.9	Definisi <i>Activity Diagram</i>	9
2.10	Definisi <i>Class Diagram</i>	10
2.11	<i>Bootstrap</i>	11
2.12	Pengujian <i>Blackbox</i>	11
2.13	Pengujian <i>Whitebox</i>	11
2.14	User Acceptance Test (UAT)	12
BAB III METODOLOGI		15
3.1	Metode Penelitian	15
3.1.1.	Riset literatur	15
3.1.2.	Wawancara	15
3.1.3.	Metode Waterfall	15
3.2	Metode Pengumpulan Data	16
3.3	Perancangan Program	16
3.3.1.	Identifikasi Aktor	16
3.3.2.	Kebutuhan Fungsional	17
3.3.3.	Usecase Diagram	18
3.3.4.	Activity Diagram	19
3.3.5.	Class Diagram	29
3.4	Analisa Kebutuhan Sistem	30
3.5	Perancangan Antarmuka	30
3.5.1.	Login	30
3.5.2.	Daftar	31
3.5.3.	Menambah Permohonan	31
3.5.4.	Memperbarui Permohonan	32
3.5.5.	Menghapus Permohonan	33

3.5.6. Menampilkan Permohonan	34
3.5.7. Verifikasi Permohonan.....	35
3.5.8. Menampilkan User	35
3.5.9. Menambah User	36
3.5.10. Memperbarui User.....	36
3.5.11. Menghapus User.....	37
3.5.12. Menambah Indikator Skoring.....	37
3.5.13. Memperbarui Indikator skoring	38
3.5.14. Menampilkan Indikator Skoring	38
3.5.15. Menghapus Indikator Skoring.....	39
3.5.16. Menambah Atribut Skoring.....	39
3.5.17. Memperbarui Atribut Skoring.....	40
3.5.18. Menampilkan Atribut Skoring	41
3.5.19. Menghapus Atribut Skoring.....	41
3.5.20. Cetak laporan.....	42
3.5.21. Logout	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1. Halaman Beranda	43
4.2. Form Login.....	43
4.3. Form Daftar	44
4.4. Dashboard Admin	44
4.5. Menampilkan Permohonan	45
4.6. Menambah Permohonan.....	45
4.7. Memperbarui Permohonan.....	46
4.8. Menghapus Permohonan	47
4.9. Verifikasi Permohonan.....	48

