



**LAPORAN SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KOMUNITAS PENJUAL  
KERAJINAN ROTAN TELUK WETAN BERBASIS WEB**

**EKHA SURYA SAPUTRA**

**NIM. 201851131**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.**

**Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2022**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KOMUNITAS PENJUAL  
KERAJINAN ROTAN TELUK WETAN BERBASIS WEB**


**EKHA SURYA SAPUTRA  
NIM. 201851131**


**Kudus, 01 Agustus 2022**

**Menyetujui,**

**Pembimbing Utama,**

**Pembimbing Pendamping,**

  
**Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0629077402**

  
**Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0616088502**

## HALAMAN PENGESAHAN

### RANCANG BANGUN APLIKASI KOMUNITAS PENJUAL KERAJINAN ROTAN TELUK WETAN BERBASIS WEB

EKHA SURYA SAPUTRA

NIM. 201851131

Kudus, 18 Agustus 2022

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Evanita S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0611088901

Anggota Penguji I,



Aditya Akbar Riadi S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0912078902

Anggota Penguji II,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0629077402


Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, S.T., M.T.  
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.  
NIS. 0610701000001212

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ekha Surya Saputra  
NIM : 201851131  
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 25 Februari 2000  
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk Wetan Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak mana pun.

Kudus, 23 Maret 2021

Yang memberi pernyataan,



Ekha Surya Saputra

NIM. 201851131



# **RANCANG BANGUN APLIKASI KOMUNITAS PENJUAL KERAJINAN ROTAN TELUK WETAN BERBASIS WEB**

Nama mahasiswa : Ekha Surya Saputra

NIM : 201851131

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.
2. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.

## **RINGKASAN**

Desa Teluk wetan merupakan sentra penghasil kerajinan rotan yang terkenal di Jepara. Kerajinan rotan tersebut sudah berdiri sejak tahun 1970-an. Saat ini, hampir 90% warga desa berprofesi sebagai pengrajin rotan. Dalam pemasaran produk-produk hasil rotan ini masih terbelang tertinggal karena menggunakan sistem orang yang kenal saja, sehingga pemasarannya masih terbelang sempit. Oleh karena itu di buatnya Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk wetan Berbasis Web ini diharapkan bisa memperluas pemasaran dan juga membuat pengelolaan penjualannya jadi lebih mudah dengan menggunakan teknologi sekarang ini.

Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySql* dengan pengumpulan data dilakukan dengan observasi, dokumentasi, wawancara dan studi pustaka. Sistem ini di rancang menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* yang diharapkan dapat menghasilkan sebuah sistem yang dapat lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan data-data penjualan yang ada di aplikasi ini.

Kata kunci : kerajinan rotan teluk wetan, PHP, Mysql, Waterfall

**APPLICATION DESIGN**  
**RATTAN CRAFTS SELLING COMMUNITY**  
**TELUKWETAN WEB-BASED**

*Student Name* : Ekha Surya Saputra

*Student Identity Number* : 201851131

*Supervisor* :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.
2. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.

**ABSTRACT**

*Teluk Wetan Village is a famous center for producing rattan handicrafts in Jepara. The rattan craft has been around since the 1970s. Currently, almost 90% of villagers work as rattan craftsmen. In marketing these rattan products, they are still lagging behind because they only use a system of people who know them, so the marketing is still relatively narrow. Therefore, the Design and Build of the Teluk Wetan Rattan Handicraft Seller Community Application Based on the Web is expected to expand marketing and also make sales management easier by using today's technology.*

*This system was built using the PHP programming language and MySQL database with data collection carried out by observation, documentation, interviews and literature study. This system is designed using the waterfall system development method which is expected to produce a system that can be more effective and efficient in managing sales data in this application.*

*Keywords : Teluk Wetan rattan craft, PHP, Mysql, Waterfall*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat Rahmat serta Hidayah-Nya, penulis berhasil menyelesaikan Skripsi berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk Wetan Berbasis Web”.

Penyusunan Skripsi/Tugas Akhir ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.).

