



LAPORAN SKRIPSI

***E-MARKETPLACE* PADA KOMUNITAS PENJUAL
CUPANG KUDUS BERBASIS *WEBSITE***

CANDRA FIRSTIYAN WIJAYA

NIM. 201851125

DOSEN PEMBIMBING

Endang Supriyati S. Kom., M. Kom

Tri Listyorini S. Kom., M. Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

FEBRUARI 2022

HALAMAN PERSETUJUAN

E-MARKETPLACE PADA KOMUNITAS PENJUAL CUPANG KUDUS BERBASIS WEBSITE

CANDRA FIRSTIYAN WIJAYA


NIM. 201851125

Kudus, 1 Februari 2022


Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,


Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0629077402


Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0616088502

HALAMAN PENGESAHAN

E-MARKETPLACE PADA KOMUNITAS PENJUAL CUPANG KUDUS BERBASIS WEBSITE

CANDRA FIRSIYAN WIJAYA

NIM. 201851125

Kudus, 25 Februari 2022

Menyetujui,

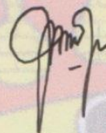
Ketua Penguji,



Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0608068502

Anggota Penguji I,



Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0406107004

Anggota Penguji II,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.

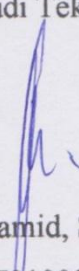
NIDN. 0629077402

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik


Mohammad Dahlan, S.T., M.T.
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.

NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Candra Firstiyan Wijaya
NIM : 201851125
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 20 Juni 2000
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : *E-Marketplace* Pada Komunitas Penjual Cupang
Kudus Berbasis *Website*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 1 Februari 2022

Yang memberi pernyataan,



Candra Firstiyan Wijaya

NIM. 201851125

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas Rahmat serta Hidayah-Nya, akhirnya penulis berhasil menyelesaikan skripsi berjudul ” *E-Marketplace Pada Komunitas Penjual Cupang Kudus Berbasis Website*”.

Penyusunan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom).

Pelaksanaan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M. Si., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S. T., M. T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S. Kom, M.Cs., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyati, S.Kom. M. Kom., selaku pembimbing I yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Tri Listyorini, S.Kom. M. Kom., selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung setiap langkah saya.
7. Teman-teman yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 1 Februari 2022

Penulis

E-MARKETPLACE PADA KOMUNITAS PENJUAL CUPANG KUDUS BERBASIS WEBSITE

Nama mahasiswa : Candra Firstiyan Wijaya

NIM : 201851125

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

2. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

E-Marketplace ini muncul dari pengamatan permasalahan yang ada di komunitas cupang kudus yakni perluasan sektor penjualan dan juga kemudahan dalam melakukan pembelian. Penjualan ikan cupang yang dilakukan saat ini masih menggunakan sistem konvensional dan juga melalui grup *Facebook* yang sangat kurang efektif karena ketatnya ketentuan *Facebook* yang melarang penjualan hewan hidup, sehingga banyak penjual yang telah mengunggah jualannya tetapi hilang terhapus oleh pihak *Facebook*. Hal tersebut membuat penjualan yang dilakukan oleh para pedagang kurang maksimal. Untuk menyelesaikan permasalahan yang ada, maka dibuatlah aplikasi penjualan ikan cupang berbasis *website*. Diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dan berguna bagi para penjual dan pembeli ikan cupang kudus.

Kata kunci : *E-Marketplace*, *Facebook*, Ikan cupang, Komunitas Cupang Kudus, *Website*

**PROTOTYPE OF APPLICATION OF WHATSAPP NOTIFICATION FOR
WEB-BASED STUDENT MONITORING SYSTEM (STUDY: CASE OF
ANNUR SURODADI ISLAMIC BOARDING SCHOOL)**

Student Name : Candra Firstiyan Wijaya

Student Identity Number : 201851125

Supervisor :

1. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

This E-Marketplace emerged from observing the problems that exist in the Betta Kudus community, namely the expansion of the sales sector and also the ease of making purchases. Betta fish sales that are currently being carried out are still using conventional systems and also through Facebook groups which are very ineffective because of the strict provisions on Facebook that prohibit the sale of live animals, so that many sellers who have uploaded their sales have been deleted by Facebook. This makes sales made by traders less than optimal. To solve the existing problems, a website-based application for selling betta fish was made. It is hoped that this application can be developed and useful for sellers and buyers of holy betta fish.

