

SKRIPSI



**PROGAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2022**



**DAMPAK PENGGUNAAN GADGET PADA PERKEMBANGAN
EMOSIONAL DAN KOGNITIF SISWA KELAS IV DESA
TAMBAHAGUNG KECAMATAN TAMBAKROMO**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2022**

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Sukses berjalan dari satu kegagalan ke kegagalan yang lain, tanpa kita kehilangan semangat (Abraham Lincoln)

PERSEMBAHAN

Alhamdullilah wasyukurillah, puji syukur penlitipnjatkan kepada Allah SWT, atas rahmat dan karunianya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dengan bantuan Allah SWT. Banyak cobaan dan rintangan yang peneliti alami dalam menyelesaikan skripsi ini banyak doa dan harapan dari selesainya skripsi ini bukan hanya untuk diri peneliti sendiri namun juga kedua orang tua dan keluarga. Dengan selesainya skripsi ini menjadi awal baru dari perjuangan peneliti selanjutnya dan sekaligus jalan bagi terwujudnya mimpi, harapan, dan cita-cita. Dengan segala kerendahan hati dan terimakasih peneliti mempersembahkan skripsi ini kepada:

1. Diri Sendiri, sebagai bentuk pembuktian bahwa saya mampu untuk menyelesaikan tugas akhir yang terberat untuk mendapatkan gelar sarjana S1 PGSD. Skripsi ini saya buat dengan penuh semangat dan tanggung jawab. Semangat terus untuk diri saya agar dapat terus berproses dan terus belajar. Semoga ilmu yang saya dapat dari gelar sarjana ini dapat bermanfaat untuk semuanya. Amin.
2. Kedua orang tua (Alm.Bapak Siman dan Ibu Suwati) dan kakak saya Anis Sriyaning CPL yang telah memberikan suport serta dukungan, bukan hanya dukungan materi namun juga dukungan moril, yang selalu memberikan semangat dan menguatkan dalam setiap langkah.
3. Bapak/Ibu dosen program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muria Kudus, terutama dosen pembimbing saya yang telah membimbing saya dan memberikan pengarahan dengan sepenuh hati sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Teman-teman pendidikan Guru Sekolah Dasar angkatan 2018 yang saling menguatkan satu sama lain, selalu menyemangati, membantu, serta

memberikan dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir di jenjang strata satu ini.

5. Sahabat dan teman-teman yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, ucapan terima kasih peneliti berikan kepada teman-teman sebagai bentuk penghargaan kepada teman-teman yang telah memberikan semangat dan selalu menemani di setiap prosesnya dalam menyelesaikan tugas akhir di jenjang strata satu ini. Terima kasih teman-temanku.
6. Sahabat dan teman-teman seperjuangan, Risa Mega, Vanda Tri Hasta, Umroatul Mar'ah, Riska Nur Aisah dan kelas B, Terima kasih telah memberikan semangat, motivasi, bantuan dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Almamater tercinta Universitas Muria Kudus.



PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

Skripsi dengan judul *Dampak Penggunaan Gadget pada Perkembangan Emosional dan Kognitif Siswa Kelas IV Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo* oleh Sofiana Nur Afidah NIM 201833048 ini telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Kudus, 01 Agustus 2022

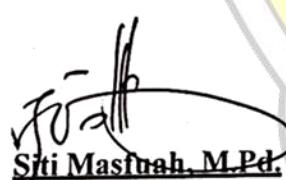
Pembimbing I


Fina Fakhriyah, M.Pd..
NIDN. 0616098701

Pembimbing II


Ika Oktavianti, M.Pd.
NIDN. 0631108401

Mengetahui,
Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan


Siti Masruah, M.Pd.
NIDN. 061529001

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

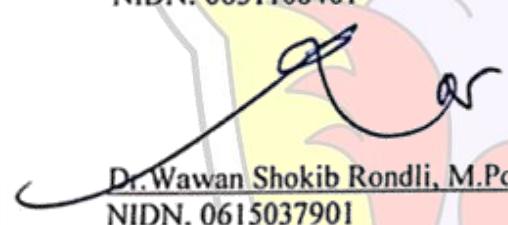
Skripsi dengan judul *Dampak Penggunaan Gadget pada Perkembangan Emosional dan Kognitif Siswa Kelas IV Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo* oleh Sofiana Nur Afidah NIM 201833048 ini telah dipertahankan di depan Tim Penguji sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Sekolah Dasar

