



LAPORAN SKRIPSI

PURWARUPA E-COMMERCE

PENJUALAN GULA TUMBU BERBASIS WEB

(STUDI KASUS GULA TUMBU BAPAK HASYIM ASY'ARI)

MOH FAQIH AMIRUDIN

NIM. 201851109

DOSEN PEMBIMBING

Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

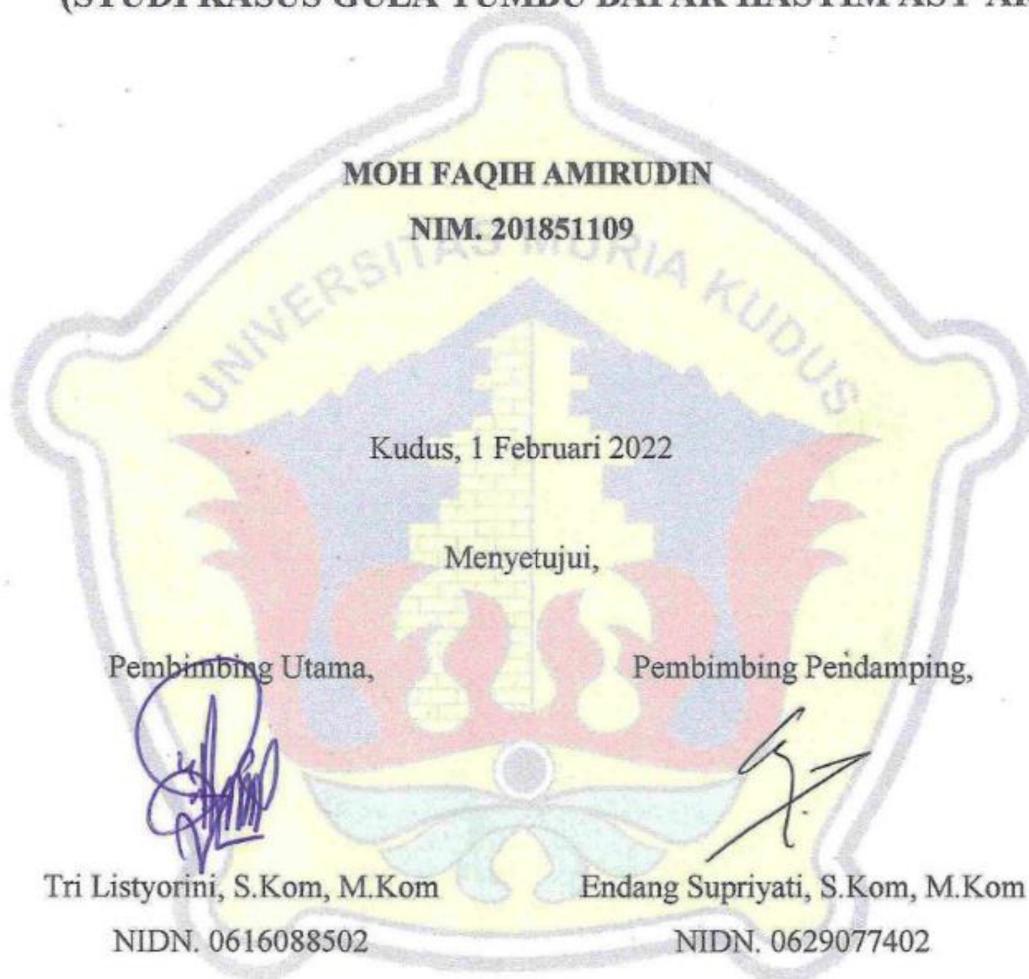
FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

FEBRUARI 2022

HALAMAN PERSETUJUAN

PURWARUPA E-COMMERCE PENJUALAN GULA TUMBU BERBASIS WEB (STUDI KASUS GULA TUMBU BAPAK HASYIM ASY'ARI)



HALAMAN PENGESAHAN

PURWARUPA E-COMMERCE PENJUALAN GULA TUMBU BERBASIS WEB (STUDI KASUS GULA TUMBU BAPAK HASYIM ASY'ARI)



