

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. Y., Hastuti, W., & Karmila, A. 2016. Lego (*Puzzle Bingo*) Games : Media Edukatif Berbasis Pendidikan Karakter Pada Anak Usia Sekolah Dasar dalam Mewujudkan Generasi Indonesia Emas. *Jurnal PENA*, 2(1), 296-307.
- Achroni, K. 2012. *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Yogyakarta: Buku Kita.
- Aeni, A. N. 2014. Pendidikan Karakter untuk Siswa SD dalam Perspektif Islam. *Mimbar Sekolah Dasar*, 1(1), 50-58.
- Amrah, A. 2013. Perkembangan Moral Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Publikasi Pendidikan*, 3(1), 20-25.
- Anggito, A., & Setiawan, J. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: Jejak.
- Apriani, O. Z., Wurjinem, W., & Kustianti, S. K. (2020). Analisis Nilai-Nilai Karakter Dalam Buku Cerita Rakyat Sang Piatu Menjadi Raja Dari Daerah Bengkulu. *JURIDIKDAS: Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 3(2), 251-257.
- Barnawi & Arifin, M. 2012. *Strategi & Kebijakan Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Blegur, J., & Wasak, M. R. P. 2018. *Permainan Kecil: Teori dan Aplikasi*. Kupang: Jusuf Aryani Learning.
- Driyarkara. (2006). Karya Lengkap Driyarkara. Penyunting: A. Sudiarja, D. Budi Subanar, St. Sunardi, dan T. Sarkim. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Efendi, D. I., & Ekayati, I. A. S. 2017. Pengaruh Permainan Tradisional Bentengan Terhadap Kemampuan Fisik Motorik Anak Usia Dini. *Pros. SNasPPM*, 1(1), 28-32.
- Fajrin, O. R. (2015). Hubungan Tingkat Penggunaan Teknologi Mobile Gadget dan Eksistensi Permainan Tradisional pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Idea Societa*, 2(6), 1-33.
- Fitrah, M. M & Luthfiah. 2017. *Metodologi Penelitian Penelitian Kualitatif Tindakan Kelas & Studi Kasus*. Sukabumi: Jejak.
- Fitria, H., Kristiawan, M., & Rasyid, A. 2019. *The Educational Character on Instruction*. *Opción*, 35, 964-979.
- Gunawan, Heri. 2012. *Pendidikan Karakter: Konsep dan Implementasi*. Bandung: Alfabeta.
- Helmawati. 2017. *Pendidikan Karakter Sehari-hari*. Bandung: Remaja.

- Kemendikbud. 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, [online], (kbbi.kemdikbud.go.id/entri/nilai, diakses tanggal 12 Desember 2020).
- Kemendikbud. 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, [online], (kbbi.kemdikbud.go.id/entri/karakter, diakses tanggal 15 Desember 2020).
- Khosasi, Lita, dkk. (2018). “Perancangan Media Pengenalan Permainan Tradisional untuk Mendukung Tumbuh Kembang Anak Usia 6-9 Tahun”. *Jurnal Pendidikan*.
- Komara, Indra. 2019. *Viral Siswa Bully Guru Perempuan di SMP Jakut Disdik Beri Pembinaan*, [online], (<https://news.detik.com/berita/d-4484228/viral-siswa-bully-guru-perempuan-di-smp-jakut-disdik-beri-pembinaan>, diakses tanggal 3 November 2020).
- Kurniati, Euis. 2011. Program Bimbingan Untuk Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak Melalui Permainan Tradisional. *Pedagogia Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4, 97-114.
- Listyono. 2012. Pendidikan Karakter dan Pendekatan SETS (*Science Environment Technology and Society*) dalam Perencanaan Pembelajaran Sains. *Jurnal Phenomenon*, 2(1), 95-107.
- Mamik. 2015. *Metodologi Kualitatif*. Sidoarjo: Zifatama Publisher.
- Marsudi, Saring, dkk. 2016. *Bimbingan Konseling di Sekolah*. Surakarta: UMS
- Pratiwi, I. A., & Masfuah, S. (2019). Improving Friendly Character through Traditional Game of the Engklek at Thematic Learning. *WESTCH*, 08.
- Misbach, I. H. 2006. Peran Permainan Tradisional yang Bermuatan Edukatif dalam Menyumbang Pembentukan Karakter dan Identitas Bangsa. *Laporan Penelitian*.
- Moloeng, L. J. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyani, Novi. 2016. *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: Diva Press.
- Mulyani, Sri. 2013. *45 Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: Langensari Publishing.
- Narwanti, Sri. 2014. *Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: Relasi Inti Media Group.
- Nur, H. 2013. Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Anak Tradisional. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 3(1), 87-94.