Kudus, 25 Agustus 2022

Tim Penguji


Fina Fakhriyah, M.Pd.
NIDN. 0616098701


Ika Oktavianti, M.Pd.
NIDN. 0631108401


Dr. Wawan Shokib Rondli, M.Pd.
NIDN. 0615037901


Imaniar Purbasari, M.Pd.
NIDN. 0619128801

Mengetahui,
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan,




Drs. Sucipto, M.Pd., Kons.
NIDN. 0629086302

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga peneliti mendapat bimbingan, arahan dan juga kemudahan dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Dampak Penggunaan Gadget pada Perkembangan Emosional dan Kognitif Siswa Kelas IV Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo”**. Selama proses penyusunan skripsi ini, penulis telah menerima banyak bantuan, masukan masukan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu peneliti menyampaikan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini. Peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si. Selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Drs. Sucipto, M.Pd., Kons Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus.
3. Ibu Siti Masfuah M.Pd Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang memberikan kesempatan, arahan, serta persetujuan, untuk melaksanakan ujian skripsi.
4. Ibu Fina Fakhriyah M.Pd (Pembimbing I) dan Ibu Ika Oktavianti M.Pd. (Pembimbing II) yang telah dengan sabar memberi bimbingan serta memberikan saran dan motivasi selama penyusunan skripsi.
5. Dosen program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, yang telah memberikan bimbingan dan ilmu selama menempuh pendidikan.
6. Subjek Penelitian yaitu kelas IV dan orangtua siswa kelas IV yang ada di Desa Tambahagung.
7. Bapak, Ibu dan Saudara yang telah memberikan do'a terbaik dan motivasi sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.

8. Semua pihak yang telah terlibat, baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak saya sebutkan satu-persatu.
9. Sahabat dan teman-teman seperjuangan, Risa Mega, Vanda Tri Hasta, Umroatul Mar'ah, Riska Nur Aisah dan kelas B, Terima kasih telah memberikan semangat, motivasi, bantuan dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penelitian ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak sangat diharapkan. Semoga hasil penelitian ini bermanfaat bagi pembaca dan merupakan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan.



Pati, 12 Juli 2022

Peneliti

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Sofiana Nur Afidah".

Sofiana Nur Afidah

(201833048)

ABSTRAK

Afidah, Sofiana Nur.2022."*Dampak Penggunaan Gadget pada Perkembangan Emosinal dan Kognitif Siswa Kelas IV Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo*"Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus. Dosen Pembimbing (1) Fina Fakhriyah, S.Pd., M.Pd. (2) Ika Oktavianti , S.Pd.,M.Pd

