

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, A., Usman, U., & Efendi, M. (2017). Sistem Klasifikasi Kualitas Kopro Berdasarkan Warna dan Tekstur Menggunakan Metode Nearest Mean Classifier (NMC). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*.
- Efendi, S., Iswahyudi, A., & Walid, M. (2016). *Klasifikasi Garam Di Madura Menggunakan Metode Learnig Vector Quantization (Lvq). 2016(Sehati)*, 16–17.
- Farokhah, L. (2020). Implementasi K-Nearest Neighbor untuk Klasifikasi Bunga Dengan Ekstraksi Fitur Warna RGB. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020722608>
- Febriani, F. D., Sari, Y. A., & Wihandika, R. C. (2019). Klasifikasi Citra Kue Tradisional Indonesia Berdasarkan Ekstraksi Fitur Warna RGB Color Moment Menggunakan K-Nearest Neighbor. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(10), 10199–10206.
- Hakim, A. R., Harefa, K., & Widodo, B. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Menggunakan Flutter Di Politeknik. *SCAN - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(3), 27–32. <https://doi.org/10.33005/scan.v14i3.1684>
- Indriani, A. (2020). Analisa Perbandingan Metode Naïve Bayes Classifier Dan K-Nearest Neighbor Terhadap Klasifikasi Data. *Sebatik*, 24(1), 1–7. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v24i1.909>
- Informatika, J. T., Mustafa, R. C., Najooan, X. B. N., Wowor, H. F., Elektro, J. T., Sam, U., Manado, R., & Bahu, J. K. (2005). *Android-Based Course Teacher Finder Application in Manado*.
- Juansyah Andi. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (a-Gps) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*.
- Juyuspan, F. A., & Oktivasari, P. (2017). PENGEMBANGAN WEBSITE DINAMIS MENGGUNAKAN ASP.NET MVC DAN SQL SERVER DENGAN METODE RAD (STUDI KASUS: PT X). *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i1.141>
- Kusuma, S. F., Pawening, R. E., & Dijaya, R. (2017). Otomatisasi klasifikasi kematangan buah mengkudu berdasarkan warna dan tekstur. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*. <https://doi.org/10.26594/register.v3i1.576>

- Prahudaya, T. Y., & Harjoko, A. (2017). METODE KLASIFIKASI MUTU JAMBU BIJI MENGGUNAKAN KNN BERDASARKAN FITUR WARNA DAN TEKSTUR. *Jurnal Teknosains*. <https://doi.org/10.22146/teknosains.26972>
- Pratama, A. R., Mustajib, M., & Nugroho, A. (2020). Deteksi Citra Uang Kertas dengan Fitur RGB Menggunakan K-Nearest Neighbor. *Jurnal Eksplorasi Informatika*. <https://doi.org/10.30864/eksplorasi.v9i2.336>
- Prisca, S. M., Hidayat, I. B., Ir, P., & Darana, S. (2018). *Klasifikasi Untuk Deteksi Kualitas Keju Cheddar Menggunakan Pengolahan Citra Digital Dengan Metode Content Based Image Retrieval Dan K-Nearest Neighbor Berbasis Android Classification for Cheddar Cheese Quality Detection Using Digital Image Processing Wit*. 5(2), 2138–2145.
- Putri, G. A., & Priyadi, Y. (2019). Rekomendasi Pemodelan Sistem Manajemen Keamanan Informasi Menggunakan ISO/IEC 27001:2013 dan DFD pada PT. XYZ. *Jurnal Sistem Dan Informatika (JSI)*.
- Ridlo, I. A. (2017). Panduan Pembuatan Flowchart. *Academia.Edu*.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Sumada, K., Dewati, R., & Suprihatin. (2016). Garam Industri Berbahan Baku Garam Krosok dengan Metode Pencucian dan Evaporasi. *Jurnal Teknik Kimia*.