

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. & Rolling, A. 2010. *Fundamentals og Game online Design* (2nd es) B,CA. Barkeley CA – New Riders.
- Alwi, Hasan, dkk.,1998. Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), Jakarta: Balai Pustaka.
- Angela.2013. Pengaruh Game online Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *eJournal Ilmu Komunikasi*.
- Ariantoro, Tri Rizqi. 2016. Dampak Game online terhadap Prestasi Belajar Pelajar. JUTIM, 1/1 4550
- Asmiati, L., Pratiwi, I.A. & Fardhani, M.A. 2021. Dampak Penggunaan Game online Terhadap Kemampuan Berkomunikasi Anak. *Jurnal Ilmiah P2M STKIP Siliwangi*.
- Asrori, M. 2012. Psikologi pembelajaran. *Bandung: cv wacana prima*.
- Dewi, C. I. 2021. *Intensitas Bermain Game online Oleh Siswa Berprestasi Kelas V dan VI di Madrasah Ibtidaiyah Ma'arif (MIMA) 01 KH. Shiddiq Jember* (Doctoral dissertation, Institut Agama Islam Negeri Jember).
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain.2006. Strategi Belajar Mengajar. PT Rineka Cipta.
- Eryzal, Novrialdy. 2019. *Kecanduan Game online pada Remaja : Dampak dan Pencegahannya*. Buletin Psikologi.
- Fahlepi Roma Doni. 2018. Dampak Game online Bagi Penggunaanya. *Indonesian Journal on Software Engineering*.
- Fasya, H., Yasin, S., Hafid, A., & Amelia, A. F. 2017. Pengaruh Game Online Terhadap Tingkat Agresivitas Anak-anak dan Remaja di Kota Makassar (Studi Kasus di Kecamatan Tallo). *Hasanuddin Student Journal*.

- Harahap, S. H., & Ramadan, Z. H. 2021. Dampak Game online Free Fire Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1304-1311.
- Hermawan, Endang. 2019. Kecanduan Game Digital Online: Memahami Dampak Kecanduan Game online terhadap Hubungan Sosial. *Jurnal Ilmu Sosial*.
- Ibrahim, M. B. 2019. *Peran Guru BK Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Yang Kecanduan Smartphone Melalui Layanan Bimbingan Kelompok* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara).
- Irmawati, Firdaus W Suhaeb. 2019. Dampak Bermain Game online pada Hasil belajar Di SMAN 12 Makassar. *Jurnal sosialisasi Pendidikan Sosiologi-FIS UNM* 95-99
- Iskandar, R. 2021. Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Game online terhadap Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5660-5670.
- Jafri, Y., Yuni, S., & Sari, Y. 2018. Bermain Game Online Dengan Motivasi Belajar Pada Anak Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Kesehatan Perintis*, 1(1).
- Kusumadewi, N.T. 2009. Hubungan antara Kecanduan Game online dan. Ketrampilan Sosial pada Remaja. *Jurnal Psikologi*. Jakarta: Universitas. Indonesia.
- Kusumasari, R. N. (2015). Lingkungan sosial dalam perkembangan psikologis anak. *J-IKA*, 2(1), 32-38.
- Meutia, P., Fahreza, F., & Rahman, A. A. 2020. Analisis Dampak Negatif Kecanduan Game online Terhadap Minat Belajar Siswa Di Kelas Tinggi SD Negeri Ujong Tanjung. *Genta Mulia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 11(1).
- Muhammad, As'adi. 2009. *Metode Permainan dalam Pembelajaran*. (<http://belajarpsikologi.com>)

- Nadhifah, I. ., Kanzunnudin, M. ., & Khamdun, K. (2021). Analisis Peran Pola Asuh Orangtua Terhadap Motivasi Belajar Anak. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(1), 91–96.
- Nuzuli, A. K. 2020. Faktor yang Memengaruhi Efektivitas Komunikasi antar Pemain Game online PUBG. *Jurnal Komunikasi Global*, 9(1), 20-41.
- Pratiwi, I., Syafdaningsih, S., & Rukiyah, R. 2018. Pengembangan Alat Bermain Papan Magnetik Maze Untuk Anak. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 9(2), 138-147.
- Saniyyah, L., Setiawan, D., & Ismaya, E. A. 2021. Dampak Penggunaan Gadget terhadap Perilaku Sosial Anak di Desa Jekulo Kudus. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 2132-2140.
- Sardiman, A.M. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Siswa*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sholichah, Aas Siti. 2018. Teori-Teori Pendidikan Dalam Al-Qur'an. *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 7 (1). Hal 25.
- Sugiyono.2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*.Bandung : Alfabeta.
- Sundara, K., Hafisah, H., & Nasar, M. A. 2020. Pengaruh Negatif Game online Terhadap Motivasi Belajar Siswa di SMKN 1 Narmada. *CIVICUS: Pendidikan-Penelitian-Pengabdian Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*, 8(2), 84-90.
- Ulya, L., Sucipto, S., & Fathurohman, I. 2021. Analisis Kecanduan Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Anak. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(3), 1112-1119.
- Suplig, M. A. 2017. Pengaruh Kecanduan Game Online Siswa SMA Kelas X Terhadap Kecerdasan Sosial Sekolah Kristen Swasta di Makassar. *Jurnal Jaffray*, 178-200