

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan kemajuan bidang teknologi dan informasi membawa dampak yang baik dan buruk dalam berbagai kehidupan, baik secara individu maupun kelompok. Kemajuan teknologi ini menuntut individu untuk mampu merancang, membuat dan menggunakan serta melaksanakan teknologi dalam kegiatan sehari-hari. Dengan kenyataan itu kita dituntut untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dengan memanfaatkan kecanggihan suatu teknologi dengan kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam memberi informasi sehingga dalam melaksanakan pekerjaan kita akan mendapat hasil yang optimal. Salah satunya adalah pemanfaatan teknologi komputer.

CV.Soyo Mandiri adalah perusahaan yang menyediakan berbagai macam barang khusus untuk perbekalan nelayan yang berada di Desa Trimulyo/ngerang RT6 RW1, Kec. Juwana, Kabupaten Pati. Didalam proses yang ada sebelumnya dalam pemesanan barang disana admin CV mampu menerima pesanan dari nelayan dengan jenis kapal cantrang bermuatan 20-30 ton, kapal freezer bermuatan 10-15 ton dan kapal penampung bermuatan 15-25 ton, biasanya hingga 2 kapal yang berisikan 15 sampai 24 awak kapal pesanan perminggu dan rata-rata mereka kasbon perbekalan barang yang sudah dipesannya dan pelunasannya dibayarkan setelah pulang melaut. Setelah barang pesanan sudah tersedia dan sudah sesuai dengan pesanan pihak CV langsung mengirimkan perbekalan kepada nelayan, dalam 1 minggu CV ini mampu mengirimkan perbekalan yang banyak dan setelah proses transaksi tersebut telah selesai admin cv memcatat data stok barang, data transaksi dan data pembayaran yang sudah lunas kedalam sebuah buku besar.

Dari alur proses yang berjalan, timbul kendala yaitu data kasbon yang sudah tercatat sering hilang karena banyak dokumen-dokumen yang tercampur dalam CV tersebut. Lalu pengiriman perbekalan barang juga sering mengalami kesalahan dalam pengiriman barang seperti barang yang dipesan kurang atau tidak sesuai. Dan

masalah lain yaitu pencatatan tentang pelayanan, pengelolaan persediaan barang-barang dalam gudang yang dibutuhkan masih dicatat dalam sebuah buku besar yang rentan akan kehilangan dan belum terkomputerisasi

Oleh sebab itu, berdasarkan akar masalah yang sudah dijelaskan diatas maka penulis akan memberikan sebuah solusi sebuah **“Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Perbekalan Nelayan Pada CV.Soyo Mandiri Juwana Berbasis Web Responsive Dengan Notifikasi Whatsapp”**supaya proses pemesanan maupun pengelolaan barang dalam gudang akan lebih efektif dan dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat dalam sebuah website.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan diatas, maka rumusan masalah yang didapatkan dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang dan membuat suatu Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Penyediaan Perbekalan Nelayan Pada CV.Soyo Mandiri Berbasis Web Responsive Dengan Notifikasi Whatsapp.

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah yang terurai diatas dan mengingat waktu penelitian yang tersedia, maka penulis menyadari bahwa perlu ada batasan masalah dalam melakukan penelitian tersebut. Adapun batasan-batasan masalah yang ada, yaitu:

1. Sistem meliputi pengelolaan data barang, pemesanan barang, data kasbon, data pelanggan/pemesanan, data pengiriman barang dan pengelolaan transaksi.
2. Menggunakan aplikasi berbasis web responsive agar pengguna dapat menggunakan di HP / smartphone dan memakai notifikasi WhatsApp.
3. Sistem yang dibuat untuk mengelola manajemen penyediaan perbekalan nelayan pada CV.Soyo Mandiri.

4. Informasi yang dihasilkan dapat berupa laporan transaksi, laporan kasbon dan laporan kwitansi pembayaran.
5. Transaksi pembayaran dapat dilakukan cash dan transfer

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini yaitu menghasilkan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Penyediaan Perbekalan Nelayan Pada CV.Soyo Mandiri Berbasis Web Responsive Dengan Notifikasi Whatsapp..