Kata Kunci : *Gadget* , Perkembangan Emosional dan Kognitif , Siswa Kelas IV

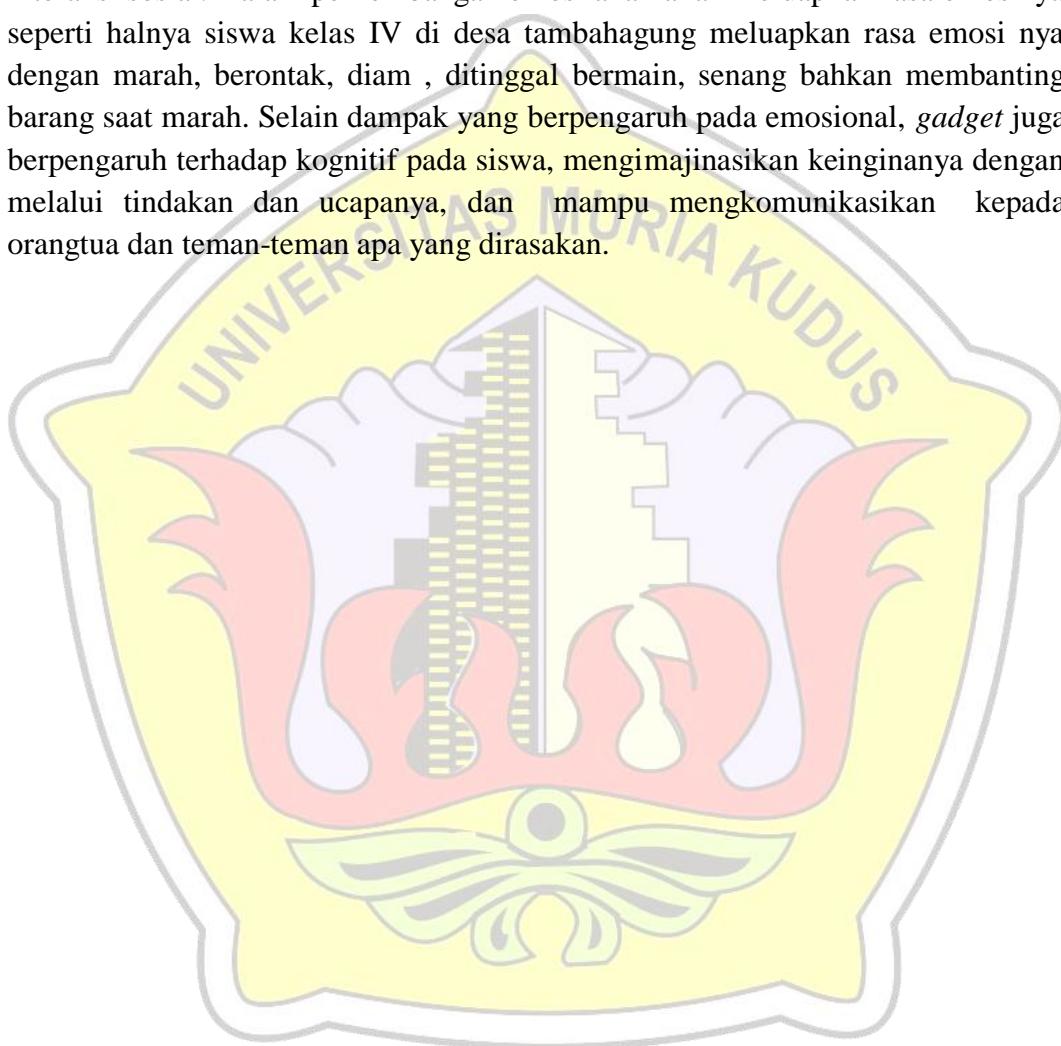
Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penggunaan gadget siswa kelas IV Desa Tambahagung dan mendeskripsikan bentuk pendampingan orangtua dalam penggunaan *gadget* pada Perkembangan Emosinal dan Kognitif Siswa Kelas IV di Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo.

Penelitian ini membahas tentang bentuk dan pendampingan orangtua dalam penggunaan *gadget* pada perkembangan emosional dan kognitif siswa kelas IV sekolah dasar. Perkembangan emosi mengacu pada reaksi anak terhadap berbagai perasaan yang dialami setiap hari membawa pengaruh besar terhadap cara pandang menyelesaikan masalah, mengambil keputusan, tingkah laku dan menikmati hidup sebagai orang dewasa kelak. Perkembangan kognitif adalah tahapan-tahapan perubahan yang terjadi dalam rentang kehidupan manusia memahami, mengolah informasi, memecahkan masalah dan mengetahui sesuatu. Sedangkan gadget adalah suatu perangkat elektronik yang memiliki fungsi khusus dan praktis dalam penggunanya. Penelitian ini diharapkan memberikan kontribusi terhadap permasalahan yang terjadi terkait dampak penggunaan *gadget* pada perkembangan emosional dan kognitif siswa kelas IV Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo.

