

## DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R.I. 2018. Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16 (1), 98-107
- Anonim. 2022. Arduino Hardware. [Online], ([www.arduino.cc](http://www.arduino.cc)) diakses tanggal 1 Juni 2022)
- Ardi, P., dkk. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Robot Transporter Pada Mata Kuliah Elektromekanik S1 Pendidikan Teknik Elektro IKIP PGRI Madiun. *JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 2 (1), 8-12
- Arifin, R. W. dan Setiyadi, D. 2020. Algoritma Metode Pengurutan Bubble Sort dan Quick Sort Dalam Bahasa Pemrograman C++. *Information System For Educators And Professionals*, 4 (2), 178-187
- Arisandi, E. D. 2014. Kemudahan Pemrograman Mikrokontroler Arduino pada Aplikasi Wahana Terbang. *Setrum*, 3 (2), 46-49
- Arvin, F., et al. 2019. Mona: an Affordable Open-Source Mobile Robot for Education and Research. *Journal of Intelligent & Robotic Systems*, 94, 761-775
- Ashari, F. dan Rakhmawati, L. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Mikrokontroler Robot Lengan Berbasis Arduino pada Mata Pelajaran Perencanaan Sistem Robotik di SMK Negeri 2 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. 6 (1), 7-12
- Audie, N. 2019. Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2 (1), 586-595
- Brata, I.B., et al. 2021. National Heroes In The Indonesian Revolution And The Meaning For Young Generation. *International Journal of Social Science (IJSS)*, 1 (4), 407-414
- Bolanakis, D.E. 2019. A Survey of Research in Microcontroller Education. *IEEE Revista Iberoamericana De Tecnologias Del Aprendizaje*, 14 (2), 50-57
- Cahyadi, R. A. H. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaga: Islamic Education Journal*. 3 (1), 35-43
- Faris, A. dan Sulistiyo, E. 2019. Pengembangan Kit Robot Fire Extinguisher Berbasis Atmega16 sebagai Media Pembelajaran pada Mata Perencanaan Sistem Robotik di SMK Negeri 1 Blitar. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. 8 (1), 23-27

- Fitria, A. 2014. Penggunaan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Anak Usia Dini. *Cakrawala Dini*, 5 (2), 57-62
- Fogg, K.W. 2019. Making an Indonesian National Hero for Lombok. *Indonesia and the Malay World*, 1-22
- Gunawan, Heri., dkk. 2018. Penyusunan Materi Pembelajaran Qawaidnahwiyah dalam Kitab Al-Jurumiyah. *Dialog*, 41 (2), 237-247
- Hamid, M. A., dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Husain, M. M. dan Rusimamto, P. W. 2018. Pengembangan Trainer Robot Lengan 6 Dof Berbasis Cm-530 sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Perekayasaan Sistem Robotik di SMK Negeri 2 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 7 (3), 371 – 375
- Kadir, A. 2019. *Dasar Pemrograman Robot menggunakan Arduino*. Yogyakarta:CV Andi Offset
- Kemdikbud. 2016. *Buku Siswa Kelas IV : Pahlawanku*. Jakarta:Kemdikbud
- Khamidah, N. 2021. Pengembangan Media Pop-Up Berbasis Kearifan Lokal pada Kelas IV Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku di Sekolah Dasar. *Tesis*. Kudus:Universitas Muria Kudus
- Kim, S. and Lee, Y. 2016. The Effect of Robot Programming Education on Attitudes towards Robots. *Indian Journal of Science and Technology*, 9 (24), 1-11
- Kinsella, E.L., et al. 2015. Lay perspectives on the social and psychological functions of heroes. *Frontiers in Psychology*, 6, 1-12
- Lase, D. 2019. Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Sunderman*, 1 (1), 28-43
- Leiber, T. 2019. A General Theory of Learning and Teaching and A Related Comprehensive Set of Performance Indicators for Higher Education Institutions. *Quality in Higher Education*, 25 (1), 76-97
- Leotman, B. D., Syaka D.R.B., dan Priyono. 2016. Pengembangan robot Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Ekstrakurikuler Robotik Studi Kasus SMP Almuslim Bekasi. *Jurnal Pendidikan Teknik dan Vokasional*, 2 (2), 32-41