1.5 Manfaat

a. Bagi Individu

1. Sarana dalam melatih ketrampilan mahasiswa sesuai dengan pengetahuan yang diperoleh selama mengikuti kegiatan perkuliahan.
2. Kegiatan belajar dalam mengenal kondisi yang nyata dalam dunia kerja.

b. Bagi Akademis

1. Mengetahui seberapa jauh pemahaman mahasiswa menguasai ilmu yang telah diberikan.
2. Sebagai evaluasi tahap akhir untuk mengetahui implementasi materi yang didapatkan mahasiswa berupa teori maupun praktek.
3. Dari kegiatan penelitian ini dapat memberikan sumbangsih karya tulis ilmiah untuk Universitas.

c. Bagi Instansi

1. Memudahkan pengelolaan manajemen supaya lebih efektif dan efisien serta dapat memberikan informasi tentang CV.Soyo Mandiri Juwana dalam sebuah website.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Agar mendapatkan data yang benar-benar akurat, relevan, valid dan *reliable* dalam penelitian ini maka penulis memiliki dan melakukan pengumpulan data dengan cara:

- a. Sumber Data Primer

Sumber data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari instansi dengan pengamatan langsung maupun pencatatan terhadap objek penelitian yang akan saya teliti, meliputi:

1. Wawancara

Dengan metode wawancara langsung dengan pihak yang terkait yaitu Mas Riyanto selaku pemilik CV. Soyo Mandiri Juwana. Data yang berkaitan dengan proses manajemen penyediaan perbekalan nelayan.

2. Observasi

Untuk memperjelas data yang dikumpulkan, penulis juga mendatangi lokasi objek penelitian untuk melihat dan mengamati secara langsung proses. Data yang didapatkan dari observasi ini yaitu data barang, data kasbon dan data kwitansi pembayaran.

b. Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder adalah sumber data yang diperoleh secara tidak langsung dengan memberikan data kepada pengumpul data. Data ini merupakan data yang sifatnya mendukung data primer seperti buku, dokumentasi dan literatur yang masih dalam pembahasan yang sama meliputi:

1. Studi Kepustakaan

Metode studi kepustakaan adalah salah satu metode pengumpulan data dengan cara mencari informasi di buku seperti buku rekayasa perangkat lunak, laporan-laporan yang berkaitan dan dapat dijadikan dasar teori serta dapat dijadikan bahan perbandingan dalam penelitian yang akan dilakukan dengan melihat referensi laporan skripsi yang sudah ada sebelumnya.

2. Studi Dokumentasi

Metode studi dokumentasi merupakan pengumpulan data dari literatur-literatur dan dokumentasi dari internet, buku ataupun sumber informasi lain. Dalam penelitian ini pengumpulan data yang akan digunakan adalah dengan meminta data dari objek penelitian seperti data mengenai alamat, omset, jenis produk, karyawan dan lain-lain. Hal ini dilakukan supaya informasi dan data yang didapat benar-benar valid.

1. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode waterfall. Waterfall model pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce tahun 1970. Waterfall Model merupakan model klasik yang sederhana dengan aliran sistem yang linier. Output dari setiap tahap merupakan input bagi tahap berikutnya. Model ini melibatkan tim SQA (Software Quantity Assurance). Tahapan pada waterfall model tidak akan selesai jika tidak disetujui SQA. Jika Terjadi modifikasi pada tahap tertentu (data tidak sesuai dengan dokumen sebelumnya), proses harus kembali pada tahap sebelumnya untuk penyesuaian dan peninjauan ulang, dimana setiap tahapan selalu dilakukan verifikasi atau testing. Tahapan pada model waterfall meliputi:

1. Analisis dan definisi persyaratan Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user.

Dalam hal ini penulis melakukan wawancara kepada Mas Riyanto selaku pemilik CV.Soyo Mandiri dan melakukan observasi secara langsung untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam pembuatan sistem.

2. Perancangan sistem dan perangkat lunak, Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.

Dalam hal ini penulis menentukan alur dari sistem yang akan dibuat dengan membuat perancangan seperti Context Diagram, DFD, dan ERD.