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Moh Faqih Amirudin
NIM : 201851109
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 29 November 1990
Judul Skripsi/Tugas Akhir : Purwarupa *E-commerce* Penjualan Gula Tumbu Berbasis Web (Studi Kasus Gula Tumbu Bapak Hasyim Asy'ari)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 1 Februari 2022

Yang memberi pernyataan,



MOH FAQIH AMIRUDIN

NIM. 201851109

KATA PENGANTAR

Puji syukur Allah SWT atas limpahan Rahmat, Taufik serta Hidayahnya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Purwarupa E-Commerce Penjualan Gula Tumbu Berbasis Web”

Skripsi ini disusun untuk melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus Kiranya penyusunan pihak. Untuk ini tidak dapat terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak.

Untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih Sebesar-besarnya dan memohon maaf atas segala kesalahan yang penulis pernah lakukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, terutama kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan segala Rahmat dan Hidayahnya.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.'
5. Ibu Ratih Nindyasari, M.Kom selaku koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Ibu Tri Listyorini, M.Kom selaku Pembimbing 1 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama pembuatan skripsi ini.
7. Ibu Endang Supriyati, M.Kom selaku Pembimbing 2 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama pembuatan skripsi ini.'
8. Segenap keluarga yang memberikan dukungan dan doa selalu.

Kudus, Februari 2022

Penulis

PURWARUPA E-COMMERCE
PENJUALAN GULA TUMBU BERBASIS WEB
(STUDI KASUS GULA TUMBU BAPAK HASYIM ASY'ARI)

Nama mahasiswa : MOH FAQIH AMIRUDIN

NIM : 201851109

Pembimbing :

1. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom
2. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Gula Tumbu adalah gula merah yang terbuat dari tebu melalui proses pengolahan secara tradisional. Dari proses pengepresan ke kuali hingga pemasakan, pengendapan dan pencetakan, semuanya dilakukan dengan menggunakan alat-alat tradisional. Produsen yang terletak di kecamatan Dawe kabupaten Kudus merupakan salah satu penjualan yang bergerak di bidang makanan, diera sekarang memasarkan hasil produksi gula tumbu masih dalam skala lokal dan konvensional. Seiring perkembangan zaman sistem jual beli konvensional sudah jarang sekali diminati masyarakat saat ini lebih ke penjualan online. Oleh karena itu dirancangnya Sistem *e-commerce* sebagai sarana penjualan online. *e-commerce*, informasi dan transaksi di dalam toko serta jangkauan pemasaran menjadi lebih luas diharapkan meningkatkan penjualan. Metode mengumpulkan data yang digunakan dalam penelitian ini meliputi wawancara, observasi dan dokumentasi. Sistem ini dibuat menggunakan *framework codeigniter* dan metode penelitian *waterfall*.

Kata kunci : *E-Commerce, Framework Codeigniter, Gula Tumbu, Tebu, Waterfall*

PURWARUPA E-COMMERCE
PENJUALAN GULA TUMBU BERBASIS WEB
(STUDI KASUS GULA TUMBU BAPAK HASYIM ASY'ARI)

Student Name : MOH FAQIH AMIRUDIN

Student Identity Number : 201851109

Supervisor :

1. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom
2. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

Tumbu sugar is brown sugar made from sugar cane through a traditional processing. From pressing to cauldron to cooking, deposition and molding, everything is done using traditional tools. The producer, which is located in the Dawe District, Kudus Regency, is one of the sales that is engaged in the food sector, in the current era of marketing the results of tumbu sugar production on a local and conventional scale. Along with the development of the times, the conventional buying and selling system is rarely in demand by today's society more to online sales. Therefore, the e-commerce system was designed as a means of online sales. E-commerce, in-store information and transactions as well as a wider marketing reach are expected to increase sales. Methods of collecting data used in this study include interviews, observation and documentation. This system was created using the CodeIgniter framework and the waterfall research method.

