

## DAFTAR PUSTAKA

- Abriyanto. (2019). *Analisa dan perancangan sistem pendataan jadwal event dan tournament pada pengurus Provinsi Taekwondo Indonesia*. Kudus: UPT Perpustakaan Universitas Muria Kudus. Retrieved from <http://eprints.umk.ac.id/11593>
- Candra, B. (2019). Sistem Informasi Manajemen Turnamen Futsal Berbasis Web Pada Rumah Futsal Melak. *Yamin No.25, Samarinda, 75123*, pp. 47-53. Retrieved from <https://repository.wicida.ac.id/2473/>
- Ghani, M. F. (2019). Sistem Informasi Penjadwalan Pertandingan Pada Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (Perbasi) Kota Cimahi. Retrieved from <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2400/>
- Harisman, N. (2015). Representasi Turnamen Round-Robin Dengan Menggunakan Graf Hamiltonian dan Matriks. pp. 393-401.
- indrayeno, W. E. (2021). *Sistem Indormasi Turnamen Sepakbola Mangkarap Cup Berbasis Web*. Palangkaraya.
- Lajamudin, A. B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pressman. (2012). *Penggunaan Metode Waterfall (classic life cycle)*. Retrieved from Retrieved from <http://www.pengetahuandanteknologi.com:> <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisi-tahapan.html>
- Rahmawati, I. (2017). *Sistem Pendaftaran Dan Penjurian Lomba Event Kicau Mania Berbasis Web Dan Sms Gateway*. Kudus: UPT Perpustakaan Universitas Muria Kudus. Retrieved from <http://eprints.umk.ac.id/8286/>
- Rosid, H. (2009, Juni). Round Robin Tournament. Retrieved from <http://hendrydext.blogspot.com/2009/06/round-robin-tournament.html>
- Sukamto, R. A. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Be•orientasi Objek*. bandung: Informatika Bandung.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.



HALAMAN INI SENGAJA DI KOSONGKAN