



LAPORAN SKRIPSI

**PENERAPAN *E-MARKETPLACE* PADA KOMUNITAS
PENJUAL BATIK KUDUS BERBASIS *WEB***

**SEGITA ARMEILIA SAFRILLA
NIM. 201851126**

**DOSEN PEMBIMBING
Endang Supriyati, S.Kom,M.Kom
Tri Listyorini, S.Kom,M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

PENERAPAN *E-MARKETPLACE* PADA KOMUNITAS PENJUAL BATIK KUDUS BERBASIS *WEB*

SEGITA ARMEILIA SAFRILLA


NIM. 2018511126

Kudus, 2 Mei 2022

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,


Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0629077402


Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0616088502

HALAMAN PENGESAHAN

PENERAPAN E-MARKETPLACE PADA KOMUNITAS PENJUAL BATIK KUDUS BERBASIS WEB

SEGITA ARMEILIA SAFRILLA
NIM. 201851126

Kudus, 2 Mei 2022

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0625028501

Anggota Penguji I,



Aditya Akbar Riadi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0912078902

Anggota Penguji II,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Mengetahui



Dekan Fakultas Teknik

Muhammad Dahlan, S.T., M.T.
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Segita Armeilia Safrilla
NIM : 201851126
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 15 Mei 2000
Judul Skripsi/Tugas Akhir : Penerapan E-Marketplace Pada Komunitas
Penjual Batik Kudus Berbasis Web

Saya menyatakan dengan sungguh-sungguh bahwa penyusunan Skripsi/Tugas Akhir ini tergantung dari hasil eksplorasi, pertimbangan, dan keunikan saya sendiri, baik untuk masalah teks laporan maupun kegiatan lain yang tercatat sebagai bagian dari Skripsi ini. Semua pemikiran, sentimen, atau materi dari berbagai sumber telah dikutip dalam skripsi dengan pendekatan yang sesuai untuk penyusunan.

Demikian pernyataan ini saya sampaikan dengan sebenar-benarnya dan apabila di kemudian hari terdapat kejanggalan dan kekeliruan dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Oleh karena itu, saya membuat ini dengan sengaja tanpa tekanan dari pihak manapun.

Kudus, 2 Mei 2022

Yang memberi pernyataan,



1000
METERAL
TEMBEL
7F49EAJX903667172

Segita Armeilia Safrilla

NIM. 201851126

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan arahan-Nya. Maka pencipta telah berhasil menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Penerapan *E-marketplace* Pada Komunitas Penjual Batik Kudus Berbasis *Web*”.

Skripsi ini disusun untuk melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputer pada Progdil Teknik Informatika di Universitas Muria Kudus.

Maka dari itu di kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih dan mohon maaf jika ada kesalahan yang penulis pernah lakukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, terutama kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si sebagai Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT sebagai Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom. M.Cs sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Ratih Nindiyasari, M.Kom sebagai koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom sebagai pembimbing satu yang sudah mengarahkan serta memberi masukan selama skripsi ini.
6. Ibu Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom sebagai pembimbing ke-dua yang sudah mengarahkan serta memberi masukan selama skripsi.
7. Seluruh keluarga yang sudah memrikan dukungan serta semangat
8. Terimakasih Ilham Nur Saputra dan teman-teman yang telah memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.

Kudus, 2 Mei 2022

Penulis

PENERAPAN *E-MARKETPLACE* PADA KOMUNITAS PENJUAL BATIK KUDUS BERBASIS WEB

Nama Mahasiswa : Segita Armeilia Safrilla

NIM : 201851126

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Saat ini perkembangan teknologi informasi sudah semakin pesat. Sehingga teknologi informasi dapat membantu penjualan, mengolah data penjualan, memasarkan produk penjualan, dan dapat menarik pelanggan. Dengan adanya aplikasi *E-marketplace* komunitas penjual batik berbasis *web* ini mempermudah masyarakat memilih produk hanya dengan mengunjungi situs web, dan dapat meningkatkan potensi daerah kota kudus dan dapat membantu pelanggan dalam mencari informasi yang tepat, cepat, dan akurat. Dengan perkembangan zaman, sistem perdagangan tradisional kurang diminati. Dirancang sebuah sistem *E-marketplace* sebagai sarana jual beli secara *online*. Perancangan aplikasi ini memerlukan beberapa perangkat lunak antara lain *PHP*, *Database*, *MySql*. Untuk sistem ini dibangun menggunakan CI serta menggunakan metode waterfall. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini meliputi wawancara, observasi, serta dokumentasi. Hasil dari pengujian ini sistem dapat mengolah penjualan produk yang dilakukan penjual, dapat memproses pesanan dan mampu melakukan transaksi.

