

DAFTAR PUSTAKA

- Doolin, Dillon, Stuart, Thompson, Fiona, Corner, & L, J. (2015). Perceived Risk, The Internet Shopping Experience and Online Purchasing Behavior; A New Zealand Perspective. *Journal of Global Information Management*. Vol 13, No 2.
- Fatmala, W. S., Suprpto, & Rachmadi, A. (2018). Analisis kualitas layanan website e-commerce Berrybenka terhadap kepuasan pengunjung menggunakan metode WebQual 4.0 dan Importance Performance Analysis (IPA). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 175-183.
- Handayani, V. R., & Pratama, N. P. (2019). Sistem Informasi Penjualan Gula Merah Serbuk Berbasis Web Pada Home Industri Gula Merah. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen*, 28-35.
- Janner, S. (2007). *Perancangan Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kendall, E. K., & Kendall, E. J. (2011). *Systems Analysis and Design*. Eighth Edition. United States of America: Pearson Education Inc.
- Latief, S. A. (2001). *Kajian Industri Gula Tumbu di Kabupaten Kudus : Karakteristik Pengusaha, Struktur Produksi, Pemasaran dan Kontribusi terhadap Pendapatan*. Salatiga: Tesis Program Pascasarjana Universitas Kristen Satya Wacana.
- Mohara, G., & Gata, G. (2020). E-COMMERCE UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN BIJI KOPI PADA ANDALAN COFFEE. *IDEALIS: InDonEsiA journal Information System*, 34-41.
- Muntoha, A. (2021, 8 28). *Keluh Kesah Pembuat Gula Tumbu di Kudus yang Tak Berdaya di Hadapan Tengkulak*. Diambil kembali dari Murianews: <https://www.murianews.com/2021/08/28/236439/keluh-kesah-pembuat-gula-tumbu-di-kudus-yang-tak-berdaya-di-hadapan-tengkulak>
- Novaiendry, D., & Putri, N. D. (2021). DESIGN AND BUILD A PHOTO STUDIO MARKETPLACE IN THE CITY OF PADANG USING THE CODEIGNITER FRAMEWORK. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 18-26.
- Prasya, V. N., & Widjaja, A. (2019). PENERAPAN METODE E-COMMERCE UNTUK MENINGKATKAN JANGKAUAN COSTUMER PADA TOKO PLANTY CLUB. *IDEALIS: InDonEsiA journal Information*, 388-395.
- Rozi, Z. A. (2015). *Bootstrap Design Framework*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

- Sagita, R. A., & Sugiarto, H. (2016). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 49-55.
- Saputra, D., Ishak, R., & Setiaji. (2019). PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN MINIATUR BUS. *Syntax Literate : Jurnal Ilmiah Indonesia*, 87-103.
- Sari, A. O., Abdilah, A., & Sunarti. (2019). *WEB PROGRAMMING*. YOGJAKARTA: GRAHA ILMU.
- Sibero, A. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: MediaKom.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering 9th Edition*. Addison-Wesley.
- Supono, & Putratama. (2018). *Pemograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framwork Codeigniter*. Yogyakarta.
- Susilowati, S., & Negara, M. T. (2018). IMPLEMENTASI MODEL RAPID APLICATION DEVELOPMENT (RAD) DALAM PERANCANGAN APLIKASI E-MARKETPLACE. *Jurnal TECHNO Nusa Mandiri*, 25-30.
- Wahyuni, T., & Puadah, U. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online di Rajut. i Handmade. *Infotech journal*, 15-22.
- Winarto, M. N., Yulianti, I., & Rahmawati, A. (2021). Penerapan Framework Codeigniter Pada Pengembangan Website E-Commerce Batik Tulis HR Ambar. *JURNAL SWABUMI*, 1-8.
- Yuhefizar. (2008). *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: PT.Elex media Komputindo.