

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, W. (2013) “Analisa kepuasan mahasiswa terhadap website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY),” *Prosiding SNST Fakultas Teknik*, 1(1).
- Aliman, W. (2021) “Perancangan perangkat lunak untuk menggambar diagram berbasis android,” *Syntax Literate; Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6(6), pp. 3091–3098.
- Andaru, A. (2018) “Pengertian database secara umum,” *OSF Prepr*, 1(1), p. 6.
- Anggraini, Y., Pasha, D. and Damayanti, D. (2020) “Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), pp. 64–70.
- Dewa, B.P. and Setyohadi, B. (2017) “Analisis Dampak Faktor Customer Relationship Management dalam Melihat Tingkat Kepuasan Dan Loyalitas Pada Pelanggan Marketplace Di Indonesia,” *Telematika: Jurnal Informatika dan Teknologi Informasi*, 14(1), pp. 33–38.
- Dewi, L.P. (2012) “PEMODELAN PROSES BISNIS MENGGUNAKAN ACTIVITY DIAGRAM UML DAN BPMN (STUDI KASUS FRS ONLINE).”
- Fitria, T.N. (2017) “Bisnis jual beli online (online shop) dalam Hukum Islam dan Hukum Negara,” *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 3(01), pp. 52–62.
- Hermiati, R., Asnawati, A. and Kanedi, I. (2021) “Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql,” *Jurnal Media Infotama*, 17(1).
- Josi, A. *et al.* (2017) *STMIK-MUSIRAWAS LUBUKLINGGAU 50 PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG)*, JTI.
- Juliany, I.K., Salamuddin, M. and Dewi, Y.K. (2018) “Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web,” *Semnasteknomedia Online*, 6(1), pp. 2–10.
- Karmila, D. and Rusda, D. (2019) “E-Marketplace Penjualan dan Pemasaran Barang Furniture Pada Toko Mebel Menggunakan PHP dan MYSQL Server,” *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, 10(1).
- Kosasi, S. (2015) “Perancangan dan pemanfaatan e-commerce untuk memperluas pasar produk furniture,” in *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENTIKA)*, pp. 17–24.
- Mariko, S. (2019) “APLIKASI WEBSITE BERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL

PADA MATA KULIAH KALKULUS,” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), pp. 80–91. Available at:
<https://doi.org/10.21831/jitp.v6.1.22280>.

Nugroho, R.H. and Andarini, S. (2020) “Strategi Pemberdayaan UMKM di Pedesaan Berbasis Kearifan Lokal di Era Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0,” *Jurnal Bisnis Indonesia*, 1(01).

Nurdam, N. (2014) *Sequence Diagram Sebagai Perkakas Perancangan Antarmuka Pemakai*.

Ridwan, M., Fitri, I. and Benrahman, B. (2021) “Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall,” *Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 5(2), pp. 173–184.

Rohani, Y. (2018) “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Toko Semut Invasion Mandiriraja,” *SNIT 2018*, 1(1), pp. 15–23.

Sari, E.P., Pudjiarti, E. and Susanti, H. (2020) “Sistem Informasi Penjualan Pakaian Wanita Berbasis Web (E-Commerce) Pada Pt. Bunitop Indonesia,” *Jurnal Teknologi Informasi Mura Juni*, 12(01), pp. 1–13.

Sasmito, G.W. *et al.* (2017) “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal,” 2(1). Available at:
<http://www.tegalkab.go.id>.

Setiawan, A.A., Lumenta, A.S.M. and Sompie, S.R.U.A. (2019) “Rancang Bangun Aplikasi UNSRAT E-Catalog.”

Setiyani, L. (2019) “Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Techno Xplore: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(1), pp. 20–27.

Yuliano, T. (2007) “Pengenalan Php,” *IlmuKomputer.com* [Preprint].