Pelaksanaan Skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Ratih Nindyasari, S.Kom., M. Kom selaku Koordinator Skripsi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing I yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan Skripsi ini.
6. Ibu Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing II yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan Skripsi ini.
7. Kedua orang tua dan keluarga besar yang senantiasa memberikan dukungan baik secara moril maupun materil.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan Skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku tesis ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 23 Maret 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
RINGKASAN .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Terkait .....	4
2.2 Landasan Teori .....	5
2.2.1 <i>Visual Studio Code</i> .....	5
2.2.2 Raja Ongkir .....	5
2.2.3 <i>Website</i> .....	6
2.2.4 <i>Model Waterfall</i> .....	6
2.2.5 UML.....	6
2.2.6 <i>Database</i> .....	7

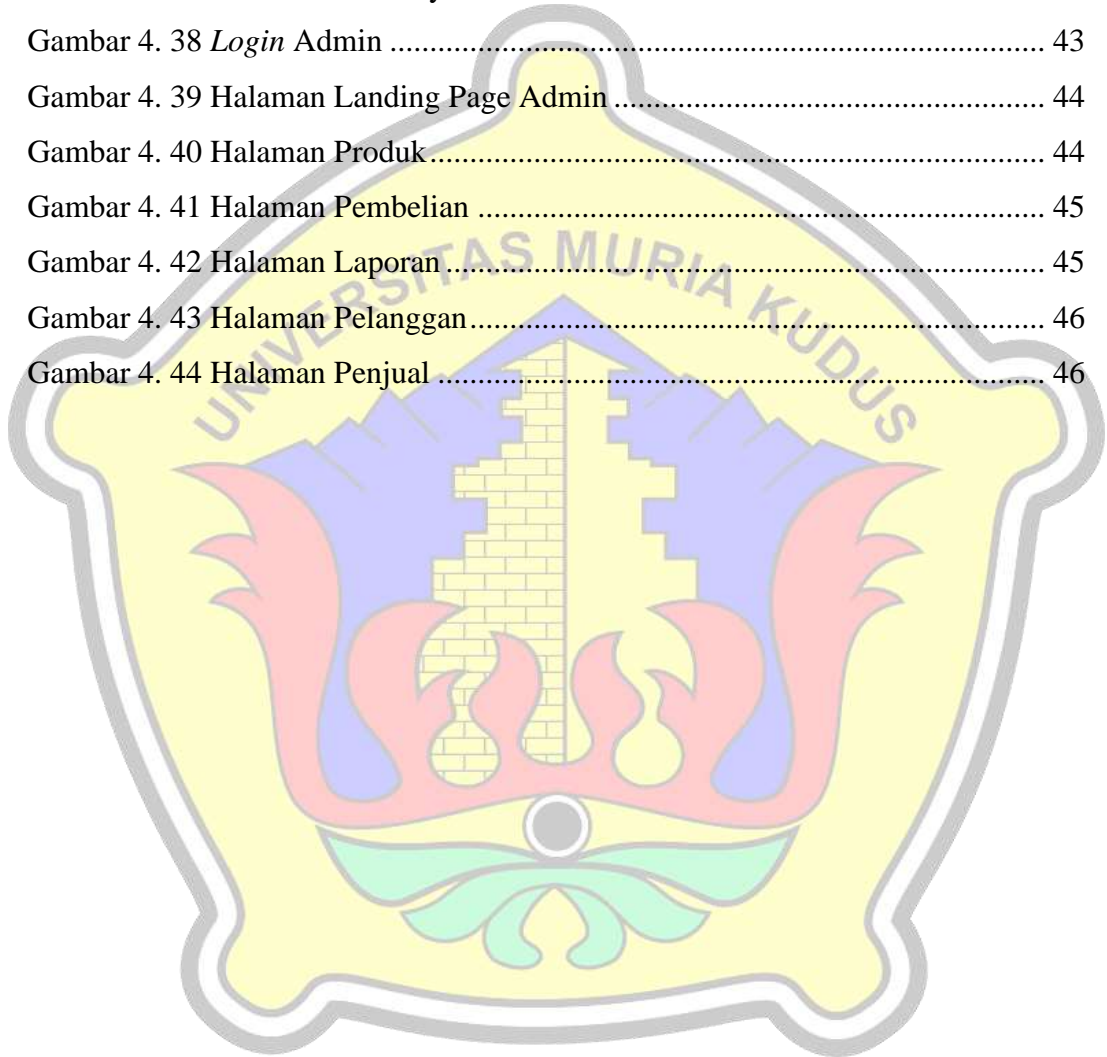


2.2.7	Potensi Daerah Di Era New Normal .....	7
2.2.8	Digital <i>Marketing</i> .....	7
2.2.9	Pengertian <i>Website</i> .....	8
2.2.10	Pemasaran Rotan Di Teluk wetan .....	8
2.2.11	Manfaat Digital <i>Marketing</i> .....	8
2.2.12	Perbedaan <i>Marketplace</i> Dan <i>E-Commerce</i> .....	9
2.2.13	Pemanfaatan Rotan.....	9
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		<b>10</b>
3.1	Kerangka Penelitian .....	10
3.2	Metode Pengumpulan data .....	11
3.3	Metode Pengembangan Sistem .....	11
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	12
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>13</b>
4.1	Perancangan Sistem.....	13
4.1.1	Perancangan UML .....	13
4.1.2	Perancangan <i>Database</i> .....	29
4.2	Hasil dan Implementasi .....	33
4.2.1.	Hasil Tampilan Aplikasi .....	33
4.2.2.	Testing Aplikasi .....	46
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>52</b>
5.1.	Kesimpulan.....	52
5.2.	Saran .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>53</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>55</b>
<b>BIODATA PENULIS .....</b>		<b>67</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur Model Waterfall .....	6
Gambar 4. 1 Usecase Diagram.....	13
Gambar 4. 2 Activity Diagram <i>Login</i> .....	14
Gambar 4. 3 Activity Diagram Daftar.....	15
Gambar 4. 4 Activity Diagram Daftar Penjual.....	16
Gambar 4. 5 Activity Diagram Pembelian.....	17
Gambar 4. 6 Activity Diagram Bukti Pembayaran.....	18
Gambar 4. 7 Activity Diagram Tambah Produk .....	19
Gambar 4. 8 Activity Diagram Edit Produk.....	20
Gambar 4. 9 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	21
