



**LAPORAN SKRIPSI**

**APLIKASI TOKO HARI SNACK BERBASIS WEB**

**YUSUF HARI WIJAYA**  
**NIM. 201751099**

**DOSEN PEMBIMBING**  
**Alif Catur Murti S.Kom.,M.Kom**

**Tutik Khotimah S.Kom.,M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**  
**FEBRUARI 2022**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### APLIKASI TOKO HARI SNACK BERBASIS WEB

YUSUF HARI WIJAYA

NIM. 201751099


Kudus, 10 Februari 2022

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,

  
Alif Catur Mufti S.Kom., M.Kom

  
Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom

NIDN. 0610129001

NIDN. 0608068502

# HALAMAN PENGESAHAN

## APLIKASI TOKO HARI SNACK BERBASIS WEB


YUSUF HARI WIJAYA

NIM. 201751099

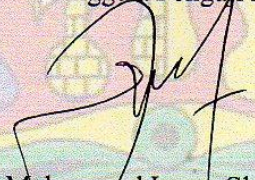
Kudus, 28 Februari 2022

Menyetujui,

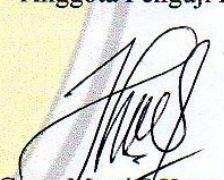
Ketua Penguji,

  
Wibowo Harry Sugiharto  
S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0619059101

Anggota Penguji I,

  
Muhammad Imam Ghozali  
S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0618058602


Anggota Penguji II,

  
Alif Catur Murti S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0610129001

Mengetahui

  
Dekan Fakultas Teknik  
Muhammad Dhanan S.T., M.T  
NIP/NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi Teknik  
Informatika

  
Mukhamad Nurkamid, S.Kom,  
M.Cs  
NIP/NIS. 0610701000001212

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Yusuf Hari Wijaya  
NIM : 201751099  
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 15 Desember 1997  
Judul Skripsi : Aplikasi Toko Hari Snack Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah di kutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 10 Februari 2021  
Yang memberi pernyataan,

*Materai 10.000*

Yusuf Hari Wijaya  
NIM. 201751099

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah wasyukurillah, segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas segala rahmat serta hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “APLIKASI TOKO HARI SNACK BERBASIS WEB”.

Dengan rasa hormat serta terimakasih yang tak terhingga penulis ucapkan kepada pihak yang telah membantu dan menyelesaikan skripsi ini. Penyusunan skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat agar memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Pada pembuatan skripsi ini tak lepas juga dari bantuan pihak antara lain :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Alif Catur Murti S.Kom.,M.Kom., selaku pembimbing utama yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Tutik Khotimah S.Kom.,M.Kom., selaku pembimbing pendamping yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Kedua orang tua saya, Bapak Hadi Waluyo dan Ibu Rini Kusdilah dan adek saya Irvan Hari Saputra yang telah memberikan support.
7. Teman – teman TI angkatan 17, Keluarga Himapro TI periode 2017/2018, Kelurga BEM FT periode 2019/2020, juga kelas C yang selalu penulis sayangi dan untuk sahabat – sahabat ku yang selalu memberikan support dalam menyelesaikan skripsi.

Kudus, Februari 2022

Penulis

## **APLIKASI TOKO HARI SNACK BERBASIS WEB**

Nama mahasiswa : Yusuf Hari Wijaya

NIM : 201751099

Pembimbing :

1. Alif Catur Murti S.Kom, M.Kom
2. Tutik Khotimah S.Kom, M.Kom

### **RINGKASAN**

UMKM yaitu kependekan dari usaha mikro kecil dan menengah. UMKM adalah usaha skala kecil yang bisa membangun perekonomian dari tingkat rumah tangga. UMKM juga di genjarkan oleh pemerintah supaya meningkatkan kesejahteraan warga.

Melihat perkembangan UMKM yang sangat pesat, para pengusaha UMKM harus berinovasi dalam banyak hal. Salah satunya dalam bidang strategi pemasaran. Melihat berkembangnya teknologi sekarang pemasaran melalui jalur internet sangat menjanjikan, apalagi di internet biaya promosinya tergolong lebih murah. Dari fakta menarik tersebut saya ingin membuat Aplikasi Toko Hari Snack Berbasis Web supaya memudahkan dalam hal pemasaran dan meningkatkan produksi serta pemasukan pemilik

Kata kunci : UMKM, pemasaran, web

## WEB-BASED HARI SNACK STORE APPLICATION

*Student Name* : Yusuf Hari Wijaya

*Student Identity Number* : 201751099

*Supervisor* :

