

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada era sekarang ini sudah semakin canggih sehingga sangat memudahkan manusia dalam pekerjaan dan aktivitasnya. Adanya perkembangan teknologi ini memungkinkan suatu instansi untuk memberikan layanan informasi yang lebih baik.

Desa Teluk Wetan menjadi sentra kerajinan rotan ini sudah berdiri sejak tahun 1970-an. Namun, saat itu pemerintah daerah Jepara belum meresmikan Teluk Wetan sebagai pusat kerajinan berbasis rotan. Baru pada tahun 1990-an, pemerintah meresmikan Desa Teluk Wetan sebagai sentra kerajinan rotan. Saat ini, hampir 90% warga desa berprofesi sebagai perajin rotan. Ada tiga orang warga yang merintis kerajinan rotan di desa ini. Kata Adi, pada tahun 1970-an, ketiga warga desa Teluk Wetan itu mendapat kesempatan mengikuti pelatihan di Filipina. Di Filipina mereka belajar seluk beluk kerajinan rotan. Sekembalinya ke Jepara, mereka kemudian menyebarkan ilmu yang mereka dapatkan kepada warga Desa Teluk Wetan. Sejarahnya, tiga orang inilah yang mengajarkan warga desa bagaimana membuat anyaman rotan.

Sampai saat ini cara pemasaran dan pengelolaan penjualan rotan masih dengan cara yang kuno. Pemasaran rotan masih menggunakan cara yang di bilang masih belum adanya campur tangan teknologi dan penjualannya juga masih menggunakan buku besar sebagai catatan penjualan rotan. Dengan menggunakan cara seperti itu maka pemasaran rotan akan terbilang sempit dan pengelolaan data penjualan rotan akan sedikit lebih sulit dan tidak efisien. Hal ini akan mengakibatkan ruang lingkup penjualan rotan tetap dan kesulitan dalam membuat laporan penjualan rotan.

Dengan adanya masalah tersebut, maka peneliti memutuskan untuk merancang dan membuat sebuah Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk wetan Berbasis Web. dengan adanya aplikasi penjualan rotan ini diharapkan dapat membantu penjual dalam pengelolaan data-data penjualan dan memperluas pemasaran penjualan kerajinan rotan Teluk wetan.

1.2. Perumusan Masalah

1. Bagaimana membuat Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk Wetan Berbasis Web yang dapat membantu memperluas pemasaran dan mempermudah pengelolaan data penjualan kerajinan rotan ?
2. Bagaimana proses Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk Wetan Berbasis Web di buat ?
3. Bagaimana cara memasarkan dan mempermudah proses pengelolaan data penjualan menggunakan Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk Wetan Berbasis Web ?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan ini tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembahasan Aplikasi Komunitas Penjual Kerajinan Rotan Teluk Wetan Berbasis Web dijelaskan sebagai berikut:

1. Perancangan rancang bangun aplikasi ini hanya dilakukan pada komunitas penjual kerajinan rotan di Teluk Wetan.
2. Rancang bangun aplikasi komunitas penjual rotan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
3. Rancang bangun aplikasi ini hanya memiliki tiga hak akses yaitu admin, penjual, dan pembeli.
4. Rancang bangun aplikasi komunitas penjual rotan ini berbasis *website*.
5. Belum tersedianya metode pembayaran secara *Midtrans Payment Gateway*.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian yang dilakukan di Komunitas Penjual Rotan Teluk Wetan ini adalah untuk

1. Membuat sebuah rancang bangun aplikasi penjualan rotan yang di harapkan bisa mempermudah penjual untuk mengelola data penjualan rotan.

2. Mengimplementasikan Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Rotan Berbasis web di Komunitas Penjual Rotan Teluk Wetan
3. Memperluas pemasaran penjualan Rotan Teluk Wetan.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini terdiri dari beberapa bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan laporan skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini akan diuraikan tentang landasan teori dan penelitian sebelumnya.

BAB III METODOLOGI

Pada bab ini berisi tentang beberapa hal yang akan membantu dalam pengembangan sistem yang meliputi kerangka penelitian, pengumpulan data, pengembangan sistem, dan analisis kebutuhan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang hasil perancangan sistem yang dibuat dan pengujian terhadap program yang telah dikembangkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari semua proses pengerjaan penelitian agar penelitian dapat dikembangkan lagi dan memperbaiki kekurangan dari sistem yang telah dibuat.