



LAPORAN SKRIPSI

**APLIKASI SISTEM INFORMASI SHOWROOM MOTOR BERBASIS
WEB**

(Studi Kasus : ELYN SHOWROOM MOTOR)

REZA FIKRIYA

201651044

DOSEN PEMBIMBING

Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I

Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI SISTEM INFORMASI SHOWROOM MOTOR BERBASIS
WEB**

(Studi Kasus : ELYN SHOWROOM MOTOR)



Mohammad Dahlan, S.T., M.T
NIS. 06010796901

Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I
NIDN. 0020068108

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Reza Fikriya
NIM : 201651044
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 19 Mei 1998
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Showroom Motor Berbasis WEB (Studi Kasus : Elyn Showroom Motor)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 11 Januari 2021

Yang memberi pernyataan,

Reza Fikriya

NIM. 201651044

APLIKASI SISTEM INFORMASI SHOWROOM MOTOR BERBASIS WEB (Studi Kasus : ELYN SHOWROOM MOTOR)

Nama Mahasiswa : Reza Fikriya
NIM : 201651044
Pembimbing :
1. Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I
2. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Kemajuan teknologi Informasi semakin cepat menjadikan teknologi sebagai sarana manusia disegala aspek kehidupan sehari – hari. Misalnya dalam persaingan perdagangan yang mengandalkan teknologi sebagai mobilitas produksi untuk memudahkan transaksi maupun administrasi. Di *Showroom* Elyn Motor pencatatan transaksi penjualan maupun stok masih manual, maka tujuan dibuatnya sistem informasi penjualan showroom Elyn Motor adalah agar memudahkan pemilik showroom untuk mengontrol stock, laporan penjualan, maupun riwayat pembelian barang dari pelanggan agar mampu membuat strategi motor apa yg diminati masyarakat. Perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan sistem informasi tersebut adalah *Visual Studio Code* sebagai editor dengan bahasa pemrograman *PHP*, sedangkan *MySQL* digunakan sebagai *Database*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengamatan, observasi dan wawancara untuk mendapatkan data dan informasi dari showroom Elyn Motor. Kemudian menggunakan metode *Waterfall Model* untuk merancang, membangun, dan memelihara informasi serta proses sistem. Sehingga pengembangan sistem informasi yang akan dibuat nanti diharapkan sesuai dengan ketubuhan dan menjadi lebih efektif serta efisien dalam menghasilkan suatu informasi.

Kata Kunci : Sistem, Showrom, Motor, informasi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas segala rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “APLIKASI SISTEM INFORMASI SHOWROOM MOTOR BERBASIS WEB”.

Dengan rasa hormat serta terimakasih yang tak terhingga penulis ucapkan kepada pihak yang telah membantu dan menyelesaikan skripsi ini. Penyusunan skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat agar memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Pada pembuatan skripsi ini tak lepas juga dari bantuan pihak antara lain :

1. Bapak Dr. Suparno, S.H., M.S., selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I selaku pembimbing utama yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing pendamping yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Kedua orang tua saya, Bapak Sugiarto dan Ibu Marchamah dan ketiga adek saya Moh. Roikhan Khafidz yang telah memberikan support.
7. Terimakasih kepada pemilik Showroom motor yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Teman – teman TI angkatan 16, Keluarga Himapro TI periode 2016/2017, juga kelas B yang selalu penulis sayangi dan untuk sahabat – sahabat ku yang selalu memberikan support dalam menyelesaikan skripsi.

Kudus, 11 Januari 2021

Reza Fikriya
NIM. 201651044

WEB-BASED MOTOR SHOWROOM INFORMATION SYSTEM APPLICATION (Case Study: Elyn Showroom Motor)

Student name : Reza Fikriya

Student Identity Number : 201651044

Supervisor :

1. Muhammad Malik Hakim, S.T., M.T.I
2. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

Advances in information technology are increasingly making technology a human means in all aspects of everyday life. For example, in trade competition that relies on technology as production mobility to facilitate transactions and administration. In the Elyn Motor Showroom, recording of sales and stock transactions is still manual, so the purpose of creating an Elyn Motor showroom sales information system is to make it easier for showroom owners to control stock, sales reports, and purchase history of goods from customers in order to be able to make a motorcycle strategy what the public is interested in. The software used for the development of the information system is Visual Studio Code as an editor with the PHP programming language, while MySQL is used as a database. The method used in this research is observation, observation and interviews to obtain data and information from the Elyn Motor showroom. Then use the Waterfall Model method to design, build, and maintain information and system processes. So that the development of information systems that will be created later is expected to be in accordance with the body and to be more effective and efficient in producing information.