Keywords : Betta Fish, E-Marketplace, Facebook, Kudus Betta Community, Website

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Sistematika penulisan	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Penelitian Terkait	4
2.2. Landasan Teori	6
BAB III METODOLOGI.....	9
3.1. Pengumpulan Data	9
3.2. Metode Pengembangan Sistem	9
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	12
4.1. Analisa Perancangan Sistem.....	12
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	12
4.2.2. <i>Activity Diagram</i>	13
4.2.3. <i>Sequence Diagram</i>	26
4.2.4. <i>Class Diagram</i>	37
4.2.5. Perancangan Database.....	38
4.2. Tampilan Aplikasi	42
4.3. Testing Aplikasi	54
BAB V PENUTUP.....	59
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Saran	59

DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN.....	61
BIODATA PENULIS	75



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram Admin</i>	12
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram Penjual</i>	13
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram Pelanggan</i>	13
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Admin</i>	14
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Tambah</i>	15
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Edit</i>	16
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Lihat</i>	17
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Hapus</i>	17
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Daftar</i>	18
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Keranjang</i>	19
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Ceckout</i>	20
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Pembayaran</i>	21
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Admin Cek Pemesanan</i>	22
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram Toko Cek Pemesanan</i>	23
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram Admin Mengirim Pembayaran</i>	25
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Toko Terima Pembayaran</i>	26
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Login</i>	27
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Tambah</i>	28
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Edit</i>	29
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Lihat</i>	29
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram Hapus</i>	30
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram Daftar</i>	31
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram Keranjang</i>	31
Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram Ceckeout</i>	32
Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram Pembayaran</i>	32
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram Admin Cek Pembayaran</i>	33
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram Admin Cek Konfirmasi Pembayaran</i>	34
Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram Admin Mengirim Pembayaran</i>	35
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram Toko Menerima Pembayaran</i>	36
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram Pembeli Menerima Pemesanan</i>	37
Gambar 4. 32 <i>Class Diagram</i>	38

Gambar 4. 33 Tampilan Awal.....	42
Gambar 4. 34 Tampilan Login.....	42
Gambar 4. 35 Tampilan Daftar Pelanggan.....	43
Gambar 4. 36 Tampilan Mitra Penjual.....	43
Gambar 4. 37 Tampilan Produk.....	44
Gambar 4. 38 Tampilan Toko.....	44
Gambar 4. 39 Tampilan Daftar Produk.....	45
Gambar 4. 40 Tampilan Keranjang.....	45
Gambar 4. 41 Tampilan Identitas Penerima.....	46
Gambar 4. 42 Tampilan Pembayaran.....	46
Gambar 4. 43 Tampilan Input Pembayaran.....	47
Gambar 4. 44 Tampilan Pengaturan Akun Pembeli.....	47
Gambar 4. 45 Tampilan Admin.....	48
Gambar 4. 46 Tampilan Data Pelanggan.....	48
Gambar 4. 47 Tampilan Data Penjual.....	49
Gambar 4. 48 Tampilan Data Produk.....	49
Gambar 4. 49 Tampilan Data Pembeli.....	50
Gambar 4. 50 Tampilan Detail Pembelian.....	50
Gambar 4. 51 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	51
Gambar 4. 52 Tampilan Daftar Pembelian.....	51
Gambar 4. 53 Tampilan Laporan Penjualan.....	52
Gambar 4. 54 Tampilan Penjual.....	52
Gambar 4. 55 Tampilan Data Produk.....	53
Gambar 4. 56 Tampilan Daftar Pembelian.....	53
Gambar 4. 57 Tampilan Laporan Pembelian.....	54
Gambar 4. 58 Tampilan Pengaturan Akun Penjual.....	54

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Penjual.....	38
Tabel 4. 2 User	39
Tabel 4. 3 Pelanggan	39
Tabel 4. 4 Produk	39
Tabel 4. 5 Pembelian.....	40
Tabel 4. 6 Pembelian Produk	40
Tabel 4. 7 Pembayaran	41
Tabel 4. 8 Pembayaran Penjual.....	41
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Login</i>	54
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Daftar</i>	55
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Tambah</i>	56
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Edit</i>	56
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Hapus</i>	57
Tabel 4. 14 Hasil pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Lihat data.</i>	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Scan Buku Bimbingan	61
Lampiran 2 Dokumentasi	65
Lampiran 3 Data Kuisoner	69
Lampiran 4 Submit Jurnal	71
Lampiran 5 Lembar Revisi	72

