



LAPORAN SKRIPSI
RANCANG BANGUN KODING (KORAN DINDING) MAYA

RENOVA CAHYA PUTRA
NIM. 201851058

DOSEN PEMBIMBING
Arief Susanto, S.T, M.Kom
Muhammad Imam Ghozali, S.Kom, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2022

HALAMAN PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN KODING (KORAN DINDING) MAYA

RENOVA CAHYA PUTRA

NIM. 201851058

Kudus, 18 Mei 2022

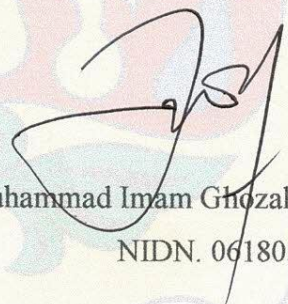
Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



Arief Susanto, S.T., M.Kom
NIDN. 0603047104



Muhammad Imam Ghozali, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0618058602

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN KODING (KORAN DINDING) MAYA

RENOVA CAHYA PUTRA

NIM. 201851058

Kudus, 18 Juli 2022

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom
NIDN. 0608068502

Anggota Penguji I,

Alif Catur Murti S.Kom., M.Kom
NIDN. 0610129001

Anggota Penguji II,

Arief Susanto ST., M.Kom
NIDN. 0603047104

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, S.T, M.T
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Renova Cahya Putra
NIM : 201851058
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 20 September 1999
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Rancang Bangun KODING (Koran Dinding) Maya

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 18 Mei 2022

Yang memberi pernyataan,



Renova Cahya Putra
NIM. 201851058

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “RANCANG BANGUN KODING (KORAN DINDING) MAYA”. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan baginda Nabi Besar Muhammad SAW.

Penyusunan skripsi ini adalah merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Tanpa segenap motivasi, kesabaran, kerja keras, dan do’a mustahil penulis sanggup untuk menjalani tahap demi tahap dalam kehidupan akademik penulis di Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Dengan segala kerendahan hati, ucapan terima kasih yang tak terhingga penulis berikan kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Mohammad Dahlan, S.T., M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus
4. Arief Susanto, S.T., M.Kom dan M. Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing I dan II.
5. Kedua orang tua dan keluarga yang tak henti-hentinya memberikan dukungan serta doa.
6. Serta seluruh pihak yang telah membantu dalam proses penulisan skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Kudus, 18 Mei 2022

Penulis

RANCANG BANGUN KODING (KORAN DINDING) MAYA

Nama mahasiswa : Renova Cahya Putra

NIM : 201851058

Pembimbing :

1. Arief Susanto, S. T, M.Kom
2. Muhammad Imam Ghozali, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Koran dinding digital menjadi sebuah terobosan dalam pengembangannya mentransformasi dari bentuk konvensional menjadi digital. Di Indonesia sendiri banyak perusahaan media cetak seperti koran atau media massa, hingga saat ini masih menggunakan koran dinding sebagai tempat dalam memberikan informasi kepada masyarakat luas. Koran dinding maya memuat banyak media surat kabar digital dimana kita tidak perlu mengingat banyak domain dari website - website media surat kabar. Dalam pembuatan sistem ini yang akan dimasukkan meliputi data domain website media surat kabar, data negara, data *category API*, data user. Perangkat lunak yang dibutuhkan meliputi DBMS (*Database Management System*) MySQL dengan Bahasa pemrograman PHP sebagai *server-side*, CSS, HTML, Javascript sebagai *client-side*. *API* dari *API News* memperkaya website dalam memuat artikel yang disediakan.

Kata kunci : koran dinding, *embed*, *API*

DESIGN OF VIRTUAL KODING (WALL NEWSPAPER)

Student Name : Renova Cahya Putra

Student Identity Number : 201851058

Supervisor :

1. Arief Susanto, S. T, M.Kom
2. Muhammad Imam Ghozali, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

The digital wall newspaper is a breakthrough in its development, transforming from conventional forms to digital. In Indonesia, many print media companies such as newspapers or mass media still use wall newspapers as a place to provide information to the wider community. Virtual wall newspapers contain a lot of digital newspaper media where we don't need to remember many domains from newspaper media websites. In making this system, what will be included includes website domain data for newspaper media, country data, category API data, user data. The required software includes DBMS (Database Management System) MySql with PHP programming language as server-side, CSS, HTML, Javascript as client-side. The API of the News API enriches the website in loading the articles provided.

