

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Berkembangnya teknologi informasi saat ini sangatlah pesat. Hal ini sangat berpengaruh di berbagai bidang organisasi khususnya di bidang pendidikan. Penggunaan teknologi informasi dapat membantu kelancaran proses pembelajaran. Apalagi di masa pandemi saat ini, kegiatan di bidang pendidikan menjadi terhambat.

Salah satu kegiatan yang terhambat adalah kegiatan belajar mengajar di sekolah. Hal ini membuat para siswa dan guru mengalami banyak kesulitan. Seperti guru yang kesulitan dalam penerimaan jawaban, siswa yang kesulitan dalam melakukan absensi, dan bagaimana mengumpulkan tugas tanpa harus bertemu. Apalagi di SDN Kedungbulus 02 masih belum ada sistem untuk menunjang pendidikan agar kegiatan belajar mengajar bisa dilakukan tanpa harus bertemu.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengatasi masalah tersebut. Dalam penelitian ini, dibuatlah suatu sistem *e-learning* berbasis *web* yang diharapkan dapat membantu kegiatan belajar mengajar siswa. Hal ini dapat membantu kegiatan belajar siswa dapat lebih terkontrol seperti waktu sekolah tatap muka sebelumnya.

Sistem *e-learning* juga dapat membuat siswa menjadi lebih aktif dalam belajar. Karena siswa dapat mengakses pembelajaran kapan saja dan dimana saja. Metode pembelajaran seperti ini, cocok untuk dilaksanakan ketika masa pandemi saat ini. Karena siswa dan guru tidak harus bertatap muka dalam melakukan pembelajaran. Guru hanya perlu meng-*upload* materi dan tugas untuk melakukan pembelajaran. Dan siswa hanya perlu men-*download* materi dan tugas yang sudah di *upload* guru untuk belajar.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan di atas, maka rumusan masalah yang ada pada laporan ini adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengatasi masalah belajar mengajar siswa dan guru?

2. Bagaimana cara mengatasi masalah pengumpulan tugas siswa?
3. Bagaimana cara mengatasi masalah pemberian tugas siswa?
4. Bagaimana cara memantau keaktifan siswa dalam pengerjaan tugas?

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam laporan ini adalah:

1. Membangun aplikasi *e-learning* untuk membantu kegiatan belajar mengajar siswa di SDN Kedungbulus 02.
2. Sistem ini hanya memiliki 4 hak akses yaitu admin, guru mapel, wali kelas, dan siswa.
3. Siswa dapat mengelola data diri siswa, pengumpulan tugas, absensi, dan melakukan *download* materi.
4. Guru mapel dapat mengelola data diri guru, menambahkan materi, menambahkan tugas, cek absensi, cek jawaban siswa.
5. Wali Kelas dapat menambahkan data siswa, dan menambah data kelas siswa.
6. Admin dapat menambahkan guru, menambahkan jadwal, menambahkan data kelas.
7. Sistem ini menggunakan pembelajaran penugasan berupa *download* tugas, *upload* jawaban, dan *download* materi.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari laporan ini adalah:

1. Membuat *e-learning* berbasis web agar dapat membantu kegiatan belajar mengajar siswa dan guru.
2. Siswa dapat melakukan *upload* jawaban melalui *e-learning*.
3. Guru mapel dan Wali Kelas dapat meng-*upload* materi atau ringkasan di dalam *e-learning*.
4. Siswa dapat melakukan absensi di *e-learning*.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, dalam bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, pada bab ini membahas dan menjelaskan landasan dalam pembangunan sistem meliputi penjabaran tentang Rancang Bangun Aplikasi *E-learning* Berbasis *Web*.

BAB III METODOLOGI, dalam bab ini berisi beberapa hal yang akan membantu dalam pengembangan sistem yang meliputi identifikasi masalah, gambaran umum sistem dan analisis kebutuhan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini berisi tentang hasil dan perancangan sistem yang dibuat. Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah hasil akhir sesuai dengan yang diinginkan atau masih ada sistem yang *error*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN, dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari semua proses pengerjaan penelitian agar penelitian dapat dikembangkan lagi dan memperbaiki kekurangan dari sistem yang telah ada.