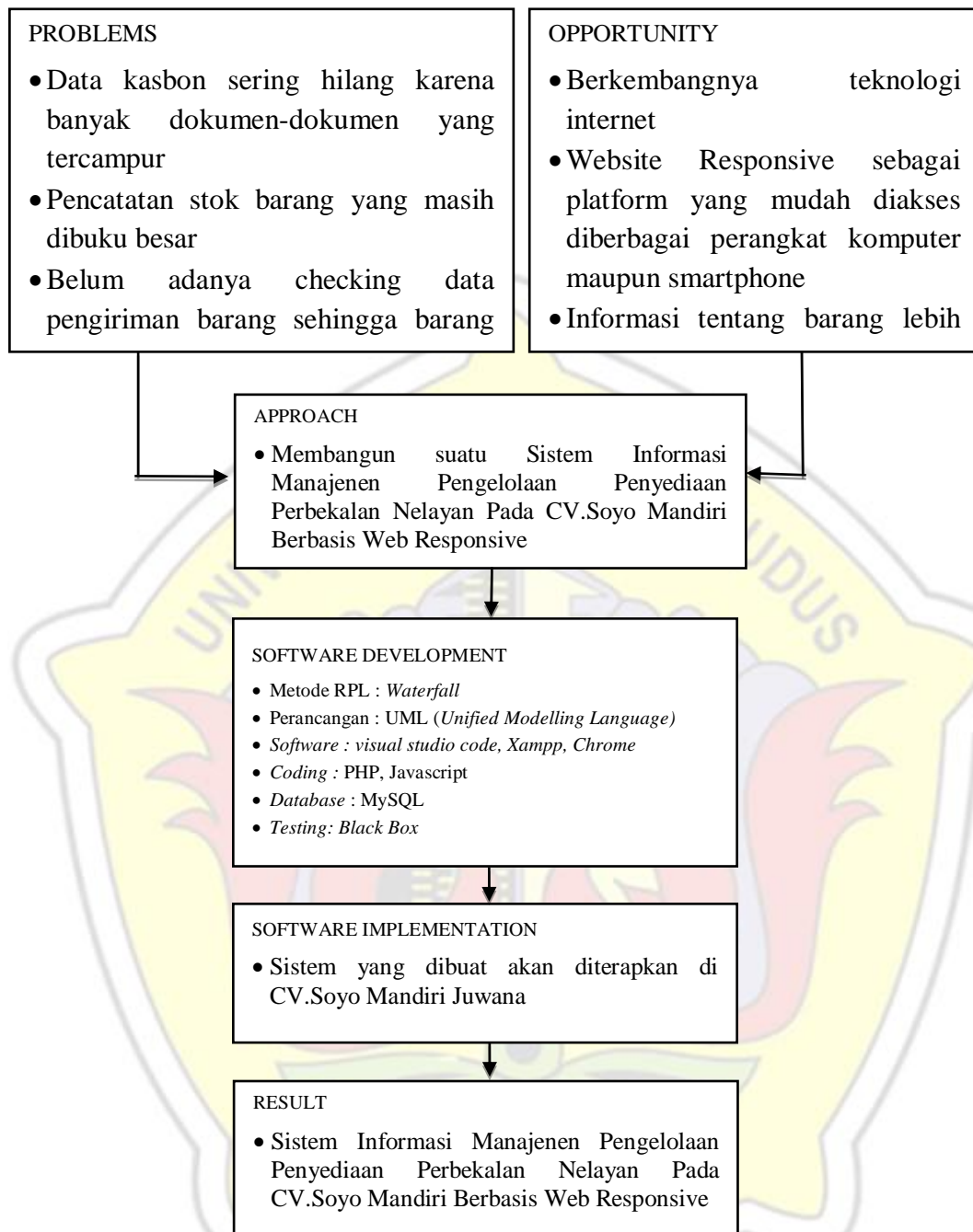
3. Implementasi dan pengujian unit Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program.

Dalam hal ini penulis membuat database sesuai dengan perancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Lalu penulis juga membuat coding sampai selesai hingga sistem dapat dijalankan dengan baik.

4. Integrasi dan pengujian system Unit program diintegrasikan atau diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi. Pada tahap ini sistem diuji dengan pembimbing dan penyelia mencoba menggunakan sistem yang telah dibuat.

1.7 Kerangka Pemikiran

Adapun kerangka penelitian yang akan dilakukan dalam pembuatan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Penyediaan Perbekalan Nelayan Pada CV.Soyo Mandiri Berbasis Web Responsive Dengan Notifikasi Whatsapp adalah sebagai berikut:



Gambar 1.1 Kerangka pemikiran