Penelitian ini merupakan penelitian metode kualitatif pendekatan studi kasus, yang akan dilaksanakan di desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo. Objek yang akan di teliti adalah dampak penggunaan *gadget* pada perkembangan emosional dan kognitif siswa kelas IV.Teknik pengumpulan data meliputi observasi, wawancara, dokumentasi.

Hasil penelitian menunjukan jika rata-rata siswa kelas IV di desa tambahagung sudah mengenal dan memiliki *gadget* sendiri, rata rata mereka memakai gadget 2-3 jam dalam sehari bahkan lebih, bentuk pendampingan yang dilakukan orangtua dalam bentuk pengawasan dan aturan orang tua dalam menggunakan *gadget* kurang, sehingga anak timbulnya kecanduan *gadget*. Dampak penggunaan gadget pada perkembangan emosional pada siswa yang berpengaruh dengan pertumbuhan emosi dengan anak mudah marah susah diatur dan berbicara pada diri sendiri saat menggunakan *gadget*. Sedangkan dampak kognitifnya yang terjadi penurunan konsentrasi dalam belajar, gangguan kesehatan dan kurangnya percaya diri.

Dari hasil penelitian kesimpulannya bahwa bentuk penggunaan *gadget* dengan intensitas yang digunakan sedang bahkan tinggi sangatlah berfariasi dengan durasi rata-rata lebih dari 2-3 jam bahkan 4 jam pemakaiannya dengan mengakses game online, *ff*, *mobil legend*, *pubg*, *tik tok* dan *instagram*. Bentuk pendampingan yang dilakukan orangtua siswa kelas IV dengan memberikan batasan dalam penggunaanya dan memberikan pengawasan agar anak dapat mengakses konten-konten positif, melatih tanggungjawab, senantiasa melakukan interaksi sosial. Dalam perkembangan emosi anak akan meluapkan rasa emosinya seperti halnya siswa kelas IV di desa tambahagung meluapkan rasa emosinya dengan marah, berontak, diam , ditinggal bermain, senang bahkan membanting barang saat marah. Selain dampak yang berpengaruh pada emosional, *gadget* juga berpengaruh terhadap kognitif pada siswa, mengimajinasikan keinginanya dengan melalui tindakan dan ucapanya, dan mampu mengkomunikasikan kepada orangtua dan teman-teman apa yang dirasakan.



ABSTRACT

Afidah, Sofiana Nur. 2022. "Impact of Gadget Use on the Emotional and Cognitive Development of Fourth Grade Students in Addagung Village, Tambakromo Sub-district" Elementary School Teacher Education, Faculty of Teacher Training and Education, Muria Kudus University. Supervisor (1) Fina Fakhriyah, S.Pd., M.Pd. (2) Ika Oktayanti, S.Pd.,M.Pd

Keywords: Gadgets, Emotional and Cognitive Development, Grade IV Students

This study aims to determine the use of gadgets for gadgets in the Emotional and Cognitive Development of Fourth Grade Students in Addagung Village, Tambakromo District.

This study discusses gadgets in the emotional and cognitive development of fourth grade elementary school students. Emotional development refers to children's reactions to various feelings experienced every day which have a major influence on the perspective of solving problems, making decisions, acting and enjoying life as adults later. Cognitive development is the stages of changes that occur in the human life span of understanding, processing information, solving problems and knowing something. At the same time, gadget is an electronic device that has a special and practical function for its users. This research is expected to contribute to the problems that occur related to the impact of using gadgets on the emotional and cognitive development of fourth grade students in the village of Addagung, District Tambakromo.

