

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, A., Rahayu, S., & Nurlani, L. (2018). Aplikasi E-Futsal dengan Metode Mobile-GIS dan GPS Berbasis Android. *Jtera - Jurnal Teknologi Rekayasa*, 3(1), 115-128.
- Ariyanti, R., Khairil, & Kanedi, I. (2015). Pemanfaatan Google Maps API Pada Sistem Informasi Geografis Direktori Perguruan Tinggi di Kota Bengkulu. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 119-129.
- Ekasari, M. H., Diana, D., & Saefudin, M. (2020). Aplikasi Smartphone GIS (Geografik Information System) Pencarian Lapangan Futsal Daerah Tangerang Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(1), (22-32).
- Kharistiani, E., & Aribowo, E. (2013). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Potensi SMA/SMK Berbasis Web (Studi Kasus : Kabupaten Kebumen). *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 1(1), 41-49.
- Masykur, F. (2014). Implementasi Sistem Informasi Geografis Menggunakan Google Maps API Dalam Pemetaan Asal Mahasiswa. *Jurnal Simetris*, 5(2), 181-186.
- Prahasta, E. (2002.). *Konsep-konsep dasar sistem informasi geografis / Eddy Prahasta*. Bandung: Informatika.
- Sanjaya, A. (2014). Sistem Informasi Geografis Letak Kolam Renang Umum di Kota Medan Berbasis Android. *Seminar Nasional Informatika*, 8-11.
- Suryamen, H., Aminuddin, I., & Akbar, F. (2016). Perancangan Sistem Informasi Geografis Lapangan Futsal Kota Padang Berbasis Web. *Teknosi*, 02(01), 53.