Keywords: System, Showrom, Motor, information

DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
RINGKASAN.....	iv
INFORMATION SYSTEM FOR MEETING THE EXPORT NEEDS OF RAJUNGAN MEAT IN PT. SUMBER MINA BAHARI.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	Error! Bookmark not defined.
1.1. Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2. Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4. Tujuan.....	Error! Bookmark not defined.
1.5. Manfaat.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II.....	Error! Bookmark not defined.
3.1. Penelitian Terkait.....	Error! Bookmark not defined.
3.2. Tinjauan Pustaka.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.1 Pengertian Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Pengertian Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
3.3. Metode Pengembangan.....	Error! Bookmark not defined.
3.4. Analisis dan Desain.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.1 Flowchart.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	Error! Bookmark not defined.
2.4.3 Diagram Uml (Unified Modelling Language) ...	Error! Bookmark not defined.
3.5. Tools.....	Error! Bookmark not defined.
2.5.1 MySQL.....	Error! Bookmark not defined.

2.5.2	PHP (Personal Home Page).....	Error! Bookmark not defined.
2.5.3	Notepad++.....	Error! Bookmark not defined.
3.6.	Kerangka Pemikiran	Error! Bookmark not defined.
3.1	Metodologi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.1.1	Sumber Informasi Dokumenter	Error! Bookmark not defined.
3.1.2	Sumber Informasi Kepustakaan.....	Error! Bookmark not defined.
3.1.3	Sumber Informasi Lapangan	Error! Bookmark not defined.
3.2	Metode Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.2.1	Data Primer	Error! Bookmark not defined.
3.2.2	Data Sekunder	Error! Bookmark not defined.
3.2.3	Spesifikasi Software dan Hardware.....	Error! Bookmark not defined.
3.3	System and Software Design.....	Error! Bookmark not defined.
3.4	Tahap Perancangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
3.4.1	Flowchart	Error! Bookmark not defined.
3.4.2	ERD (Entity Relationship Diagram	Error! Bookmark not defined.
3.4.3	Struktur Tabel.....	Error! Bookmark not defined.
3.5	Use Case Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
3.6	Activity Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
3.6.1	Activity Diagram Login	Error! Bookmark not defined.
3.6.2	Activity Diagram Barang	Error! Bookmark not defined.
3.6.3	Activity Diagram Satuan Barang	Error! Bookmark not defined.
3.6.4	Activity Diagram Kategori Barang.....	Error! Bookmark not defined.
3.6.5	Activity Diagram Customer	Error! Bookmark not defined.
3.6.6	Activity Diagram Suplier	Error! Bookmark not defined.
3.6.7	Activity Diagram Beli	Error! Bookmark not defined.
3.6.8	Activity Diagram Jual	Error! Bookmark not defined.
3.7	Perancangan Tampilan Sistem	Error! Bookmark not defined.
3.7.1	Rancangan antarmuka halaman login.....	Error! Bookmark not defined.
3.7.2	Perancangan halaman utama	Error! Bookmark not defined.
BAB IV	Error! Bookmark not defined.
4.1	Implementasi	Error! Bookmark not defined.