1. Alif Catur Murti, S.Kom, M.Kom
2. Tutik Khotimah S.Kom, M.Kom

### ***ABSTRACT***

*MSMEs are short for micro, small and medium enterprises. MSMEs are small-scale businesses that can build the economy from the household level. MSMEs are also promoted by the government in order to improve the welfare of citizens.*

*Seeing the very rapid development of MSMEs, MSME entrepreneurs must innovate in many ways. One of them is in the field of marketing strategy. Seeing the development of technology now, marketing through the internet is very promising, especially on the internet the promotion costs are relatively cheaper. From these interesting facts, I want to create a Web-Based Snack Day Store Application to make it easier in terms of marketing and increase production and owner income.*

*Keywords: MSME, marketing, web*

# DAFTAR ISI

## Contents

HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
RINGKASAN .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Terkait.....	4
2.2 Tinjauan Pustaka .....	5
<b>2.2.1 Pengertian Sistem</b> .....	5
<b>2.2.2 Pengertian Sistem</b> .....	6
<b>2.2.3 Pengertian Sistem Informasi</b> .....	6
2.3 Metode Pengembangan .....	6
2.4 Analisis dan Desain .....	8
<b>2.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)</b> .....	8
<b>2.4.2 Flowchart</b> .....	11
<b>2.4.3 Data Flow Diagram</b> .....	12
2.5 Tools.....	13
<b>2.5.1 MySQL</b> .....	13
<b>2.5.2 PHP (Personal Home Page)</b> .....	13
<b>2.5.3 Notepad++</b> .....	14
<b>2.5.4 White Box Testing</b> .....	14



2.5.5	<b>Black Box Testing</b> .....	14
2.6	Kerangka Pemikiran .....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		16
3.1	Metodologi Penelitian .....	16
3.1.1	<b>Sumber Informasi Dokumenter</b> .....	16
3.1.2	<b>Sumber Informasi Kepustakaan</b> .....	16
3.1.3	<b>Sumber Informasi Lapangan</b> .....	16
3.2	Metode Pengumpulan Data .....	16
3.2.1	<b>Data Primer</b> .....	17
3.2.2	<b>Data Sekunder</b> .....	18
3.2.3	<b>Spesifikasi Software dan Hardware</b> .....	18
3.3	System and Software Design.....	19
3.3.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	22
3.3.2	Data Flow Diagram .....	24
3.4	Perancangan Tampilan Sistem .....	26
3.4.1	<b>Rancangan antarmuka halaman login</b> .....	26
3.4.2	<b>Perancangan Halaman Utama</b> .....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		27
4.1	Implementasi .....	27
4.2	Implementasi Database.....	27
4.3	Implementasi Interface .....	28
4.4	Pengujian Sistem .....	33
BAB V PENUTUP.....		53
5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA .....		54
LAMPIRAN 1 .....		56
LAMPIRAN 2.....		59
LAMPIRAN .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BIODATA PENULIS .....		60

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Waterfall (Roger S Pressman, 2018).....	7
Gambar 2 contoh entity .....	8
Gambar 3 contoh relationship .....	8
Gambar 4 kardinalitas one to one.....	9
Gambar 5 contoh kardinalitas many to one.....	9
Gambar 6 contoh kardinalitas many to many .....	10
Gambar 7 Kerangka Pemikiran.....	15
Gambar 8 Flowchart Admin.....	20
Gambar 9 flowchart user.....	21
Gambar 10 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	23
Gambar 11 DFD level 0 .....	25
Gambar 12 DFD Level 1 .....	25
Gambar 13 Rancangan Antarmuka halaman logi .....	26
Gambar 14 Rancangan antarmuka halaman utama.....	26
Gambar 15 Implementasi tabel admin .....	27
Gambar 16 Implementasi tabel barang .....	27
Gambar 17 Implementasi tabel kategori .....	28
Gambar 18 Implementasi tabel satuan .....	28
Gambar 19 Halaman utam .....	29
Gambar 20 Halaman Login.....	30
Gambar 21 Halaman Registrasi .....	30
Gambar 22 Halaman Data produk.....	31
Gambar 23 Halaman Data Kategori Produk .....	31
Gambar 24 Halaman Galery Produk .....	32
Gambar 25 Halaman Deskripsi Barang.....	33
Gambar 26 Flowgraph Login .....	47
Gambar 27 Flowgraph Data Produk .....	48
Gambar 28 Flowgraph Data Kategori .....	49
Gambar 29 Flowgraph Data Galery Produk.....	50
Gambar 30 Flowgraph Data Deskripsi Barang .....	51

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Tabel ERD.....	10
Tabel 2 Simbol - Simbol Flowchart.....	11
“Tabel 3 Simbol-Simbol yang digunakan Data Flow Diagram” .....	12
Tabel 4 Tabel Testing Black box .....	33