- Nurastuti, M. F., Karini, S.M., & Yuliadi, I. 2015. Pengaruh Permainan Tradisional Bentengan Terhadap Interaksi Sosial Anak Asuk di Panti Yatim Hajjah Maryam Kalibeber Wonosobo. *Wacana*, 7(2).
- Nurfalah, Y. 2016. Urgensi Nilai-Nilai Pendidikan Karakter. *Tribakti: Jurnal Pemikiran Keislaman*, 27(1), 170-187.
- Rukiyah, R. 2019. Penanaman Nilai-Nilai Karakter pada Anak Melalui Permainan Tradisional. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, dan Informasi*, 3(1), 65-70.
- Sanjaya, W. 2016. *Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Pranada Media Group.
- Saputra, T. 2017. Pendidikan Karakter pada Anak Usia 6-12 Tahun. *Edukasi Islami: Jurnal Pendidikan Islam*, 2(03).
- Setyosari, P. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Pranada Media Group.
- Sidiq, U., & Choiri, M. M. 2019. *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: Nata Karya.
- Sudrajat, Ajat. 2011. Mengapa Pendidikan Karakter?. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 1(1).
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmayadi, T. 2016. Penguatan Pendidikan Karakter di SD Melalui Permainan Tradisional. In *PROSIDING SEMINAR NASIONAL "Optimalisasi Active Learning dan Character Building dalam Meningkatkan Daya Saing Bangsa di Era Masyarakat Ekonomi Asean (MEA)*, 123-130. Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar dan Prodi Bimbingan dan Konseling.
- Sukoco. 2019. Siswa SD Kecanduan *Game Online* 4 Bulan Bolos Sekolah, [online], (regional.kompas.com/read/2019/11/21/09431731/siswa-sd-kecanduan-game-online-hingga-4-bulan-bolos-sekolah-nenek-bangunnya, diakses tanggal 3 November 2020).
- Sururiyah. 2019. *Ayo Lestarikan Permainan Tradisional*. Jakarta: Mediantara Semesta.
- Susanti, D., Guslinda, G., & Kurniawan, O. ANALISIS NILAI KARAKTER KOMUNIKATIF DALAM TRADISI BASIACUONG DI KABUPATEN KAMPAR. *JURNAL PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, 6(2), 356-370.
- Susilawati, E. Meiesyah, N.S.L., & Soerawidjaja, R.A. 2018. Pengaruh Permainan Tradisional Bentengan Terhadap Peningkatan Interaksi Sosial Pada Siswa Kelas 3 di Sekolah Dasar Negeri Kunciangan 9 Tangerang Tahun 2017. *OJS STIKes IMC Bintaro*, 2(2), 129-129.
- Suyadi. 2013. *Strategi Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Bandung: Remaja

Rosdayakarya.

Syamsurrijal, A. 2020. Bermain Sambil Belajar: Permainan Tradisional Sebagai Media Penanaman Nilai Pendidikan Karakter. *ZAHRA: Research and Tought Elementary School of Islam Journal*, 1(2), 1-14.

Uno, H. B., & Lamatenggo, N. 2016. Landasan Pendidikan. Jakarta: Bumi Aksara.

Utaminingsih, S., & Zuliana, E. (2019). Efektivitas Manajemen Pembelajaran Karakter Berbasis Finacial Literasi di Sekolah Dasar. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 3(2), 33-38.

Wibowo, Agus. 2012. *Pendidikan Karakter, Strategi Membangun Karakter Bangsa Berperadaban*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Wijayanti, Rina. 2014. Permainan Tradisional Sebagai Media Pengembangan Kemampuan Sosial Anak. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(1).

Yudiwinata, H. P., & Handoyo, P. 2014. Permainan Tradisional dalam Budaya dan Perkembangan Anak. *Paradigma*, 02, 1-5.

Yusuf, Syamsu. 2012. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Zulaeni, S. 2019. Analisis Nilai Karakter Disiplin Melalui Permianan Tradisional Boin-Boin di TK Kartini Dempet Kelas A Tahun Ajaran 2018/2019. *PAUDIA: Jurnal Penelitian dalam Bidang Pendidikan Anak Usia Dini*, 8(2), 1-9.