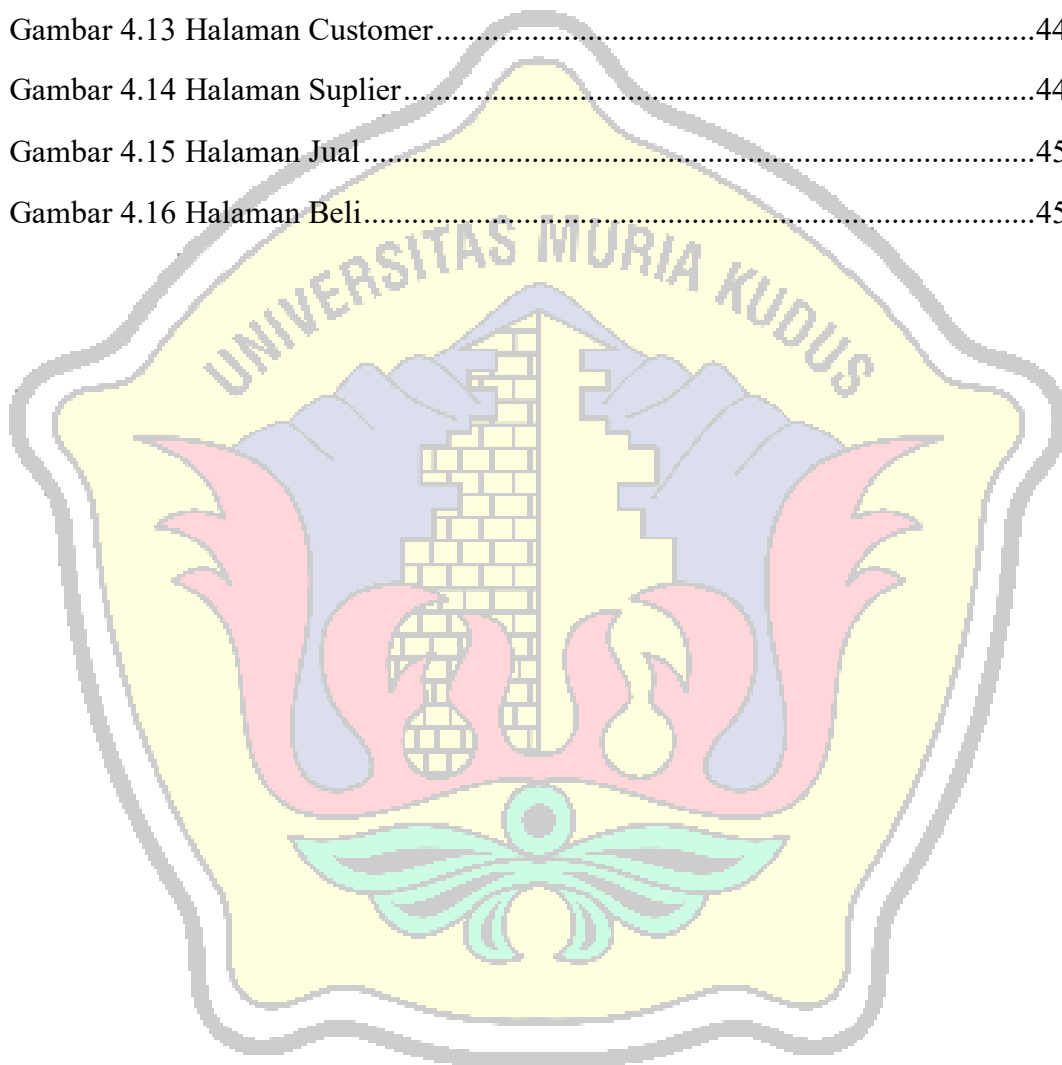
4.2	Implementasi Database	Error! Bookmark not defined.
4.3	Implementasi Interface	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	Halaman Login.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	Halaman Data Barang	Error! Bookmark not defined.
4.3.3	Halaman Data Kategori	Error! Bookmark not defined.
4.3.4	Halaman Data Satuan	Error! Bookmark not defined.
4.3.5	Halaman Customer	Error! Bookmark not defined.
4.3.6	Halaman Suplier.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.7	Halaman Jual.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.8	Halaman Beli.....	Error! Bookmark not defined.
4.4	Pengujian Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V	Error! Bookmark not defined.
5.1	Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN 1	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN 2	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN 3	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall.....	8
Gambar 2.2 Contoh Entity	10
Gambar 2.3 Contoh Relationship.....	11
Gambar 2.4 Contoh Kardinalitas one to one	11
Gambar 2.5 Contoh Kardinalitas one to many atau many to one	12
Gambar 2.6 Contoh Kardinalitas many to many.....	12
Gambar 2.7 Simbol Use Case Diagram	13
Gambar 2.8 Kerangka Pemikiran.....	18
Gambar 3.1 Alur Sistem Informasi Pemenuhan Kebutuhan Eksor Daging Rajungan	23
Gambar 3.2 ERD (Entity Relationship Diagram)	24
Gambar 3.3 Use Case Diagram.....	28
Gambar 3.4 Activity Diagram Login	33
Gambar 3.5 Activity Diagram Barang	33
Gambar 3.6 Activity Diagram Satuan.....	34
Gambar 3.7 Activity Diagram Kategori Barang.....	35
Gambar 3.8 Activity Diagram Customer	35
Gambar 3.9 Activity Diagram Suplier.....	36
Gambar 3.10 Activity Diagram Beli	37
Gambar 3.11 Activity Diagram Jual	37
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Halaman Login	38
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	38
Gambar 4.1 Implementasi Tabel User	39
Gambar 4.2 Implementasi Tabel Barang	39
Gambar 4.3 Implementasi Tabel Kategori	40
Gambar 4.4 Implementasi Tabel Satuan	40
Gambar 4.5 Implementasi Tabel Customer	40
Gambar 4.6 Implementasi Tabel Suplier	40

Gambar 4.7 Implementasi Tabel Jual.....	41
Gambar 4.8 Implementasi Tabel Beli	41
Gambar 4.9 Halaman Login.....	42
Gambar 4.10 Halaman Data Barang	42
Gambar 4.11 Halaman Data Kategori Barang	43
Gambar 4.12 Halaman Data Satuan Barang	43
Gambar 4.13 Halaman Customer.....	44
Gambar 4.14 Halaman Suplier.....	44
Gambar 4.15 Halaman Jual.....	45
Gambar 4.16 Halaman Beli.....	45



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol dan Fungsi Flowchart	9
Tabel 2.2 Tabel ERD.....	12
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	14
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	14
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram.....	15
Tabel 3.1 User	25
Tabel 3.2 Barang	25
Tabel 3.3 Kategori Barang	26
Tabel 3.4 Satuan Barang	26
Tabel 3.5 Customer	26
Tabel 3.6 Suplier	27
Tabel 3.7 Jual	27
Tabel 3.8 Beli	27
Tabel 3.9 Penjelasan Use Case Diagram Login	28
Tabel 3.10 Penjelasan Use Case Diagram Data Barang	29
Tabel 3.11 Penjelasan Use Case Diagram Data Satuan Barang.....	29
Tabel 3.12 Penjelasan Use Case Diagram Data Kategori Barang	30
Tabel 3.13 Penjelasan Use Case Diagram Data Customer	30
Tabel 3.14 Penjelasan Use Case Diagram Data Pembelian	31
Tabel 3.15 Penjelasan Use Case Diagram Data Penjualan	32
Tabel 4.1 Pengujian Sistem Menggunakan Black Box	4

