

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap perguruan tinggi atau universitas. Karena para mahasiswa bisa dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Perpustakaan juga merupakan salah satu pusat informasi, sumber ilmu, penelitian dan rekreasi. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan perpustakaan dalam sejarah umat manusia yang mempunyai pesona tersendiri.

Perpustakaan adalah institusi yang menyediakan koleksi bahan perpustakaan tertulis, tercetak, dan terekam sebagai pusat sumber informasi yang di atur menurut sistem dan aturan yang baku untuk keperluan pendidikan, penelitian dan intelektual bagi mahasiswa.

Teknik Informatika Universitas Muria Kudus rencana ingin membangun sebuah sistem informasi perpustakaan untuk mendukung aktifitas belajar mahasiswa agar bisa menunjang proses belajar menjadi lebih baik.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis *website* dengan *qrcode* di Teknik Informatika Universitas Muria Kudus?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan berbasis *website* dengan *qrcode* di Teknik Informatika Universitas Muria Kudus?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis melakukan pembatasan masalah agar menjadi lebih spesifik yaitu :

1. Penelitian hanya di lakukan di perpustakaan Teknik Informatika Universitas Muria Kudus
2. Sistem yang di rancang secara spesifik yang tertuju untuk pengelolaan data anggota, pengelolaan data buku, pengelolaan data pinjam, pengelolaan data kembalian buku dan pembuatan laporan.

3. Perancangan sistem informasi perpustakaan pada Teknik Informatika Universitas Muria Kudus di bangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Database MySQL*.

4. Sistem yang di hasilkan adalah sistem berbasis *website* yang dapat digunakan oleh petugas, admin, dan kepala lab perpustakaan.

1.4 Tujuan

Untuk mengemukakan tujuan, penulis merujuk berdasarkan rumusan masalah yang terdapat di atas adalah :

1. Merancang sistem informasi perpustakaan pada Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

2. Menganalisis sistem informasi perpustakaan pada Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

1.5 Manfaat

Beberapa manfaat dari penelitian ini adalah :

1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

Beberapa manfaat bagi penulis :

1. Merupakan syarat yang wajib harus dipenuhi untuk memperoleh gelar sarjana komputer di Teknik Informatika UMK.

2. Sebagai ajang menunjukkan ilmu yang di peroleh selama kuliah di Teknik Informatika UMK.

1.5.2 Manfaat Bagi Instansi

Beberapa manfaat bagi instansi :

1. Mempermudah instansi dalam merancang sistem informasi perpustakaan khususnya dalam pengelolaan data perpustakaan.