

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Salah satu masalah sosial yang diperhatikan oleh pemerintah adalah kemiskinan baik secara global maupun nasional. Untuk menanggulangi permasalahan tersebut pemerintah mengadakan berbagai macam program penanggulangan kemiskinan. Berdasarkan data Badan Pusat Statistik (BPS) bahwa sejak tahun 2015 sampai 2019 angka kemiskinan di Indonesia mengalami penurunan hingga 9,22% pada September 2019 (BPS, 2021)

Dalam upaya pengentasan kemiskinan pemerintah mengadakan program salah satunya yaitu program bedah rumah atau Bantuan Stimulan Perumahan Swadaya (BSPS). Program ini bertujuan untuk memperbaiki, mengganti, atau membangun rumah masyarakat yang memenuhi syarat tidak layak huni. Dengan program ini diharapkan dapat memenuhi kebutuhan tempat tinggal yang layak huni bagi keluarga yang kurang mampu. Program yang diadakan oleh pemerintah ini diperuntukkan kepada masyarakat kelas menengah ke bawah dan berpenghasilan rendah. Dimana pada umumnya masyarakat tersebut memiliki keterbatasan tempat tinggal yang memenuhi kriteria layak huni. (Hikmawati and Gutomo, 2016)

Prosedur pelaksanaan program bedah rumah saat ini dilakukan dengan pengajuan proposal ke kepala desa setempat oleh pengaju. Kemudian proposal tersebut diajukan kembali oleh kepala desa ke Dinas Perumahan Rakyat dan Kawasan Permukiman. Selanjutnya pengaju akan mendapatkan informasi setelah berkas proposal berhasil divalidasi yang dimana informasi tersebut akan diterima melalui kepala desa setempat.

Pada proses pendataan dan penyeleksian rumah penduduk yang berhak menerima bantuan ini seringkali membutuhkan ketelitian yang tinggi sehingga memerlukan waktu yang cukup lama agar penyaluran bantuan menjadi tepat sasaran.

Berdasarkan permasalahan yang telah dibahas sebelumnya, maka peneliti mengajukan skripsi penelitian yang berjudul “ Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah”. Penelitian ini akan menghasilkan sistem informasi berbasis website pada Dinas Perumahan Rakyat dan Kawasan Permukiman Jepara yang dapat

mempermudah proses pendataan dan mempersingkat waktu dalam menentukan calon penerima bantuan menjadi lebih efektif dan efisien.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan dapat diambil rumusan masalah, bagaimana cara membangun sistem informasi pengelolaan bedah rumah berbasis web untuk mempermudah pengelolaan program bedah rumah oleh pemerintah.

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk memfokuskan permasalahan agar tidak meluas, maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Data yang digunakan adalah data yang sudah ada dari Dinas Perumahan Rakyat dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara.
2. Data yang dipakai yaitu data pemilik rumah miskin dan data detail rumah meliputi : Bangunan, dinding, lantai dan atap.
3. Kriteria yang akan digunakan adalah kepemilikan bangunan, jenis dinding, jenis lantai, dan jenis atap.
4. Pengembangan sistem menggunakan *Framework Codeigniter* dan *MySQL database*.

## **1.4 Tujuan**

Dengan dibuatnya sistem ini diharapkan dapat mempermudah user dalam mengelola data dan membantu proses keputusan dengan penerapan sistem skoring. Mempermudah proses pendataan dan mempersingkat waktu dalam menentukan penerima bantuan bedah rumah sehingga menjadi tepat sasaran. Selain itu juga sistem dapat memberikan mekanisme pengelompokan dan skoring terhadap penerima bantuan bedah rumah sehingga dapat menentukan calon penerima bantuan menjadi lebih efektif dan efisien.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan, maka uraian dan pembahasan pada penelitian ini disusun secara sistematis sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai penjabaran masalah yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan laporan skripsi.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang teori-teori seputar penelitian yang dijadikan sebagai acuan laporan.

### **BAB III METODOLOGI**

Berisi tentang deskripsi umum sistem, rancangan *Unified Modelling Language* (UML), kebutuhan fungsional maupun non-fungsional sistem serta rancangan antarmuka sistem.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisi hasil implementasi sistem dan hasil pengujian sistem.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan yang dihasilkan pada penelitian ini dan saran.