Keywords : wall newspaper, embed, API

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
RINGKASAN	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Tinjauan Pustaka	6
2.2.1. Sistem.....	6
2.2.2. Informasi.....	7
2.2.3. Sistem Informasi	7
2.2.4. UML (Unified Modelling Language)	8
2.2.5. Framework	15
2.2.6. Laravel	15
2.2.7. MySQL	16
2.2.8. JQuery.....	18
2.2.9. PHP.....	20
2.2.10. HTML	20
2.2.11. MVC (Model View Controller)	22
2.2.12. Javascript	23
2.2.13. API (Application Programming Interface)	24
2.2.14. OOP (Object Oriented Programming)	24
BAB III METODOLOGI	25

3.1.	Metode Pengumpulan Data	25
3.1.1.	Observasi	25
3.1.2.	Studi Pustaka.....	26
3.2.	Metode Rekayasa Perangkat Lunak	26
3.3.	Analisa Sistem	27
3.3.1.	Analisa kebutuhan Fungsional.....	28
3.3.2.	Analisa Kebutuhan Non Fungsional	28
3.4.	Perancangan Sistem.....	29
3.4.1.	Use Case Diagram	30
3.4.2.	Sequence Diagram	51
3.4.3.	Activity Diagram	54
3.4.4.	Class Diagram.....	55
3.4.5.	Desain Database.....	56
3.4.6.	Rancangan interface.....	61
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	73
4.1.	Impelementasi Sistem.....	73
4.1.1.	Tampilan halaman Dashboard	73
4.1.2.	Tampilan halaman API	73
4.1.3.	Tampilan halaman User	74
4.1.4.	Tampilan halaman Country	74
4.1.5.	Tampilan halaman Provinsi	75
4.1.6.	Tampilan halaman Website	75
4.1.7.	Tampilan halaman Report.....	76
4.1.8.	Tampilan Requests.....	76
4.1.9.	Tampilan halaman Utama	77
4.1.10.	Tampilan halaman Indonesia	77
4.1.11.	Tampilan halaman Internasional.....	78
4.1.12.	Tampilan halaman Category Business.....	78
4.1.13.	Tampilan halaman Category General	79
4.1.14.	Tampilan halaman Category Entertainment	79
4.1.15.	Tampilan halaman Category Health	80
4.1.16.	Tampilan halaman Category Science	80
4.1.17.	Tampilan halaman Category Sports.....	81
4.1.18.	Tampilan halaman Category Technology	81
4.1.19.	Tampilan Halaman Covid – 19.....	82
4.2.	Implementasi Database.....	82

4.2.1.	Tabel Countries.....	82
4.2.2.	Tabel News	83
4.2.3.	Tabel Reports.....	83
4.2.4.	Tabel User.....	84
4.2.5.	Tabel Requests	84
4.2.6.	Tabel API's	85
4.2.7.	Tabel Provinsi	85
4.2.8.	Tabel Mainpage	86
4.3.	Implementasi Aplikasi.....	86
4.3.1.	Pengujian Halaman Login	86
4.3.2.	Pengujian Halaman <i>Request</i>	87
4.3.3.	Pengujian halaman embed website	88
4.3.4.	Pengujian halaman report	91
4.3.5.	Pengujian halaman <i>user</i>	91
4.3.6.	Pengujian halaman Indonesia	94
4.3.7.	Pengujian halaman Internasional	95
4.3.8.	Pengujian halaman kategori Covid-19.....	96
4.3.9.	Pengujian halaman kategori Bisnis.....	97
4.3.10.	Pengujian halaman kategori <i>Entertainment</i>	97
4.3.11.	Pengujian halaman kategori <i>General</i>	98
4.3.12.	Pengujian halaman kategori <i>Health</i>	98
4.3.13.	Pengujian halaman kategori <i>Science</i>	99
4.3.14.	Pengujian halaman kategori <i>Sport</i>	99
4.3.15.	Pengujian halaman kategori <i>Technology</i>	100
BAB V	PENUTUP.....	101
5.1.	Kesimpulan.....	101
5.2.	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA.....		102
LAMPIRAN 1.....		104
LAMPIRAN 2.....		109
LAMPIRAN 3.....		112
BIODATA PENULIS.....		113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh <i>Use Case Diagram</i> .	10
Gambar 2. 2 Contoh <i>Sequence Diagram</i> .	12
Gambar 2. 3 Contoh <i>Activity Diagram</i> .	13
Gambar 2. 4 Contoh <i>Class Diagram</i> .	15
Gambar 2. 5 Link jQuery Secara Online.	19
Gambar 2. 6 Struktur kode HTML dalam bentuk tulisan	21
Gambar 2. 7 Struktur kode HTML.	22
Gambar 2. 8 Contoh script pada javascript	24
Gambar 3. 1 Tahapan Waterfall	26
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i>	30
Gambar 3. 3 <i>Sequence diagram login admin</i>	51
Gambar 3. 4 <i>Sequence diagram login reader</i>	52
Gambar 3. 5 <i>Sequence diagram pengelolaan API</i> .	52
Gambar 3. 6 <i>Sequence diagram pengelolaan provinsi</i>	52
Gambar 3. 7 <i>Sequence diagram pengelolaan report</i>	53
Gambar 3. 8 <i>Sequence diagram pengelolaan request</i> .	53
Gambar 3. 9 <i>Sequence diagram pengelolaan website</i>	53
Gambar 3. 10 <i>Sequence diagram pengelolaan user</i>	54
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i>	55
Gambar 3. 12 <i>Class Diagram Sistem Koran Dinding</i> .	56
Gambar 3. 13 <i>Design Database</i>	56
Gambar 3. 14 Halaman Utama	62
Gambar 3. 15 Halaman Indonesia	62
Gambar 3. 16 Halaman Internasional	63
Gambar 3. 17 Halaman Covid-19	63
Gambar 3. 18 Halaman Kategori Bisnis	64
Gambar 3. 19 Halaman Entertainmen	64
Gambar 3. 20 Halaman <i>General</i>	65
Gambar 3. 21 Halaman <i>Health</i> .	65
Gambar 3. 22 Halaman <i>Science</i>	66
Gambar 3. 23 Halaman <i>Sport</i> .	66

