

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan adalah institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan / atau karya rekam secara professional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi dan rekreasi para pemustaka. (Junaedi, 2007) Aktivitas yang ada dalam perpustakaan seperti membaca, meminjam buku, mengembalikan buku yang telah dipinjam, jika sudah terkomputerisasi pelayanan dan pengolahan datanya, maka sangat membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan seperti data pengunjung, data buku, data anggota, data *e-book*, data transaksi peminjaman dan pengembalian, data laporan tentang seluruh pengelolaan perpustakaan serta mempermudah anggota perpustakaan jika sedang mencari informasi yang berhubungan dengan perpustakaan.

Namun pada perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus terdapat berbagai data seperti data anggota, data pengguna, data buku, data *e-book*, data pengunjung, data peminjaman, data transaksi pengembalian, data denda, data pengadaan buku serta laporan tentang seluruh kegiatan yang ada pada perpustakaan masih dikelola secara manual oleh petugas perpustakaan. Tentunya cara tersebut membutuhkan banyak waktu karena harus menginputkan dan mengolah data tersebut secara manual. Perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus juga terdapat laporan skripsi dan alat hasil skripsi. Alat tersebut masih dikelola secara manual dan belum tertata secara rapi.

Dari permasalahan diatas, penulis mendapat ide untuk membuat sebuah Sistem Pengelolaan dengan judul “Implementasi *Virtual Library* Dalam Pengelolaan Perpustakaan Pada Teknik Elektro Universitas Muria Kudus”. Di dalam sistem tersebut terdapat pengelolaan data perpustakaan secara sistematis serta adanya *virtual library* dimana mahasiswa Teknik Elektro dapat membaca *e-book* tanpa harus datang ke perpustakaan dan dapat melihat video pembelajaran di dalam sistem tersebut tanpa harus membuka sumber lainnya. Yang nantinya diharapkan dengan adanya sistem tersebut dapat membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan yang dapat diakses secara *virtual* serta

mempermudah mahasiswa Teknik Elektro dalam mengakses informasi terbaru di dalam perpustakaan Teknik Elektro.

1.2. Perumusan Masalah

Sesuai latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam skripsi ini antara lain :

- a. Bagaimana sistem sirkulasi pada perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus ?
- b. Bagaimana membuat sistem yang mampu mengelola data perpustakaan sehingga data tersistematis dengan baik ?
- c. Bagaimana merancang *Virtual Library* dalam pengelolaan data pada perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus?
- d. Bagaimana menerapkan *Virtual Library* sebagai media pembelajaran pada perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus?

1.3. Batasan Masalah

Dalam skripsi ini, ada beberapa batasan masalah yaitu:

- a. Sistem ini ditujukan untuk petugas perpustakaan, dosen dan mahasiswa Teknik Elektro Universitas Muria Kudus.
- b. Sistem ini dibangun berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman PHP, JavaScript, MySQL sebagai *database*, dan Apache sebagai *web server*.
- c. Metode analisis yang digunakan adalah metode SDLC dengan model Waterfall.
- d. Sistem ini hanya mempunyai 3 Hak Akses yaitu Petugas Perpustakaan, Mahasiswa Teknik Elektro dan Dosen Teknik Elektro.
- e. Petugas perpustakaan dapat mengelola data anggota, data pengguna, data buku, data *e-book*, data video pembelajaran, data laporan skripsi beserta alatnya, data pengunjung, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian, data transaksi denda, data pengadaan buku serta laporan tentang seluruh kegiatan yang ada pada perpustakaan.
- f. Mahasiswa dapat memasukkan informasi data diri, melihat data kunjungannya, melihat data buku, melihat data *e-book*, melihat video pembelajaran, melihat data laporan skripsi dan alatnya, melihat riwayat

data peminjaman dan pengembaliannya, serta melihat riwayat data transaksi dendanya.

- g. Dosen dapat memasukkan informasi data diri, melihat data kunjungannya, melihat data buku, melihat data laporan skripsi dan alatnya, membaca *e-book*, serta memasukkan dan melihat video pembelajaran.
- h. Batas peminjaman buku adalah 7 hari, dan ketika ingin membaca lebih dari 7 hari harus melakukan perpanjangan terlebih dahulu kepada petugas perpustakaan.
- i. Perpanjangan tidak dapat dilakukan ketika buku sudah melewati batas peminjaman atau terkena denda.
- j. Laporan skripsi hanya dapat dibaca didalam perpustakaan dan dapat mengkonfirmasi kepada petugas perpustakaan terlebih dahulu ketika ingin membaca salah satu laporan skripsi tersebut.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari skripsi ini adalah:

- a. Mendeskripsikan sistem sirkulasi pada perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus.
- b. Membangun sistem yang dapat mengelola data agar tersistematis dengan baik.
- c. Merancang *virtual library* dalam pengelolaan data pada perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus.
- d. Menerapkan *Virtual Library* sebagai media pembelajaran pada perpustakaan Teknik Elektro Universitas Muria Kudus.
- e. Memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola data serta laporan perpustakaan.
- f. Memudahkan mahasiswa dan dosen dalam mengakses informasi perpustakaan.

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan, maka uraian dan pembahasan pada penelitian ini disusun secara sistematis sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai penjabaran masalah yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan laporan skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang teori-teori seputar penelitian yang dijadikan sebagai acuan laporan.

BAB III METODOLOGI

Berisi tentang metode pengembangan sistem, rancangan Unified Modelling Language (UML), kebutuhan fungsional maupun non-fungsional system serta rancangan antarmuka sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi hasil implementasi sistem dan hasil pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan yang dihasilkan pada penelitian ini dan saran.