

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Salah satu hasil dari pertanian yang sering dikerjakan oleh petani di Indonesia adalah kedelai. Dalam proses pengolahannya kedelai dapat diolah menjadi beberapa produk mulai dari bidang pangan, kecantikan, aksesoris dan masih banyak produk yang dapat dihasilkan dari olahan kedelai tersebut.

Persaingan antar olahan kedelai untuk menguasai pasar sangat besar. Kondisi ini tentunya harus segera dicermati guna menyaingi persaingan yang terjadi. Hal ini membuat olahan kedelai kian bermunculan dalam berbagai jenis bidang olahan kedelai berbagai tempat.

Di Kudus olahan kedelai sangat banyak dan hampir di setiap desa terdapat olahan kedelai dengan berbagai jenis bahan yang digunakan seperti susus kedelai, tempe, tahu, kecap, kacang dan masih banyak yang lainnya. Kedelai adalah yang paling banyak diproduksi dan diminati karena bahan baku yang melimpah dan mudah di dapatkan.

Dalam pemasaran dan penjualan kedelai kurang maksimal. Hal ini dikarenakan pemasarannya masih dengan cara manual. Adapun tahap pemasaran dan penjualannya adalah menitipkan olahan kedelai ketoko-toko atau pembeli datang langsung ketempat pembuatan memilih kedelai yang tersedia dan selanjutnya melakukan transaksi. Omzet dan keuntungan yang di peroleh tidak terlalu besar karena cangkupan wilayah hanya sekitar kabupaten Kudus.

Karena beberapa permasalahan yang ditemui seperti sulitnya transaksi jual beli, proses penjualan dan pembelian memerlukan waktu yang lama, serta pembeli yang harus mendatangi penjual secara langsung untuk membeli dan memperoleh informasi dari produk yang akan dibeli, serta banyak masalah lain yang terjadi mendorong ide untuk membuat sebuah Rancang Bangun *E-Marketplace* Pada Komunitas Penjual Produk Kedelai Berbasis *Website* yang dapat mengatasi beberapa masalah yang ada dan berfungsi agar proses jual beli dari hasil kedelai dapat menjadi lebih cepat dan efisien.

## 1.2. Perumusan Masalah

Dari berbagai permasalahan yang didapatkan dalam proses jual beli produk olahan kedelai, maka diperlukan sebuah sistem untuk mempermudah proses jual beli tersebut yang dapat membantu penjual maupun pembeli dengan cara yang lebih mudah dan lebih efisien.

## 1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disampaikan, berikut batasan masalahnya:

- a. Perancangan sistem ditujukan untuk jual beli produk kedelai.
- b. Sistem ini memiliki tiga hak akses yaitu admin, penjual, dan pembeli.
- c. Admin memiliki akses untuk memantai sistem dan transaksi.
- d. Penjual memiliki akses untuk mengunggah produk kedelai serta memantau data penjualan produk yang di unggah.
- e. Pembeli memiliki akses untuk melihat produk yang dijual dan melakukan transaksi jual beli.
- f. Sistem ini berbasis *website*.
- g. Menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan databases *MySQL*.

## 1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang tentang Rancang Bangun *E-Marketplace* Pada Komunitas Penjual Produk Kedelai Berbasis *Website*, sehingga dapat memudahkan transaksi jual beli secara mudah, serta membantu produsen kedelai dalam menjual produknya.

## 1.5. Sistematika penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**, dalam bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**, pada bab ini membahas dan menjelaskan landasan dalam pembangunan sistem meliputi penjabaran tentang Sistem Penjualan Kedelai

**BAB III METODOLOGI**, dalam bab ini berisi beberapa hal yang akan membantu dalam pengembangan sistem yang meliputi identifikasi masalah, gambaran umum sistem dan analisis kebutuhan.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**, bab ini berisi tentang hasil dan perancangan sistem yang dibuat. Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah hasil akhir sesuai dengan dengan yang diinginkan atau masih ada sistem yang *error*.

**BAB V KESIMPILAN DAN SARAN**, dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari semua proses pengerjaan penelitian agar penelitian dapat dikembangkan lagi dan memperbaiki kekurangan dari sistem yang telah dibuat.





**Halaman Ini Sengaja Dikosongkan**