Kata kunci : *E-marketplace*, *Penjual*, *PHP*, *Database*, *MySql*, *Web*

IMPLEMENTATION OF E-MARKETPLACE ON WEB BASED BATIK SELLER COMMUNITY

Student Name : Segita Armeilia Safrilla

Student Identity Number : 201851126

Supervisor :

1. Endang Supriyanti, S.Kom., M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

Currently, the development of information technology is growing rapidly. So that information technology can help sales, process sales data, market sales products, and can attract customers. With the E-marketplace application, this web-based batik seller community makes it easier for people to choose products just by visiting the website, and can increase the potential of the Kudus City area and can help customers find the right, fast, and accurate information. With the development of the times, the traditional trading system is less desirable. An E-marketplace system is designed as a means of buying and selling online. The design of this application requires some software including PHP, Database, MySql. This system is built using CI and uses the waterfall method. Data collection methods used in this study include interviews, observation, and documentation. The results of this test are the system can process product sales made by the seller, can process orders and be able to make transactions.

Keyword : E-marketplace, Seller, PHP, Database, MySql, Web

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Penelitian Sebelumnya	5
2.2. Landasan Teori.....	8
2.2.1. Pengertian <i>E-Marketplace</i>	8
2.2.2. Pengertian <i>Web</i>	8
2.2.3. Pengertian Batik.....	9
2.2.4. Pengertian <i>MySQL</i>	9
2.2.5. Pengertian <i>Visual Studio Code</i>	9
2.2.6. Pengertian <i>Framework Codeigniter</i>	9
2.2.7. Pengertian <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	10
2.2.8. Pengertian <i>HTML</i>	10
2.2.9. Pengertian Bahasa Pemrograman <i>PHP</i>	13
2.2.10. Metode <i>Waterfall</i>	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17

3.1. Kerangka Pikiran.....	17
3.2. Objek Penelitian	17
3.3. Metode Pengembangan Sistem	18
3.4. Analisa Kebutuhan Sistem	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	21
4.1. Perancangan Sistem.....	21
4.1.1. Perancangan <i>UML</i>	21
4.1.2. Perancangan <i>Database</i>	41
4.2. Hasil dan Implementasi.....	46
4.2.1. Tampilan Interface Aplikasi.....	46
4.2.2. Testing Aplikasi.....	69
BAB V PENUTUP	81
5.1. Kesimpulan.....	81
5.2. Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN.....	85
BIODATA PENULIS	92



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram Metode <i>Waterfall</i>	14
Gambar 3. 1 Kerangka Pikiran.....	17
Gambar 4. 1 <i>Usecase</i> Diagram	21
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Login.....	22
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Daftar Pembeli.....	23
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Daftar Penjual.....	24
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data	25
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Edit data.....	26
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data	27
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Tampil Data.....	27
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan.....	28
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	29
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Cek Pemesanan Dan Konfirmasi Pembayaran ..	30
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	31
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Pembeli.....	32
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Penjual	33
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data	34
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data.....	35
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data	36
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data	37
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	38
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran	39
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Cek Pesanan dan Konfirmasi Pembayaran.....	40
Gambar 4. 22 <i>Class Diagram</i>	41
Gambar 4. 23 Halaman Utama.....	47
Gambar 4. 24 Halaman Produk.....	47
Gambar 4. 25 Halaman Toko.....	48
Gambar 4. 26 Halaman Kontak.....	48
Gambar 4.27 Halaman Keranjang.....	49
Gambar 4. 28 Halaman Masuk Pembeli	49

