

DAFTAR PUSTAKA

- Barry M. Dahlan. 2009. Kamus Ilmiah Populer. Surabaya: Arkola.
- Cahyodi SC, Arifin RW. 2017. Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Colony Amaranta Bekasi. *Jurnal Information System For Educators And Professionals*.
- Fowler M. 2005. UML Distilled: Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Faid, M., & Bahar, H. (2018). Aplikasi Freelancer Di Kabupaten Probolinggo (Serabutan.Com) Untuk Para Pekerja Kasar (Nomina). *Ristekdikti*, 1-16.
- Jaya, I., & Hanadwiputra, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Penggajian Karyawan Kerja Lepas (Freelance) Dengan Metode Waterfall Berbasis Web (Studi Kasus: CV. Muda Sembada). *Garuda Ristekdikti*, 1-5.
- Pratama, K. R., & Kusumawati, A. (2020). Sistem Informasi Pengelolaan Freelancer pada Playcubic Berbasis WEB. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 1-18.
- Syafii, M. A., Prasetya, N. I., & Wahyuningtyas, E. (2016). Media Informasi Pekerjaan Paruh Waktu Secara Online. *Information Technology Journal*, 61-68.
- Syafwandhinata, J., & Ahmad, L. (2018). Sistem Pemasaran Jasa Freelancer IT (Studi Kasus : AMIK Indonesia). *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 1-6.
- Yasa, A. F., Rusdianto, D. S., & Brata, K. C. (2019). Pembangunan Sistem Freelance marketplace Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 10509-10515.
- Sholih. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sukamto RA, Shalahuddin M. 2011. *Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika