

DAFTAR PUSTAKA

- Angela, W., & Gani, A. (2016). Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Web Dan Android Menggunakan Adobe Flash Cs5 Dan Action Script 3.0. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 1(2), 78–88. <https://doi.org/10.36549/ijis.v1i2.19>
- Aynurrohmah, M., & Sunyoto, A. (2011). Penghitung Jumlah Mobil Menggunakan Pengolahan Citra Digital Dengan Input Video Digital. *Data Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 12(3), 2–6.
- Budianita, E., Jasril, J., & Handayani, L. (2015). Implementasi Pengolahan Citra dan Klasifikasi K-Nearest Neighbour Untuk Membangun Aplikasi Pembeda Daging Sapi dan Babi Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Teknologi Industri*, 12(Vol 12, No 2 (2015): Juni 2015), 242–247. <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/sitekin/article/view/1005>
- Fandi, M. (2020). Aplikasi Identifikasi Jenis Buah Kurma Dengan Metode GLCM Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Rekayasa Dan Teknologi*, 16(1), 34. <https://doi.org/10.26623/jprt.v16i1.2109>
- Farokhah, L., & Korespondensi, P. (2020). Implementasi K-Nearest Neighbor Untuk Klasifikasi Bunga Dengan Ekstraksi Fitur Warna Rgb Implementation of K-Nearest Neighbor for Flower Classification With Extraction of Rgb Color Features. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(6), 1129–1136. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202072608>
- Ilham Akhsanu Ridlo. (2017). Pedoman Pembuatan Flowchart. *Academia.Edu*, 14. https://www.academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart
- Rahman, Y., & Wijayanto, H. (2015). Klasifikasi Batik Menggunakan Metode K-Nearest Neighbour Berdasarkan Gray Level Co-Occurrence Matrices (GLCM). *Jurusan Teknik Informatika FIK UDINUS*, 244(Ecpe), 1–7.
- Septiaji, K. D., & Firdausy, K. (2018). Deteksi Kematangan Daun Selada (Lactuca Sativa L) Berbasis Android Menggunakan Nilai RGB Citra. *Jurnal*

Ilmiah Teknik Elektro Komputer Dan Informatika, 4(1), 20.
<https://doi.org/10.26555/jiteki.v4i1.8994>

Tasya, M. R., A. B. S. W., & Luthfi, E. T. (2020). Klasifikasi Kualitas Kematangan Wortel Menggunakan Metode GLCM (Gray Level Co-Occurrence Matrix) Dan Neural Network. *JURNAL FATEKSA: Jurnal Teknologi Dan Rekayasa*, 5, 1–10.

Wardani, S. H., Rismawan, T., & Bahri, S. (2016). Aplikasi Klasifikasi Jenis Tumbuhan Mangrove Berdasarkan Karakteristik Morfologi Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor (KNN) Berbasis Web. *Coding Jurnal Komputer Dan Aplikasi Untan*, 04 (3)(3), 9–21.

Whidhiasih, R. N., Wahanani, N. A., & Supriyanto. (2013). Klasifikasi Buah Belimbing Berdasarkan Citra RED-GREEN-BLUE. *Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, System Embedded & Logic*, 1(1), 29–35.