This research is a qualitative research method with a case study approach, which will be carried out in the village of Addagung, Tambakromo District. The object that will be examined is the impact of using gadgets on the emotional and cognitive development of fourth grade students. Data collection techniques include observation, interviews, and documentation.

The results showed that on average, fourth grade students in the addedagung village already know and have their own gadgets, on average they use gadgets 2-3 hours a day or even more, the form of assistance provided by parents in the form of supervision and parental rules in using gadgets is lacking, so that children become addicted to gadgets. The impact of using gadgets on the emotional development of students who have an effect on emotional growth with children being irritable, unruly and talking to themselves when using gadgets. While the impact that affects students' cognitive depends on the use of the user.

From the results of the study, it can be concluded that the form of gadget use with moderate to high intensity is very varied with an average duration of more than 2-3 hours and even 4 hours of use by accessing online games, ff, legend mobile,

DAFTAR ISI

LOGO.....	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
PENGESAHAN	vi
PRAKATA.....	vii
ABSTRACT.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.4.1 Manfaat Teoritis	7
1.4.2 Praktis.....	8
1.5 Ruang Lingkup Penelitian	8
1.6 Definisi Operasional.....	8
1.6.1 Gadget	9
1.6.2 Perkembangan Emosional	9
1.6.3 Perkembangan Kognitif.....	9
BAB II.....	10
TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Deskripsi Konseptual	10
2.1.1 Gadget	10
2.1.1.1 Pengertian <i>Gadget</i>	10
2.1.2 Jenis <i>Gadget</i>	11
2.1.3 Dampak Penggunaan gadget bagi anak	12
2.1.4 Indikator Pengguna <i>Gadget</i>	15

2.2 Bentuk Penggunaan Gadget	16
2.3 Bentuk Pendampingan Orangtua dalam Penggunaan <i>Gadget</i>	18
2.4 Perkembangan Emosi Anak	19
2.4.1 Pengertian Perkembangan Emosi Anak.....	19
2.4.2 Faktor-faktor Perkembangan Emosi	22
2.4.4 Tahap Perkembangan Emosi	24
2.4.5 Masalah Perkembangan Emosi Anak	24
2.4.6 Jenis- jenis Emosi	25
2.4.7 Fungsi Emosi.....	26
2.4.8 Bentuk Reaksi Emosi Pada Anak	26
2.5 Perkembangan Kognitif	27
2.5.1 Pengertian perkembangan kognitif	27
2.5.2 Masa Perkembangan Kognitif Pada Anak	30
2.5.3 Tahap Perkembangan Kognitif	32
2.4.4 Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Kognitif	35
2.6 Kajian Penelitian Relevan	36
2.7 Kerangka Teori.....	41
2.8 Kerangka Berpikir	43
BAB III.....	45
METODE PENELITIAN.....	45
3.1 Fokus Penelitian	45
3.1.1 Metode Penelitian.....	45
3.1.2 Tempat Penelitian.....	45
3.1.3 Waktu Penelitian	45
3.2 Peranan Peneliti.....	46
3.3 Data dan Sumber Data.....	46
3.3.1 Data	46
3.3.2 Sumber data.....	47
3.3.3 Kategorisasi Informan	48
3.4 Teknik Pengumpulan data	49
3.4.1 Observasi.....	49
3.4.2 Wawancara	49
3.4.3 Dokumentasi	50
3.4.4 Pencatatan	50
3.4.5 Keabsaan Data.....	50

