



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Susunan Panitia	iii
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vii

Makalah Utama

1. SISTEM DETEKSI DINI PENYAKIT JANTUNG BERDASARKAN SINYAL ELEKTROKARDIAGRAM MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY LEARNING VECTOR QUANTIZATION - PARTICLE SWARM OPTIMIZATION <i>Wismu Jatmiko, M Iqbal Tawakal, M Anwar Ma'ssum, M EkaSuryana, dan Zaki Imaduddin</i>	1
---	---

A. Sistem Informasi

1. PENERAPAN GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM (GIS) BERBASIS OPENLAYERS DI PLN APJ KUDUS <i>Aji Prakoso, dan Mukhamad Nurkamid</i>	5
3. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PAROKI HABI-KEUSKUPAN MAUMERE DAN PENYAMPALAN INFORMASI MELALUI MEDIA SMS GATEWAY <i>Theresia Wihelmina Mado, Sayoto, dan Kusworo Anindito</i>	11
3. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN TEMPAT KESEHATAN DI KOTA JAMBI <i>Erick Fernando</i>	17
4. PEMODELAN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI BERBASIS LAYANAN (STUDI KASUS : UNIVERSITAS XYZ) <i>Wina Witanti</i>	23
5. SISTEM E-CRM DAN PENERAPANNYA UNTUK MONITORING AKADEMIK BAGI ORANG TUA PADA PERGURUAN TINGGI <i>Eriya</i>	31
6. PEMANFAATAN <i>GOOGLE MAP API</i> PADA SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DIREKTORI PERGURUAN TINGGI DI KOTA BANDUNG <i>Andri Heryandi, dan Irawan Afrianto</i>	37
7. OTOMATISASI PEMBUATAN METADATA SPASIAL UNTUK DATA PENGEINDERAAN JAUH <i>Riyan Mahendra Saputra</i>	45



8.	SISTEM INFORMASI RENCANA OPERASIONAL KEGIATAN APBD BERBASIS WEB DI DINAS KESEHATAN PROVINSI JAWA TENGAH <i>Astri Afrianti, Priyo Sidik Sasongko, dan Nurdin Bahtiar</i>	53
9.	SISTEM MANAJEMEN KEAMANAN INFORMASI PADA ORGANISASI KESEHATAN BERDASARKAN ISO 27799 <i>Bekti Maryuni Susanto, dan Mochamad Wahyudi</i>	65
10.	KNOWLEDGE SHARING UNTUK Mendukung AKREDITASI PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR <i>Imelda, Hamdani, dan Agus Umar</i>	73

B. Rekayasa Perangkat Lunak

1.	APLIKASI PUSTAKABASA SEBAGAI MEDIA PENCEGAHAN KEPUNAHAN BAHASA DAERAH DI NUSANTARA <i>Kresna Galuh D. Herlangga¹, dan Andi Susilo</i>	81
2.	PEMODELAN PERPUSTAKAAN DENGAN BAHASA RDF/OWL <i>R. Rhoedy Setiawan</i>	89
3.	ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI SMARTPHONE UNTUK PENYEBARAN INFORMASI AKADEMIK KEPADA MAHASISWA <i>¹Satriyo Adhy dan Panji Wisnu W.</i>	95
4.	KONVERSI DATA APLIKASI LAPORAN KINERJA DOSEN KE SKEMA XML MENGGUNAKAN ALGORITMA TRANSLASI SKEMA COT <i>M Fakhri Darmawan</i>	101
5.	RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBAYARAN TRANSPORTASI BUS MENGGUNAKAN NEAR FIELD COMMUNICATION PADA PERANGKAT MOBILE <i>Konradus M.K Putra</i>	105
6.	PENGEMBANGAN APLIKASI QUICK RESPONSE CODE UNTUK MOBILE TICKETING PADA STADION GELORA UTAMA BUNG KARNO <i>Frengky Tedy, Y. Sigit Purnomo W.P, dan Suyoto</i>	111
7.	MENAKAR USAHA MAHASISWA DALAM MATA KULIAH PROYEK PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK <i>Indra Kharisma Raharjana</i>	119
8.	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JURNAL KELAS DI SMPN 19 JAKARTA <i>Mufli, dan Achmad Solichin</i>	127
9.	PENGEMBANGAN SISTEM Pencarian DAN PEMESANAN BUKU BERBASIS SMS PADA TOKO BUKU ONLINE EDUSARANA <i>Egga Bahartyan, dan Ragil Saputra</i>	133



10. REKAYASA ULANG APLIKASI LAPORAN KINERJA DOSEN DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA KONVERSI SKEMA RELATIONAL COT <i>Aliyyil Musthofa</i>	141
11. ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK PENGENALAN MOTIF BATIK BERBASIS <i>AUGMENTED REALITY</i> <i>Mario F Rentor, Y. Sigit Purnomo W.P., dan Kusworo Anindito</i>	147
12. (INDBLOCKLY) VISUAL PROGRAMMING EDITOR FOR INDONESIA <i>Rischan Mafrur</i>	155
13. RANCANG BANGUN APLIKASI <i>MOBILE</i> PENYEDIA INFORMASI GEMPA DI WILAYAH INDONESIA <i>Acep Irham Gusroni, Arudea, R. Reza El Akbar, Husni Mobarok, dan Aditya Tubagus Maulana</i>	161
14. ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI ALAT BANTU PRA UJIAN TINGKAT SD DENGAN MACROMEDIA FLASH MX <i>Putri Kurnia Handayani, dan Noor Latifah</i>	167
15. MEMBANGUN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH BERBASIS GAME <i>Nuryanto, Bambang Pujarto, dan Ahmad Arif</i>	175
16. APLIKASI PEMESANAN SPAREPART BERBASIS SMS DAN J2ME PADA PT. ASTRA INTERNATIONAL ISUZU CABANG FATMAWATI <i>Indra, dan Dery Prusetlo</i>	181
17. APLIKASI <i>MOBILE CHATTING</i> DENGAN MEMANFAATKAN ALGORITMA BASE64 PADA LABORATORIUM KOMPUTER UNIVERSITAS BUDI LUHUR <i>Jati Lestari, dan Windiasari</i>	191
18. PERANCANGAN APLIKASI LAYANAN BERBASIS LOKASI UNTUK PANDUAN WISATA SEJARAH YOGYAKARTA MEMANFAATKAN TEXT TO SPEECH <i>Bayu Pratama Nugroho, Yohanes Sigit Purnomo W. P., dan Kusworo Anindito</i>	199