



LAPORAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SAYUR DI KIOS BUKMI PASAR BITINGAN KUDUS**

**RADIC LATIF MEGANTARA
NIM. 201851086**

**DOSEN PEMBIMBING
Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom
Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
AGUSTUS 2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SAYUR DI KIOS BUKMI PASAR BITINGAN KUDUS

RADIC LATIF MEGANTARA

NIM. 201851086

Kudus, 15 Januari 2022

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



Tutik Khotimah, S.Kom, S.Kom
NIDN. 0608068502



Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0406107004

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SAYUR DI KIOS BUKMI PASAR BITINGAN KUDUS

RADIC LATIF MEGANTARA

NIM. 201851086

Kudus, 19 Agustus 2022

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0610068302

Alif Catur Murti, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0610129001

Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0608068502

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik

Informatika

Mohammad Dahlan, S.T., M.T.
NIS. 0610701000001141

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Radic Latif Megantara

NIM : 201851086

Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 5 Agustus 1999

Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sayur Kios Bukmi Pasar Bitingan Kudus

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 27 Juli 2022

Yang memberi pernyataan,



Radic Latif Megantara
NIM. 201851086

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur senantiasa tercurah kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga karya sederhana ini dapat terselesaikan.

Berikut limpahan rahmat dan karunia Allah SWT kepada penulis, pada akhirnya penulis berhasil menyelesaikan skripsi berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sayur di Kios Bukmi Pasar Bitingan Kudus” untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh derajat Sarjana Teknik.

Dalam menyelesaikan pembuatan skripsi ini, penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak baik dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Karena itu pada kesempatan ini penulis dengan segenap kerendahan dan ketulusan hati ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ayahanda tercinta Asmarudin Latif dan Ibunda Hartutik yang selama ini membesarkan dan mendidik penulis dengan kasih sayang serta tanpa henti-hentinya memberikan doa dan dukungan baik materi maupun moril sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. Darsono., M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mokhammad Nurkamid, S.kom., M.Cs selaku Ka. Prodi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom., selaku pembimbing utama yang telah berkenan meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, dan masukan dari awal hingga akhir penulisan skripsi ini.
6. Bapak Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing kedua yang telah berkenan meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, dan masukan dari awal hingga akhir penulisan skripsi ini.
7. Seluruh staf dan Dosen Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus yang Telah membantu dalam penulisan skripsi ini.

8. Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika 2018 yang telah membantu dalam proses penulisan skripsi ini.
9. Rekan-rekan UKM Mapala “Arga Dahana” Universitas Muria Kudus yang telah mensupport dan memotivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, Juli 2022

Penulis



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SAYUR DI KIOS BUKMI PASAR BITINGAN KUDUS

Nama mahasiswa : Radic Latif Megantara

NIM : 201851086

Pembimbing :

1. Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom
2. Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Produk sayuran dan mengantarkannya langsung kepada customer atau lebih tepatnya sebagai *supplier* sayuran. Produk yang disediakan merupakan sayuran berkualitas dan telah di pilih terlebih dahulu sebelum didistribusikan. Di era milenial seperti sekarang ini merupakan zaman dimana *customer* banyak membawa perubahan bagi kehidupan manusia dimana masyarakat dituntut agar dapat mengikuti perkembangan zaman.

Perancangan program ini menyediakan produk sayuran dan mengantarkannya langsung kepada *customer*. Ketika ada suatu acara kemasyarakatan dan membutuhkan konsumsi dengan jumlah banyak, program ini bisa memenuhi kebutuhan bahan pokok konsumen.

Kabupaten Kudus merupakan suatu Kota dimana mayoritas penduduk berprofesi sebagai Pedagang. Oleh sebab itu, program ini dirancang untuk mempermudah transaksi kepada *customer*. Pedagang kesulitan mengatasi Peraturan Pemerintah terkait Pembatasan Kegiatan Masyarakat dan pemasukan cenderung menurut pesat. Oleh karena itu, Penulis membuat perancangan yang diharapkan bisa meringankan perputaran Ekonomi di Kota Kudus.

Kata kunci : *Supplier*, *Customer*, Ekonomi.

VEGETABLE SALES INFORMATION SYSTEM IN BUKMI KIOS, BITINGAN KUDUS MARKET

Student Name : Radic Latif Megantara

Student Identity Number : 20181086

Supervisor :

1. Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom.
2. Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom.

ABSTRACT

Vegetable products and deliver them directly to the customer or rather as a vegetable supplier. The products provided are quality vegetables and have been selected before being distributed. In the millennial era like now, it is an era where customers bring a lot of changes to human life where people are required to be able to keep up with the times.