Keywords : Cane, Codeigniter Framework, E-Commerce, Tumbu Sugar, Waterfall

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Sistematika Penulisan	2
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Sebelumnya	5
2.2. Landasan Teori	6
2.2.1. Pengertian Web	6
2.2.2. Pengertian E-Commerce	6
2.2.3. Pengertian Gula Tumbu	7
2.2.4. Profil Tempat Studi Kasus	7
2.2.5. Pengertian UML	7
2.2.6. Pengertian Bahasa Pemrograman PHP	8
2.2.7. Pengertian HTML	8
2.2.8. Pengertian <i>Codeigniter</i>	9
2.2.9. Pengertian <i>MySQL</i>	9
2.2.10. Pengertian <i>Sublime Text</i>	9
2.2.11. Pengertian <i>Whatsapp API</i>	9
2.2.12. Metode <i>Waterfall</i>	9

BAB III	13
METODOLOGI	13
3.1. Kerangka Penelitian	13
3.2. Metode Pengumpulan Data	14
3.3. Metode Pengembangan Sistem	14
3.4. Analisis Kebutuhan Sistem	15
BAB IV	17
HASIL DAN PEMBAHASAN	17
4.1. Perancangan Sistem	17
4.1.1. Perancangan UML	17
4.1.2. Perancangan Database	36
4.2. Hasil dan Implementasi	43
4.2.1. Hasil Tampilan Interface Aplikasi	44
4.2.2. Pengujian Aplikasi	65
BAB V PENUTUP	78
5.1. Kesimpulan	79
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN 1	82
LAMPIRAN 2	86
LAMPIRAN 3	88
LAMPIRAN 4	89
LAMPIRAN 5	90
BIODATA PENULIS	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Metode <i>Waterfall</i>	10
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	13
Gambar 4.1 <i>Usecase Diagram Admin</i>	17
Gambar 4.2 <i>Usecase Diagram User</i>	18
Gambar 4.3 <i>Usecase Diagram user Terdaftar</i>	18
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login</i>	19
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Daftar</i>	20
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Tambah Data</i>	21
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Edit Data</i>	22
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Hapus Data</i>	23
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Lihat Data</i>	23
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Pemesanan</i>	24
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran</i>	25
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Cek Pesanan Dan Konfirmasi</i>	26
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Whatsapp</i>	27
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram Login</i>	28
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram Daftar</i>	29
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram Tambah Data</i>	30
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram Edit Data</i>	31
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram Hapus Data</i>	32
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram Lihat Data</i>	32
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram Pemesanan</i>	33
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran</i>	34
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram Cek Bukti Pembayaran Pesanan</i>	34
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram Whatsapp</i>	35
Gambar 4.24 <i>Class Diagram</i>	36
Gambar 4.25 Halaman Utama.....	44
Gambar 4.26 Halaman Produk	44
Gambar 4.27 Halaman Cara Pembelian	45
Gambar 4.28 Halaman Keranjang.....	45
Gambar 4.29 Halaman <i>Login User</i>	45

Gambar 4.30 Halaman Registrasi	46
Gambar 4. 31 Halaman <i>Dashboard User</i>	46
Gambar 4. 32 Halaman Ubah Profil <i>User</i>	47
Gambar 4. 33 Halaman Ubah Alamat <i>User</i>	47
Gambar 4. 34 Halaman Riwayat Pembelian	48
Gambar 4. 35 Halaman Ganti <i>Password</i>	48
Gambar 4. 36 Halaman Rincian Data Pesanan	48
Gambar 4. 37 Halaman Konfirmasi Pembayaran	49
Gambar 4. 38 <i>File PDF Invoice</i>	49
Gambar 4. 39 Halaman Checkout	50
Gambar 4. 40 Halaman <i>Login Admin</i>	50
Gambar 4. 41 Halaman <i>Dashboard Admin</i>	51
Gambar 4. 42 Halaman Barang	51
Gambar 4. 43 Halaman Tambah Barang.....	51
Gambar 4. 44 Halaman Edit Barang	52
Gambar 4. 45 Halaman Cek Pesanan.....	52
Gambar 4. 46 Halaman Detail Data Pesanan	53
Gambar 4. 47 Menu <i>Update Status Pesanan</i>	53
Gambar 4. 48 Halaman Input Resi.....	54
Gambar 4. 49 Halaman Konfirmasi Pembayaran	54
Gambar 4. 50 Halaman Laporan Penjualan	55
Gambar 4. 51 Halaman <i>Whatsapp</i>	55
Gambar 4. 52 Halaman Identitas Web	56
Gambar 4. 53 Halaman <i>Slider</i>	56
Gambar 4. 54 Halaman Edit <i>Slider</i>	57
Gambar 4. 55 Halaman Edit <i>Slider</i>	57
Gambar 4. 56 Halaman Informasi	58
Gambar 4. 57 Halaman Tambah Halaman Informasi	58
Gambar 4. 58 Halaman Edit Halaman Informasi.....	59
Gambar 4. 59 Halaman Admin	59
Gambar 4. 60 Halaman Tambah Admin	59
Gambar 4. 61 Halaman Edit Admin.....	60

