

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Ilmu Teknologi saat ini berkembang sangat cepat. Kemajuan teknologi yang sangat pesat ini berdampak pada semua aspek kehidupan manusia yang berhubungan dengan dunia informasi dan teknologi. Kehadiran internet juga dapat memberikan kemudahan dalam dunia pendidikan, hal ini terlihat dengan hadirnya beberapa situs web yang menyediakan media pembelajaran yang semakin interaktif serta efektif dan mudah untuk dipelajari.

Dari adanya pandemi *covid-19* ini, membuat pemerintah menerapkan kebijakan untuk melakukan *lockdown* dalam hal mencegah penyebaran *virus corona* ini. Di Indonesia upaya yang dilakukan oleh pemerintah guna mencegah serta memutus rantai penyebaran virus corona adalah dengan menerapkan himbuan kepada masyarakat agar melakukan *physical distancing* yaitu untuk menjaga jarak aman. Pemerintah juga menerapkan kebijakan *WFH (Work From Home)* agar masyarakat dapat menyelesaikan segala pekerjaan dari rumah. Pendidikan di Indonesia menjadi salah satu yang terdampak akibat adanya pandemi virus *covid-19*, dengan kebijakan proses kegiatan belajar mengajar menggunakan sistem teknologi informasi dalam prosesnya atau yang disebut *E-Learning*. Sedangkan masalah lain yaitu dari sebagian orang tua masih banyak yang belum mengerti tentang teknologi saat ini dan di tambah dengan rasa bosan yang muncul pada anak dengan sistem pembelajaran jarak jauh. Hal ini menunjukkan perlunya penyertaan dan pemaksimalan teknologi berbasis internet di bidang pendidikan dengan tujuan agar sistem pendidikan di Indonesia menjadi lebih baik mulai dari pendidikan dasar.

E-learning merupakan suatu sistem pembelajaran yang efektif dan dapat digunakan dimana saja dan kapan saja tanpa terikat waktu dan tanpa harus bertatap muka, *e-learning* berisi materi pelajaran yang disampaikan

oleh pengajar kepada siswa. Melalui E-Learning siswa dapat melihat materi pembelajaran sesuai mata pelajaran dan mengerjakan tugas-tugas yang di berikan oleh guru. Materi pelajaran dan tugas yang ada di dalam sistem *e-learning* disesuaikan dengan kelas yang diduduki.

Selama pengembangan aplikasi, metodologi yang digunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan *Waterfall model*. Berdasarkan penjelasan di atas untuk mengatasi permasalahan yang ada, maka penulis mengangkat judul “Sistem Pembelajaran Online (*E-Learning*) Pada Sekolah Dasar (Studi Kasus SD N 4 Pladen)”.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah dari penyusunan laporan skripsi dengan judul “Sistem Pembelajaran Online (*E-Learning*) Pada Sekolah Dasar (Studi Kasus SD N 4 Pladen)” antara lain:

1. Bagaimana cara merancang sistem *e-learning* berbasis *web* ?
2. Bagaimana cara membangun sistem *e-learning* berbasis *web* ?
3. Bagaimana cara melakukan pengujian terhadap aplikasi *e-learning* ?

1.3 Batasan Masalah

Pada penyusunan laporan skripsi ini yang berjudul “Sistem Pembelajaran Online (*E-Learning*) Pada Sekolah Dasar (Studi Kasus SD N 4 Pladen)”, diperlukan batasan-batasan untuk membatasi ruang lingkup, antara lain:

1. Data yang digunakan adalah data dari SD 4 Pladen
2. Pengembangan sistem hanya dilakukan pada platform web
3. Tidak mengembangkan aplikasi berbasis android
4. Sistem dibuat menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan *database* MySQL
5. Konsep *E-Learning* sesuai dengan kebutuhan SD 4 Pladen.
6. Objek penelitian adalah SD 4 Pladen
7. Penilaian tugas bersifat manual

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui cara merancang aplikasi berbasis web pada sistem pembelajaran online.
2. Untuk mengetahui cara membangun sistem *e-learning*.
3. Untuk mengetahui cara pengujian pada sistem *e-learning*.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah:

1. Meningkatkan pemerataan dalam memperoleh kesempatan belajar.
2. Meningkatkan kemampuan siswa dan orang tua beserta guru dalam bidang teknologi informasi di era digital seperti sekarang ini.

Selain manfaat yang sudah dijelaskan di atas, manfaat lain dari pembuatan sistem ini dalam bidang akademik adalah :

- a. Bagi Penulis:
 - 1) Memberikan wawasan dan pengetahuan kepada pembaca mengenai metode pembelajaran online.
 - 2) Memberikan wawasan kepada pembaca tentang proses pendidikan akademik yang berlangsung dengan media yang sudah mendukung.
- b. Bagi Pembaca :
 - 1) Pembaca dapat memperoleh wawasan dan pengetahuan tentang *e-learning* sebagai metode pendidikan yang efektif dimasa pandemi Covid 19.
- c. Bagi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus:

Dapat dijadikan sebagai bahan referensi, terutama mengenai sistem pembelajaran online.