This program design provides vegetable products and delivers them directly to customers. When there is a social event and requires a large amount of consumption, this program can meet the basic needs of consumers.

Kudus Regency is a city where the majority of the population work as traders. Therefore, this program is designed to facilitate transactions with customers. Traders find it difficult to overcome Government Regulations related to Restrictions on Community Activities and income tends to decline rapidly. Therefore, the author makes a design that is expected to ease the economic cycle in the Holy City.

Keywords : Supplier, Customer, Economic.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Sistematika penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Sistem	4
2.2. Sistem Informasi.....	4
2.3. Produk.....	4
2.4. Website.....	5
2.5. Black Box.....	5
2.6. <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	5
BAB III.....	6
METODOLOGI.....	6
3.1. Metode Penelitian.....	6
3.1.1. Observasi	6
3.1.2. Kepustakaan	6
3.1.3. Desain	6
3.1.4 Pengujian / <i>Testing</i>	6
3.2. Peralatan Penelitian	7
3.3. Perancangan Sistem.....	7
3.3.1 DFD level 0	7
3.3.2 DFD Level 1	8
3.3.3 ERD	9

3.4. Kerangka Pikir.....	9
BAB IV	11
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	11
4.1. Perancangan sistem	11
4.1.1. <i>Requirement Planing</i> (Perencanaan kebutuhan)	11
4.1.2. Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	11
4.1.3. Analisa kebutuhan Fungsionalitas.....	11
4.2. User Design	12
4.2.1. Desain Database	12
4.2.1. <i>User Acceptance Testing</i>	12
4.3. Perancangan Database	13
4.3.1. Tabel User	13
4.3.2. Tabel Produk	13
4.3.3. Tabel Kategori.....	14
4.3.4. Tabel Menu	14
4.3.5. Tabel Buyer.....	14
4.3.6. Tabel Transactions.....	15
4.4. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	15
4.4.1. Rancangan <i>Login Page</i>	15
4.4.2. Rancangan Halaman Beranda	16
4.4.3. Rancangan Halaman Pengguna.....	17
4.4.4. Rancangan Halaman Kategori.....	17
4.4.5. Rancangan Halaman Pesanan	18
4.4.6. Rancangan Halaman Produk.....	18
4.4.7. Rancangan Halaman Pengaturan.....	19
4.5. Implementasi Aplikasi.....	19
4.5.1. Halaman Login.....	19
4.5.2. Halaman Menu Utama	20
4.5.3. Halaman Produk.....	20
4.5.4. Halaman Kategori	21
4.5.5. Halaman Keranjang.....	21
4.5.6. Halaman Pembayaran.....	22
4.5.7. Halaman Profile Pengguna.....	22
4.6. Pengujian Black Box	22
BAB V.....	30
PENUTUP.....	30

5.1. Kesimpulan.....	30
5.2. Saran.....	30
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN 1 POSTER.....	32
LAMPIRAN 2 BUKU BIMBINGAN.....	33
LAMPIRAN 3 DOKUMENTASI.....	37
BIODATA PENULIS	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.3.1 DFD Level 0.....	8
Gambar 3.3.2 DFD Level 1.....	8
Gambar 3.3.3 ERD.....	9
Gambar 3.1 Alur Kerangka Pikir	10
Gambar 4.2.5.1 Desain Database	12
Gambar 4.4.1 Tampilan Login Page	16
Gambar 4.4.2 Tampilan Halaman Beranda.....	16
Gambar 4.4.3 Tampilan Halaman Pengguna	17
Gambar 4.4.4 Tampilan Halaman Kategori	17
Gambar 4.4.5 Tampilan Halaman Pesanan	18
Gambar 4.4.6 Rancangan Halaman Produk	18
Gambar 4.4.7 Rancangan Halaman Pengaturan.....	19
Gambar 4.5.1 Halaman Login.....	20
Gambar 4.5.2 Halaman Menu Utama	20
Gambar 4.5.3 Halaman Produk.....	21
Gambar 4.5.4 Halaman Kategori	21
Gambar 4.5.5 Halaman Keranjang.....	21
Gambar 4.5.6 Halaman Pembayaran.....	22

DAFTAR TABEL

Tabel 4.2.1 Pengujian UAT	12
Tabel 4.3.1 Tabel User	13
Tabel 4.3.2 Tabel Produk	13
Tabel 4.3.3 Tabel Kategori.....	14
Tabel 4.3.4 Tabel Menu	14
Tabel 4.3.5 Table Buyer.....	14
Tabel 4.3.6 Tabel Transaction.....	15
Tabel 4.6 Blackbox Testing	23