- Macgilchrist, F., Potter, J., and Williamson, B. 2021. Shifting scales of research on learning, media and technology. *Learning, Media and Technology*, 46 (4), 369-376
- Mahmuda, Siti. 2018. Media Pembelajaran Bahasa Arab. *An-Nabighoh*, 20 (1), 129-138
- Mansur, U., dan Ramdlani, M. 2019. Media Audio Visual dalam Pembelajaran PAI. *Al Murabbi: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 5 (1), 1-8
- Martinez-santos, J.C. and Contreras-ortiz, S.H. 2017. Influence of Arduino on the Development of Advanced Microcontrollers Courses. *IEEE Revista Iberoamericana De Tecnologias Del Apre ndizaje*, 12 (4), 2018-217
- Morenza-cinos, M., et all. 2019. Stock visibility for retail using an RFID robot. *Emerald Insight*, 49 (10), 1020-1042
- Netriwati, dan Lena, M. S. 2017. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung:Permata Net
- nNurrita, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat:Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah, dan Tarbiyah*, 3 (1), 171-187
- Pakpahan, B.A.S, et al. 2021. Improving Teacher Creativity and Innovation Through The Supervision of The Principal. *International Research Journal on Advanced Science Hub*, 3 (9), 202-209
- Patston, T. J., et al. 2017. Teacher Self-concepts of Creativity: Meeting the Challenges of the 21st Century Classroom. *International Journal of Creativity and Problem Solving*, 27 (2), 23-34
- Prasetyawan, P., dkk. 2018. Pengendali Lengan Robot dengan Mikrokontroler Arduino Berbasis Smartphone. *Jurnal Teknik Elektro ITP*, 7 (2), 104-109
- Puspitarini, Y. D. and Hanif, M. 2019. Using Learning Media to Increase Learning Motivation in Elementary School. *Anatolian Journal of Education*, 4 (2), 53-60
- Ramadhana, I. dan Sujatmiko, B. 2018. Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Pemrograman C++ Berbasis Android untuk Meningkatkan Kompetensi Kognitif Mata Kuliah Struktur Data. *Jurnal IT-EDU*, 3 (1), 85-92
- Rifai, F. dan Rusimamto, P.W. 2019. Pengembangan Trainer Kit Sensor Fire Fighting Berbasis Arduino Uno Sebagai Media Pembelajaran pada Mata

- Pelajaran Perencanaan Sistem Robotik di SMK Negeri 2 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 8 (2), 205-209
- Sabarudin. 2018. Materi Pembelajaran dalam Kurikulum 2013. *Jurnal An-Nur*, 4 (1), 1-18
- Saputra ,D. A., dkk. 2020. Rancang Bangun Alat Pemberi Pakan Ikan Menggunakan Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 1 (1), 7-13
- Sasmita, D. H. dan Widodo, B. S. 2016. Pengembangan Media Robot Lempeng Tektonik dalam Menarik Respon Siswa pada Materi Dinamika Planet Bumi Kelas X SMA Muhammadiyah 3 Surabaya. *Swara Bhumi*, 1(2), 44-54
- Setiawan, A. 2015. Pengembangan Media Robot dengan Software Gui untuk Pencapaian Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Sensor dan Aktuator pada Kelas XI Program Keahlian Teknik Elektronika Industri SMK Negeri 2 Pengasih. *Skripsi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta
- Sharkey, A.J.C. 2016. Should we welcome robot teachers?. *Ethics Inf Technol*, 18, 283–297
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung:Alfabeta
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:Alfabeta
- Suprianto, E. 2019. Implementasi Media Audio Visual untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Eksplanasi. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1 (2), 22-32
- Suryadi, S. 2018. *Belajar Bahasa Pemrograman C++ Menggunakan Borland C++*. Ponorogo:Uwais Inspirasi Indonesia
- Syakur, A., dkk. 2020. The Effectiveness of English Learning Media through Google Classroom in Higher Education. *Britain International of Linguistics, Arts and Education (BIO LAE) Journal*, 2 (1), 475-483
- Tafonao, T. 2018. Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2 (2), 103-114
- Trust, T. 2018. Why Do We Need Technology in Education?. *Journal of Digital Learning in Teacher Education*, 34 (2), 54-55

Umam, M. K. 2020. Dinamisasi Manajemen Mutu Perspektif Pendidikan Islam. *Jurnal Al-Hikmah*, 8 (1), 61-74

Wahab, A., dkk. 2021. Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI. *Jurnal Basicedu*, 5 (2), 1039-1045

Wahyuni, E. S. dan Yokhebed. 2019. Deskripsi Media Pembelajaran yang Digunakan Guru Biologi SMA Negeri di Kota Pontianak. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*, 8 (1), 32-40

Widoyoko, E. P. 2020. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta:Pustaka Belajar

Wu, W.-C. V., Wang, R.-J., & Chen, N.-S. 2013. Instructional Design Using an In-House Built Teaching Assistant Robot to Enhance Elementary School English-As-A-Foreign-Language Learning. *Interactive Learning Environments*, 23(6), 696–714

Yoshino, R.T., et al. 2020. Educational Test Bed 4.0: a Teaching Tool for Industry 4.0. *European Journal of Engineering Education*, 45 (6), 1-22