Gambar 3. 24 Halaman <i>Technology</i>	67
Gambar 3. 25 Halaman <i>Dashboard</i>	67
Gambar 3. 26 Halaman <i>Requests</i>	68
Gambar 3. 27 Halaman <i>Website</i>	68
Gambar 3. 28 Halaman <i>Reports</i>	69
Gambar 3. 29 Halaman <i>User</i>	69
Gambar 3. 30 Halaman <i>API Category</i>	70
Gambar 3. 31 Halaman <i>Country</i>	70
Gambar 3. 32 Halaman <i>Login</i>	71
Gambar 3. 33 Halaman <i>Register</i>	72
Gambar 4. 1 Halaman <i>Dasboard</i>	73
Gambar 4. 2 Halaman <i>API</i>	73
Gambar 4. 3 Halaman <i>User</i>	74
Gambar 4. 4 Halaman <i>Country</i>	74
Gambar 4. 5 Halaman <i>Provinsi</i>	75
Gambar 4. 6 Halaman <i>Website</i>	75
Gambar 4. 7 Halaman <i>Report</i>	76
Gambar 4. 8 Halaman <i>Requests</i>	76
Gambar 4. 9 Halaman <i>Utama</i>	77
Gambar 4. 10 Halaman <i>Indonesia</i>	77
Gambar 4. 11 Halaman <i>Internasional</i>	78
Gambar 4. 12 Halaman <i>Bisnis</i>	78
Gambar 4. 13 Halaman <i>General</i>	79
Gambar 4. 14 Halaman <i>Entertainment</i>	79
Gambar 4. 15 Halaman <i>Health</i>	80
Gambar 4. 16 Halaman <i>Science</i>	80
Gambar 4. 17 Halaman <i>Sport</i>	81
Gambar 4. 18 Halaman <i>Teknologi</i>	81
Gambar 4. 19 Halaman <i>Covid-19</i>	82
Gambar 4. 20 Tabel <i>Countries</i>	82
Gambar 4. 21 Tabel <i>News</i>	83
Gambar 4. 22 Tabel <i>Reports</i>	83

Gambar 4. 23 Tabel User	84
Gambar 4. 24 Tabel Requests	84
Gambar 4. 25 Tabel API	85
Gambar 4. 26 Tabel Provinsi	85
Gambar 4. 27 Tabel Mainpage.....	86



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terkait	5
Tabel 2. 2 <i>Use Case Diagram</i>	9
Tabel 2. 3 <i>Sequence Diagram</i>	11
Tabel 2. 4 Class Diagram.	14
Tabel 2. 5 Perintah dalam SQL	18
Tabel 3. 1 Kebutuhan Non Fungsional	29
Tabel 3. 2 Skenario <i>Use Case Embed</i>	30
Tabel 3. 3 Skenario <i>Use Case Report</i>	33
Tabel 3. 4 Skenario <i>Use Case Requests</i>	36
Tabel 3. 5 Skenario <i>Use Case User</i>	38
Tabel 3. 6 Skenario <i>Use Case Requests</i>	41
Tabel 3. 7 Skenario Use Case Provinsi	42
Tabel 3. 8 Skenario <i>Use Case API's</i>	45
Tabel 3. 9 Skenario <i>Use Case country</i>	48
Tabel 3. 10 Tabel News	57
Tabel 3. 11 Tabel <i>Requests</i>	58
Tabel 3. 12 Tabel <i>Report</i>	58
Tabel 3. 13 Tabel User	59
Tabel 3. 14 Tabel <i>Country</i>	59
Tabel 3. 15 Tabel Provinsi	60
Tabel 3. 16 Tabel Newsapi	60
Tabel 3. 17 Tabel Mainpage	61