Gambar 4. 62 Halaman Tambah Konsumen	60
Gambar 4. 63 Halaman Detail Konsumen	61
Gambar 4. 64 Halaman Edit Konsumen	61
Gambar 4. 65 Halaman Kategori Barang	62
Gambar 4. 66 Halaman Tambah Kategori Barang	62
Gambar 4. 67 Halaman Edit Kategori Barang	62
Gambar 4. 68 Halaman Rekening Toko	63
Gambar 4. 69 Halaman Tambah Rekening Toko	63
Gambar 4. 70 Halaman Edit Rekening Toko	64
Gambar 4. 71 Halaman Edit Profil Admin	65



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Pengguna.....	36
Tabel 4. 2 Tabel Produk	37
Tabel 4. 3 Tabel Kategori Produk	37
Tabel 4. 4 Tabel Penjualan.....	38
Tabel 4. 5 Tabel Penjualan Detail	39
Tabel 4. 6 Tabel Penjualan Detail Temp.....	39
Tabel 4. 7 Tabel Rekening	40
Tabel 4. 8 Tabel Konfirmasi Penjualan.....	40
Tabel 4. 9 Tabel Provinsi	41
Tabel 4. 10 Tabel Kota.....	41
Tabel 4. 11 Tabel Slider.....	42
Tabel 4. 12 Tabel Halaman Informasi.....	42
Tabel 4. 13 Tabel Identitas Web	43
Tabel 4. 14 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Login.....	65
Tabel 4. 15 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Registrasi	65
Tabel 4. 16 Tabel <i>Testing Black Box</i> Tambah Dan Edit Barang	66
Tabel 4. 17 Tabel <i>Testing Black Box</i> Hapus Data.....	68
Tabel 4. 18 Tabel <i>Testing Black Box</i> Update Dan Konfirmasi Pesanan.....	68
Tabel 4. 19 Tabel <i>Testing Black Box</i> Laporan Penjualan	69
Tabel 4. 20 Tabel <i>Testing Black Box</i> Tambah Dan Edit Slider	70
Tabel 4. 21 Tabel <i>Testing Black Box</i> Tambah Dan Edit Halaman Informasi	70
Tabel 4. 22 Tabel <i>Testing Black Box</i> Tambah Dan Edit Kategori Barang	71
Tabel 4. 23 Tabel <i>Testing Black Box</i> Tambah Dan Edit Rekening.....	71
Tabel 4. 24 Tabel <i>Testing Black Box</i> Tambah Dan Edit Admin.....	72
Tabel 4. 25 Tabel <i>Testing Black Box</i> Edit Identitas Website.....	73
Tabel 4. 26 Tabel <i>Testing Balck Box Whatsapp</i>	74
Tabel 4. 27 Tabel <i>Testing Black Box</i> Pemesanan	74
Tabel 4. 28 Tabel <i>Testing Black Box</i> Dashboard Pengguna.....	75
Tabel 4. 29 Tabel <i>Testing Black Box</i> Riwayat Transaksi.....	76

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Buku Bimbingan Skripsi	82
Lampiran 2 Foto-Foto Documentasi Penelitian	86
Lampiran 3 Submit Artikel Ilmiah (Jurnal JUTI)	88
Lampiran 4 Hasil Kuisioner	89
Lampiran 5 Lembar Revisi Sidang Skripsi	90