Gambar 4. 10 Sequence Diagram <i>Login</i> .....	22
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Daftar .....	23
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Pembelian.....	24
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Daftar Penjual .....	25
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Bukti Pembayaran.....	26
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Tambah Produk.....	27
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Edit Produk .....	28
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	28
Gambar 4. 19 Halaman Tampilan Awal .....	33
Gambar 4. 20 Halaman Daftar Pelanggan.....	34
Gambar 4. 21 Halaman <i>Login</i> .....	34
Gambar 4. 22 Halaman Katalog.....	35
Gambar 4. 23 Halaman Detail Produk.....	36
Gambar 4. 24 Halaman Belanja .....	36
Gambar 4. 25 Halaman Checkout1 .....	37
Gambar 4. 26 Halaman Checkout 2 .....	37
Gambar 4. 27 Halaman Nota Pembelian.....	38
Gambar 4. 28 Halaman Bukti Pembayaran.....	38
Gambar 4. 29 Halaman Daftar Penjual .....	39
Gambar 4. 30 Halaman Tampilan Awal Penjual .....	39

Gambar 4. 31 Halaman Profil toko .....	40
Gambar 4. 32 Halaman Produk.....	40
Gambar 4. 33 Halaman Tambah Produk.....	41
Gambar 4. 34 Halaman Ubah Produk .....	41
Gambar 4. 35 Halaman Penjualan.....	42
Gambar 4. 36 Halaman laporan Penjualan.....	42
Gambar 4. 37 Halaman Pembayaran.....	43
Gambar 4. 38 <i>Login Admin</i> .....	43
Gambar 4. 39 Halaman Landing Page Admin .....	44
Gambar 4. 40 Halaman Produk.....	44
Gambar 4. 41 Halaman Pembelian .....	45
Gambar 4. 42 Halaman Laporan.....	45
Gambar 4. 43 Halaman Pelanggan.....	46
Gambar 4. 44 Halaman Penjual .....	46



## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Pelanggan.....	29
Tabel 4. 2 Tabel Toko .....	29
Tabel 4. 3 Tabel Kategori.....	30
Tabel 4. 4 Tabel Produk .....	30
Tabel 4. 5 Tabel Pembelian Produk .....	31
Tabel 4. 6 Tabel Pembelian.....	31
Tabel 4. 7 Tabel Pembayaran.....	32
Tabel 4. 8 Tabel Pengiriman .....	32
Tabel 4. 9 Tabel Admin .....	32
Tabel 4. 10 Testing <i>Blackbox Login</i> .....	47
Tabel 4. 11 Testing <i>Blackbox</i> Daftar Pembeli .....	47
Tabel 4. 12 Testing <i>Blackbox</i> Daftar Penjual.....	48
Tabel 4. 13 Testing <i>Blackbox</i> Tambah Produk .....	48
Tabel 4. 14 Testing <i>Blackbox</i> Mengubah Produk .....	49
Tabel 4. 15 Testing <i>Blackbox</i> Hapus Produk .....	50
Tabel 4. 16 Testing <i>Blackbox Checkout</i> .....	50
Tabel 4. 17 Testing <i>Blackbox</i> Bukti Pembayaran .....	51
Tabel 4. 18 Testing <i>Blackbox</i> Konfirmasi Pembayaran.....	51



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Buku Konsultasi .....	55
Lampiran 2 Dokumentasi Penelitian.....	58
Lampiran 3 Kuesioner.....	64
Lampiran 4 Submit Artikel .....	66