4.10.	Menambah Atribut Skoring.....	48
4.11.	Memperbarui Atribut Skoring.....	49
4.12.	Menampilkan Atribut Skoring	49
4.13.	Menghapus Atribut Skoring	50
4.14.	Menambah Indikator skoring	51
4.15.	Memperbarui Indikator Skoring.....	51
4.16.	Menampilkan Indikator Skoring	52
4.17.	Menghapus Indikator Skoring	52
4.18.	Menampilkan User	53
4.19.	Menambah User	53
4.20.	Memperbarui User.....	54
4.21.	Menghapus user.....	55
4.22.	Cetak Laporan	55
4.23.	Logout	56
4.24.	Pengujian Blackbox.....	56
4.25.	Pengujian Whitebox	59
4.26.	User Acceptance Test (UAT).....	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		87
5.1.	Kesimpulan.....	87
5.2.	Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA		88
LAMPIRAN – LAMPIRAN		90
Lampiran 1. Lembar Konsultasi Pembimbing Utama.....		90
Lampiran 2. Lembar Konsultasi Pembimbing Pendamping		93
Lampiran 2. Surat Penelitian.....		96
BIODATA PENULIS		97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram <i>Use Case</i>	18
Gambar 3.2 Activity Diagram Login	19
Gambar 3.3 Activity Diagram Daftar.....	19
Gambar 3.4 Activity Diagram Menambah Permohonan.....	20
Gambar 3.5 Activity Diagram Memperbarui Permohonan.....	20
Gambar 3.6 Activity Diagram Menghapus Permohonan.....	21
Gambar 3.7 Activity Diagram Menampilkan Permohonan	21
Gambar 3.8 Activity Diagram Verifikasi Permohonan.....	22
Gambar 3.9 Activity Diagram Menampilkan User.....	22
Gambar 3.10 Activity Diagram Menambah User	23
Gambar 3.11 Activity Diagram Memperbarui User	23
Gambar 3.12 Activity Diagram Menghapus User.....	24
Gambar 3.13 Activity Diagram Menambah Indikator Skoring	24
Gambar 3.14 Activity Diagram Menampilkan Indikator Skoring	25
Gambar 3.15 Activity Diagram Memperbarui Indikator Skoring.....	25
Gambar 3.16 Activity Diagram Menghapus Indikator Skoring.....	26
Gambar 3.17 Activity Diagram Menambah Atribut Skoring	26
Gambar 3.18 Activity Diagram Menampilkan Atribut Skoring	27
Gambar 3.19 Activity Diagram Memperbarui Atribut Skoring.....	27
Gambar 3.20 Activity Diagram Menghapus Atribut Skoring.....	28
Gambar 3.21 Activity Diagram Logout	28
Gambar 3.22 Class Diagram	29
Gambar 3.24 Antarmuka Login	31
Gambar 3.25 Antarmuka Daftar.....	31
Gambar 3.26 Antarmuka Menambah Permohonan.....	32
Gambar 3.27 Antarmuka Memperbarui Permohonan.....	33
Gambar 3.28 Antarmuka Menghapus Permohonan	34
Gambar 3.29 Antarmuka Menampilkan Permohonan	34
Gambar 3.30 Antarmuka Verifikasi Permohonan.....	35
Gambar 3.31 Antarmuka Menampilkan User	35

Gambar 3.32 Antarmuka Menambah User	36
Gambar 3.33 Antarmuka Memperbarui User.....	37
Gambar 3.34 Antarmuka Menghapus User.....	37
Gambar 3.35 Antarmuka Menambah Indikator Skoring.....	38
Gambar 3.36 Antarmuka Memperbarui Indikator Skoring.....	38
Gambar 3.37 Antarmuka Menampilkan Indikator Skoring	39
Gambar 3.38 Antarmuka Menghapus Indikator Skoring.....	39
Gambar 3.39 Antarmuka Menambah Atribut Skoring.....	40
Gambar 3.40 Antarmuka Memperbarui Atribut Skoring.....	40
Gambar 3.41 Antarmuka Menampilkan Atribut Skoring	41
Gambar 3.42 Antarmuka Menghapus Atribut Skoring.....	41
Gambar 3.43 Antarmuka Cetak Laporan	42
Gambar 3.44 Antarmuka Logout	42
Gambar 4.1 Halaman Beranda	43
Gambar 4.2 Form Login.....	43
Gambar 4.3 Form Daftar	44
Gambar 4.4 Dashboard Admin	44
Gambar 4.5 Menu Permohonan	45
Gambar 4.6 Halaman Menambah	46
Gambar 4.7 Memperbarui Permohonan.....	47
Gambar 4.8 Menghapus Permohonan.....	47
Gambar 4.9 Verifikasi Permohonan.....	48
Gambar 4.10 Menambah Atribut Skoring.....	49
Gambar 4.11 Memperbarui Atribut Skoring.....	49
Gambar 4.12 Menampilkan Atribut Skoring	50
Gambar 4.13 Menghapus Atribut Skoring.....	50
Gambar 4.14 Menambah Indikator Skoring.....	51
Gambar 4.15 Memperbarui Indikator Skoring.....	51
Gambar 4.16 Menampilkan Indikator Skoring	52
Gambar 4.17 Menghapus Indikator Skoring.....	52
Gambar 4.18 Menampilkan User	53
Gambar 4.19 Menambah User	54