3.5 Analisis Data	51
BAB IV	55
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	55
4.1 Deskripsi Latar Penelitian	55
4.1.1 Deskripsi Geografif Daerah Penelitian	55
4.1.2 Kondisi Ekonomi Masyarakat	55
4.1.3 Kondisi Pendidikan	56
4.2 Hasil dan Pembahasan.....	56
4.2.1 Bentuk penggunaan <i>gadget</i> pada siswa kelas IV di Desa Tambahagung	56
4.2.2 Bentuk pendampingan orangtua dalam penggunaan <i>gadget</i> pada siswa kelas IV di Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo	62
4.2.3 Dampak <i>gadget</i> pada perkembangan emosional pada Siswa kelas IV di Desa Tambahagung.....	73
4.2.4 Dampak <i>gadget</i> pada perkembangan kognitif pada Siswa kelas IV Desa tambahagung	83
4.3Analisa Data Penelitian	91
4.3.1 Kategorisasi Informan AMP	91
4.3.2 Kategorisasi Informan MF.....	101
4.3.3 Kategorisasi Informan VPR	112
4.3.4 Kategorisasi Informan FKR	120
4.3.5 Kategorisasi Informan RPS.....	129
4.3.6 Kategorisasi Informan MR	137
4.4 Pembahasan.....	146
4.4.1 Bentuk penggunaan gadget pada siswa kelas IV desa tambahagung....	146
4.4.2 Bentuk pendampingan orangtua siswa kelas IV desa tambahagung.....	148
4.4.3Dampak penggunaan gadget pada perkembangan emosional siswa kelas IV Desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo.....	153
4.4.4Dampak penggunaan gadget pada perkembangan kognitif siswa kelas IV desa Tambahagung Kecamatan Tambakromo.....	160
BAB V	166
SIMPULAN DAN SARAN	166
5.1. Simpulan.....	166
5.2 Saran.....	167
DAFTAR PUSTAKA	169

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tahap Perkembangan kognitif anak	33
Tabel 2.2 Persamaan dan Penelitian Relevan	34
Tabel 3.1 Kategorisasi Informan anak	46
Tabel 3.1 Kategorisasi Informan orangtua.....	47



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3 Kerangka Teori.....	42
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	43
Gambar 3.3 Komponen dalam analisis data.....	51
Gambar 4.2 Bentuk Penggunaan gadget pada siswa.	56



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

Lampiran 1 Jadwal Pelaksanaan	173
Lampiran 2 Lembar Observasi	174
Lampiran 3 Lembar Keseharian Siswa	183
Lampiran 4 Pengamatan Emosi	195
Lampiran 5 Pengukuran Kognitif.....	207
Lampiran 6 Wawancara pra penelitian	209
Lampiran 7 Kisi-kisi instrumen wawancara orangtua siswa	211
Lampiran 8 Lembar wawancara orangtua siswa AMP	214
Lampiran 9 Lembar wawancara orangtua siswa MF	217
Lampiran 10 Lembar wawancara orangtua siswa FKR	220
Lampiran 11 Lembar wawancara orangtua siswa VPR	223
Lampiran 12 Lembar wawancara orangtua siswa RPS	226
Lampiran 13 Lembar wawancara orangtua siswa MR	229
Lampiran 14 Kisi-kisi instrumen wawancara siswa kelas IV	232
Lampiran 15 Lembar wawancara siswa AMP	236
Lampiran 16 Lembar wawancara siswa MF	239
Lampiran 17 Lembar wawancara siswa FKR	242
Lampiran 18 Lembar wawancara siswa VPR	245
Lampiran 19 Lembar wawancara siswa RPS	248
Lampiran 20 Lembar wawancara siswa MR	251
Lampiran 21 Matriks Observasi.....	254
Lampiran 22 Matriks Wawaancara Siswa	260
Lampiran 23 Matriks Wawancara Orangtua	278
Lampiran 24 Dokumentasi penelitian	300
Lampiran 25 Surat keterangan LOA	305
Lampiran 26 Surat Pernyataan	306
Lampiran 27 Daftar Riwayat Hidup.....	307
Lampiran 28 Lembar Pembimbing 1	308
Lampiran 29 Lembar Pembimbing 2	310