

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan mendorong manusia untuk menggunakan komputer. Komputer merupakan salah satu dari alat manusia yang digunakan untuk pengolahan data, baik di bidang pendidikan, kesehatan, bisnis swasta dan instansi lainnya. Saat ini informasi sangat dibutuhkan, seiring dengan kebutuhan akan informasi diterapkan pengolahan data dengan menggunakan komputer agar pengguna dapat lebih mudah melakukan pengolahan secara komputerisasi.

Kopi menjadi minuman yang bukan hanya untuk dikonsumsi saja, melainkan sudah menjadi gaya hidup di kalangan pemuda dalam beberapa tahun ini. Ngopihub merupakan salah satu kedai yang menyediakan bermacam menu, bukan hanya varian kopi saja, menu lainnya pun disediakan di sana. Melihat dalam beberapa bulan terakhir pengunjung yang datang kesana terbilang sangat meningkat pesat. Pemilik kafe berupaya mengembangkan kedai ngopihub dengan cara membuat *franchise* atau waralaba. Untuk memudahkan pendaftaran dan proses penyediaan stok barang, dibuatlah sistem *franchise* berbasis *website*. Diharapkan dengan dibuatnya sistem ini banyak para investor yang tertarik dan mengembangkan bisnis ngopihub di berbagai kota.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah yang ada meliputi:

1. Bagaimana cara pendaftaran *franchise* yang mudah?
2. Bagaimana cara meningkatkan efisiensi dalam penyediaan stok barang?
3. Bagaimana cara melakukan transaksi dengan mudah?

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang terdapat dalam pembahasan ini agar tidak menyimpang dari rumusan masalah yang sudah ditetapkan yaitu:

- a. Sistem ini berguna untuk informasi, pendaftaran *franchise*, dan pembelian stok barang *franchise* ngopihib.
- b. Pembelian stok barang dapat dilakukan setelah terdaftar menjadi mitra *franchise* ngopihib.
- c. *Franchise* ngopihib memiliki tiga tipe paket stok barang yang bisa dipilih.
- d. Sistem ini terdapat titik poin lokasi mitra *franchise* yang telah terdaftar.
- e. *Franchise* ngopihib memiliki tiga tipe paket yang bisa dipilih.
- f. Sistem ini berbasis *website*.
- g. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databases MySQL.

1.4. Tujuan

Penelitian ini memiliki tujuan yang diuraikan sebagai berikut:

1. Sebagai upaya mengembangkan usaha ngopihib.
2. Membuka peluang usaha baru yang berupa *franchise* atau waralaba.
3. Memudahkan dalam pendaftaran dan transaksi *franchise*.
4. Mengembangkan salah satu usaha lokal Kudus.

1.5. Sistematika penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, dalam bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, pada bab ini membahas dan menjelaskan landasan dalam pembangunan sistem meliputi penjabaran tentang sistem *franchise* kedai ngopihib.

BAB III METODOLOGI, dalam bab ini berisi beberapa hal yang akan membantu dalam pengembangan sistem yang meliputi identifikasi masalah, gambaran umum sistem dan analisis kebutuhan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini berisi tentang hasil dan perancangan sistem yang dibuat. Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah hasil akhir sesuai dengan yang diinginkan atau masih ada sistem yang *error*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN, dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari semua proses pengerjaan penelitian agar penelitian dapat dikembangkan lagi dan memperbaiki kekurangan dari sistem yang telah dibuat.