Gambar 4.20 Memperbarui User	54
Gambar 4.21 Menghapus User.....	55
Gambar 4.22 Cetak Laporan	55
Gambar 4.23 Logout	56
Gambar 4.24 Flow graph Login	60
Gambar 4.25 Flow graph Daftar	61
Gambar 4.26 Flow graph Menambah Permohonan	62
Gambar 4.27 Flow graph Flow graph Memperbarui Permohonan	63
Gambar 4.28 Flow graph Menghapus Permohonan.....	64
Gambar 4.29 Flow graph Menampilkan Permohonan	65
Gambar 4.30 Flow graph Verifikasi Permohonan	66
Gambar 4.31 Flow graph Menampilkan User.....	67
Gambar 4.32 Flow graph Menambah User.....	68
Gambar 4.33 Flow graph memperbarui user.....	69
Gambar 4.34 Flow Graph Menghapus user	70
Gambar 4.35 Flow Graph Menambah indikator skoring	71
Gambar 4.36 Flow graph menampilkan indikator skoring	72
Gambar 4.37 Flow graph memperbarui indikator skoring.....	73
Gambar 4.38 Flow Graph menghapus indikator skoring	74
Gambar 4.39 Flow Graph Menambah atribut skoring	75
Gambar 4.40 Flow Graph Menampilkan atribut skoring	76
Gambar 4.41 Flow graph Memperbarui atribut skoring	77
Gambar 4.42 Flow graph menghapus atribut skoring.....	78
Gambar 4.43 Flow graph cetak laporan	79
Gambar 4.44 Flow graph logout	80

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	6
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case</i> Diagram	9
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity</i> Diagram	10
Tabel 2.4 Simbol <i>Class</i> Diagram	10
Tabel 3.1 Identifikasi Aktor	16
Tabel 3.2 Kebutuhan Fungsional	17
Tabel 4.1 Pengujian Blackbox	56
Tabel 4.2 Pseudocode Login	59
Tabel 4.3 Pseudocode Daftar	60
Tabel 4.4 Pseudocode Menambah Permohonan	61
Tabel 4.5 Pseudocode Memperbarui Permohonan	62
Tabel 4.6 Pseudocode Menghapus Permohonan	64
Tabel 4.7 Pseudocode Menampilkan Permohonan	65
Tabel 4.8 Pseudocode Verifikasi Permohonan	66
Tabel 4.9 Pseudocode Menampilkan User	66
Tabel 4.10 Pseudocode Menambah User	67
Tabel 4.11 Pseudocode Memperbarui User	69
Tabel 4.12 Pseudocode Menghapus User	70
Tabel 4.13 Pseudocode Menambah Indikator Skoring	71
Tabel 4.14 Pseudocode Menampilkan Indikator	72
Tabel 4.15 Pseudocode Memperbarui Indikator Skoring	73
Tabel 4.16 Pseudocode Menghapus Indikator Skoring	74
Tabel 4.17 Pseudocode Menambah Atribut Skoring	75
Tabel 4.18 Menampilkan Atribut Skoring	76
Tabel 4.19 Pseudocode Memperbarui Atribut Skoring	77
Tabel 4.20 Menghapus Atribut Skoring	78
Tabel 4.21 Pseudocode Cetak Laporan	79
Tabel 4.22 Pseudocode Logout	80
Tabel 4.23 Kriteria Skor 1	81
Tabel 4.24 Kriteria Skor 2	81
Tabel 4.25 Skenario Pengujian Kuisisioner	82

Tabel 4.26 Penilaian Pertanyaan 1	82
Tabel 4.27 Penilaian Pertanyaan 2	83
Tabel 4.28 Penilaian Pertanyaan 3	83
Tabel 4.29 Penilaian Pertanyaan 4	83
Tabel 4.30 Penilaian Pertanyaan 4	84
Tabel 4.31 Penilaian Pertanyaan 6	84
Tabel 4.32 Penilaian Pertanyaan 7	85
Tabel 4.33 Penilaian Pertanyaan 8	85
Tabel 4.34 Penilaian Pertanyaan 9	86