Gambar 4. 29 Halaman Daftar Pembeli	50
Gambar 4. 30 Halaman Dashboard Pembeli	50
Gambar 4. 31 Halaman Pemesanan	51
Gambar 4. 32 Laman Riwayat Pembayaran.....	51
Gambar 4. 33 Halaman Detail Pesanan diterima	52
Gambar 4. 34 Laman <i>Checkout</i>	53
Gambar 4. 35 Halaman Konfirmasi Pelunasan.....	53
Gambar 4. 36 Halaman Masuk Penjual	54
Gambar 4. 37 Halaman <i>Registrasi</i> Penjual.....	55
Gambar 4. 38 Halaman <i>Dashboard</i> Penjual	55
Gambar 4. 39 Halaman Data Barang	56
Gambar 4. 40 Halaman Menambahkan <i>Product</i>	56
Gambar 4. 41 Halaman Mengubah <i>Product</i>	57
Gambar 4. 42 Halaman Pesanan	58
Gambar 4. 43 Halaman Detail Pesanan	58
Gambar 4. 44 Menu Update Status Orderan	59
Gambar 4. 45 Halaman Input Resi.....	59
Gambar 4. 46 Halaman Transaksi.....	60
Gambar 4. 47 Halaman Laporan Penjualan	60
Gambar 4. 48 Halaman Data Bank	61
Gambar 4. 49 Halaman Tambah Data Bank	62
Gambar 4. 50 Halaman Mengubah Data Bank	62
Gambar 4. 51 Halaman Admin	63
Gambar 4. 52 Halaman Kategori <i>Product</i>	63
Gambar 4. 53 Halaman Tambah Kategori <i>Product</i>	64
Gambar 4. 54 Halaman Kategori <i>Product</i>	64
Gambar 4. 55 Halaman Data Penjual.....	65
Gambar 4. 56 Halaman Update Status Penjual	65
Gambar 4. 57 Halaman Data Pembeli.....	66
Gambar 4. 58 Halaman Admin	66
Gambar 4. 59 Halaman Tambah Admin	67
Gambar 4. 60 Halaman Edit Admiin	68

Gambar 4. 61 Halaman Aduan..... 68
Gambar 4. 62 Halaman Toko..... 69



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Toko.....	41
Tabel 4. 2 Tabel Kontak.....	42
Tabel 4. 3 Tabel <i>User</i>	42
Tabel 4. 4 Tabel Keranjang.....	43
Tabel 4. 5 Tabel Barang.....	43
Tabel 4. 6 Tabel Bank.....	44
Tabel 4. 7 Tabel Gambar.....	44
Tabel 4. 8 Tabel Kategori.....	44
Tabel 4. 9 Tabel Transaksi.....	45
Tabel 4. 10 Tabel Pemesanan.....	45
Tabel 4. 11 Tabel <i>Setting</i>	46
Tabel 4. 12 Tabel <i>Testing Black Box Login</i>	69
Tabel 4. 13 Tabel <i>Testing Black Box Registrasi Pembeli</i>	70
Tabel 4. 14 Tabel <i>Testing Black Box Registrasi Penjual</i>	70
Tabel 4. 15 Tabel <i>Testing Black Box Tambah Dan Edit Barang</i>	71
Tabel 4. 16 Tabel <i>Testing Black Box Hapus Data</i>	72
Tabel 4. 17 Tabel <i>Testing Black Box Update Dan Konfirmasi Pesanan</i>	72
Tabel 4. 18 Tabel <i>Testing Black Box Laporan Penjualan</i>	73
Tabel 4. 19 Tabel <i>Testing Black Box Tambah Data Bank</i>	74
Tabel 4. 20 Tabel <i>Testing Black Box Tambah Dan Edit Kategori Barang</i>	74
Tabel 4. 21 Tabel <i>Testing Black Box Update Status Penjual</i>	75
Tabel 4. 22 Tabel <i>Testing Black Box Tambah Dan Edit Admin</i>	75
Tabel 4. 23 Tabel <i>Testing Black Box Pemesanan</i>	76
Tabel 4. 24 Tabel <i>Testing Black Box Dashboard Pembeli</i>	77
Tabel 4. 25 Tabel <i>Testing Black Box Riwayat Pemesanan</i>	78
Tabel 4. 26 Tabel <i>Testing Black Box Konfirmasi Pembayaran</i>	78

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Scan Lembar Konsultasi Skirpsi	85
Lampiran 2. Bukti Penelitian	90
Lampiran 3. Bukti Submit.....	91
Lampiran 4. Screenshoot Hasil Kuesioner.....	92
Lampiran 5. Hasil Turnitin	95

