

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini telah membawa kemajuan yang besar dalam berbagai bidang. Untuk mendapatkan informasi dengan mudah dan kapan saja bisa dengan mudah didapatkan melalui *internet*. Orang cukup menggunakan media seperti komputer atau *handphone* untuk mendapatkan informasi. Komputer atau *handphone* sebagai alat bantu yang mempunyai kemampuan di dalam bidang pengolahan data dan informasi, sehingga dapat di manfaatkan untuk menyampaikan banyak informasi.

Kabupaten Demak adalah salah satu kabupaten di Profinsi Jawa Tengah. Ibu kotanya adalah Demak. Kabupaten ini berbatasan dengan Laut Jawa di barat, Kabupaten Jepara di utara, Kabupaten Kudus di timur, Kabupaten Grobogan di tenggara, serta Kota Semarang dan Kabupaten Semarang di sebelah barat. Kabupaten Demak memiliki luas 897,43 km² dan berpenduduk 1.055.579 jiwa pada tahun 2010, data tersebut dikutip dari (https://id.wikipedia.org/wiki/Kabupaten_Demak).

Saat ini belum adanya Sistem Pemetaan berbasis *Android* yang dengan khusus mengenalkan dan mengedukasi masyarakat khususnya masyarakat Demak agar lebih tahu dan memahami tentang wilayah Kabupaten Demak, sehingga terdapat memperoleh informasi yang mudah diakses karena hampir semua masyarakat saat ini sudah memiliki akses untuk menggunakan teknologi berupa *internet* khususnya perangkat berbasis *Android*.

Dengan adanya aplikasi Sistem Pemetaan berbasis *Android* di wilayah Demak dapat menambah informasi dan wawasan dan mempermudah sampainya informasi dengan cepat, lengkap dan detail. Maka dari itu dengan adanya aplikasi ini masyarakat bisa mengenal dengan *detail* informasi tentang kabupaten Demak, potensi wisata, kuliner khas demak, *event* tahunan, serta berbagai informasi pemetaan yang ada di kabupaten Demak dengan mudah dan lengkap.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang diatas maka ada beberapa perumusan masalah, sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem Pemetaan di kabupaten Demak Berbasis *Android*.
2. Bagaimana memadukan potensi wilayah, lokasi wisata, kuliner dan event tahunan di dalam bahasa pemrograman *Android*.
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem dan potensi wilayah Kabupaten Demak berbasis *Android*.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang di tentukan untuk mempermudah penerapan program diantaranya sebagai berikut :

1. Menampilkan informasi profil tentang Kabupaten Demak.
2. Memberikan informasi potensi lokasi wisata Kabupaten Demak.
3. Memberikan informasi kuliner khas Kabupaten Demak.
4. Memberikan jadwal event tahunan Kabupaten Demak.
5. Peta *virtual* menggunakan *Google Map*.
6. Pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman berbasis *Android*.

1.4. Tujuan

Berdasarkan latar belakang diatas dapat ditentukan tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Merancang sistem geografi Kabupaten Demak berbasis *Android* .
2. Membangun sistem berbasis *Android* di Kabupaten Demak.
3. Untuk memudahkan masyarakat memperoleh informasi tentang Kabupaten Demak berbasis *Android*.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Membantu dan mempermudah masyarakat mendapatkan informasi mengenai Kabupaten Demak.
2. Agar masyarakat lebih mengenal lebih banyak tentang wilayah khususnya Kabupaten Demak.
3. Membantu masyarakat dalam mencari tempat wisata dan mempermudah dalam mengakses lokasi wisata di Kabupaten Demak.
4. Supaya Kabupaten Demak lebih dikenal di wilayah yang lebih luas tentang banyak potensi yang ada di Kabupaten Demak.





Halaman ini sengaja dikosongkan