

## DAFTAR PUSTAKA

- Adobe. 2021. "Adobe\_ Creative, Marketing and Document Management Solutions." 2021. <https://www.adobe.com/sea/>.
- Ajibulloh, Alvian Alrasid. 2020. "Pemanfaatan Microsoft Powerpoint Sebagai Solusi Strategi Visual Digital Marketing Untuk Umkm Di Masa Pandemi." *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan* 4 (1): 474. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i1.2999>.
- Amijaya Kamaluddin, Laode. 2020. "YUME: Journal of Management Pengembangan Platform Bisnis Digital Terintegrasi Berbasis Komunitas Sebagai Perwujudan Costumer Relationship Management." *Journal of Management* 4 (2): 128–38. <https://doi.org/10.37531/yum.v11.75>.
- Dwi Rahayu, Dwi. 2021. "Optimalisasi Desain Konten Instagram Menggunakan Template Powepoint Untuk Membangun Branding Usaha Rumahan Kukulala, Depok Kab. Sleman." *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2013–15.
- Gede, I Dewa, Agung Mulyawan, Hilmi Alfa Sutardi, and Ali Akbar Jawani. 2021. "Analisis Makna Karya Grafis Stereoflow Di Era Society 5 . 0 ( Analysis of The Meaning of Stereoflow Graphic Work In Society 5 . 0 Era )" 1 (2017): 1–6.
- Hernawati, Erni Rizki, Ruhidawati, Cucu. 2016. "Pengembangan Multimedia Video Pembelajaran Pengoperasian Mesin Jahit Industri." *Fesyen Perspektif* 7 (2): 53–61.
- Noviyanto, Tri Suwarno Handoko, Nengsih Juanengsih, and Eny S. Rosyidatun. 2015. "Penggunaan Media Video Animasi Sistem Pernapasan Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi." *Edusains* 7 (1): 57–63. <https://doi.org/10.15408/es.v7i1.1215>.
- Permadi, Tb Rian, Sulistiyono, and Harsiti. 2018. "Pembuatan Animasi Iklan Layanan Masyarakat Penggunaan E-Toll Pada PT. Marga Mandalasakti," no. November: 53–57.
- Pranata, Moeljadi. 2004. "Negosiasi Penerjemahan Verbal - Visual Desain Grafis." *Nirmana* 2 (2): 139–49. <http://ced.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/16060>.
- Putra, Damar Rangga. 2020. "Pelatihan Membuat Infografis Menggunakan Adobe Illustrator Untuk Kementrian Pupr." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Ilmu Keguruan Dan Pendidikan (JPM-IKP)* 3 (2): 54–59. <http://www.universitastriologi.ac.id/journal/ks/index.php/jpmikp/article/view/701>.
- Rahmani, Diana Putri, Merry Ardelia Wirastuti, Nabila Fakhiratunisa, Mochamad Farras Fauzan, Vandame Ronald Suhada, Mira Fitriana, Devi Fitriani, et al. 2021. "Pembuatan Motion Graphic Iklan Aplikasi FlickApp Dan Silvi+ Di PT Kreigan Sentral Teknologi The Making of Flick and Silvi+ Apps Motion

Graphics Advertisement at PT Kreigan Sentral Teknologi.” *Indonesian Journal of Science* 2 (1): 59–69. <http://journal.pusatsains.com/index.php/jsi>.

Sakiah, Nur Afifatus, and Kiki Nia Sania Effendi. 2021. “Analisis Kebutuhan Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint Materi Aljabar Pada Pembelajaran Matematika SMP.” *JP3M (Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pengajaran Matematika)* 7 (1): 39–48. <https://doi.org/10.37058/jp3m.v7i1.2623>.

Snades, Prosiding, Kebangkitan Desain, New Media, Membangun Indonesia, and Era Pandemi. 2021. “Prosiding SNADES 2021 - Kebangkitan Desain & New Media: Membangun Indonesia Di Era Pandemi,” no. detikTravel: 26–33.

