

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiningtyas, S, W. 2017. Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan *Game online Free Fire*. *Jurnal Kopasta* (4) 1, hal 28-40.
- Alif, H. 2011. *Jago Bikin Game online Free Fire*. Jakarta: Mediakita.
- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi 2010*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Anam, C. Virginia, N, F. 2014. Kemampuan Interaksi Sosial Antara Remaja Yang Tinggal di Pondok Pesantren Dengan Yang Tinggal Bersama Keluarga. *Jurnal Fakultas Psikologi* (2) 2, hal 71-75.
- Djalali, M, A. 2017. Keharmonisan Keluarga, Konsep Diri Dan Interaksi Sosial Remaja. *Jurnal Psikologi Indonesia* (03) 01, hal 71-82.
- Elfiadi. 2016. Bermain dan Permainan Bagi Anak Usia Dini. *Jurnal Itqan* (7) 1, hal 52-60.
- Fathar, V, N. Chairul, A. 2014. Kemampuan Interaksi Sosial Antara Remaja Yang Tinggal Di Pondok Pesantren Dengan Yang Tinggal Bersama Keluarga. *Jurnal Fakultas Psikologi* (2) 2, hal 71-75.
- Fauziwati, W. 2015. Upaya Mereduksi Kebiasaan Bermain *Game online* Melalui Teknik Diskusi Kelompok. *Jurnal Psikopedagogia* (4) 2, hal 115-123.
- Furqan, S. (2020). Model Komunikasi Mahasiswa Pemain *Game Online Free Fire* Studi Kasus Mahasiswa: IAIN Bengkulu
- Hudaya, A. Jenab. 2015. Pengaruh Adiktif *Game online* Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas X SMA N 1 Cileungsi. *Jurnal of education* (2) 1, hal 41-52.
- Khotimah, A. K. (2017). Pengaruh Pembiasaan Sholat Berjamaah Terhadap Kesadaran Sholat Lima Waktu Siswa MI Safinda Surabaya. *Jurnal Pendidikan Islam* (6) 1, hal 101-112.
- Kurniawan, D, E. 2017. Pengaruh Intensitas Bermain *Game online* Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta. *Jurnal konseling GUSJIGANG* (3) 1, hal 97-103.
- Kurniawan, B. Wiharno, O. Permana, T 2017. Studi Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Dasar Otomotif. *Jurnal of Mechanical Engineering Education* (4) 2, hal 156-162.

- Masya, H. Dian, A, C. 2016. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan *Game online Free Fire* pada Peserta Didik Kelas X di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016. *Jurnal Bimbingan Konseling* (3) 2, hal 103-118.
- Mawardah, M. Nella, M. Itryah. 2017. Hubungan Antarinterak Sisosial dengan Suasana Hati pada mahasiswa. *Jurnal Ilmiah PSYCHE* (11) 2, hal 97-106.
- Maemunah, B. *Interaksi Anak di dalam Keluarga, Sekolah dan Masyarakat*. Surabaya: Jenggala Pustaka Utama.
- A Miles, M, B. Huberman, A, M. 2009. *Analisis Data Kualitatif*. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Moleong, Lexy J. 2007. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Moleong, Lexy J. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja
- Mujiborrohman. (2016). Pola Pembinaan Ketrampilan Shalat Anak Dalam Islam, *Jurnal Mudarrisuna* (6) 2, hal 185-205.
- Muslim, S.M. 2013. *Psikologi Komunikasi*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Pratiwi, W. 2017. Konsep Bermain Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* (5) 2, 106-117.
- Priyanto, A. 2014. Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Dini Melalui Aktivitas Bermain. *Jurnal Ilmiah Guru* (18) 2, hal 41-47.
- Rahmalia, S. Dona, F. Fathra, A, N. 2016. Hubungan Kecanduan Bermain *Game online Free Fire* Terhadap Identitas Diri Remaja. *Jurnal Keperawatan Jiwa* (4) 1, hal 50-56.
- Rahmawati, V, E. Dian, P, Y. 2014. Hubungan Interaksi Sosial Dengan Hasil Prestasi Belajar Mahasiswa Semester IV Program Studi Diploma III Kebidanan UNIPDU Jombang. *Jurnal Edu Health* (4) 2, hal 104-11.
- Rizal, F. Widya, H. Rijal, A. 2018. Faktor Internal dan Eksternal Yang Dominan Mempengaruhi Hasil Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak Siswa Kelas XI Teknik Gambar Bangunan SMK N 1 Padang Tahun 2016/2017. *Jurnal Cived Jurusan Teknik Sipil* (5) 1, hal 2175-2182.
- Samuel H, 2010. *Cerdas Dengan Game: Panduan Praktis bagi Orang tua dalam Mendampingi Anak Bermain Game*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

- Setiawan, H, S. 2018. Analisis Dampak Pengaruh Game Mobile Terhadap Aktifitas Pergaulan Siswa SD N Tanjung Barat 07 Jakarta. *Jurnal Faktor Exacta* (11)2, hal 146-157.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sujarwanto, I. 2012. Interaksi Sosial Antar Umat Beragama (Studi Kasus Pada Masyarakat Karangmalang Kedungbanteng Kabupaten Tegal). *Journal of Educational Social Studies* (1) 2, hal 61-65.
- Suplig, M, A. 2017. Pengaruh Kecanduan *Game online Free Fire* Siswa SMA Kelas X Terhadap Kecerdasan Sosial Sekolah Kristen Swasta di Makassar. *Jurnal Jaffray* (15)2, hal 178-200.
- Surbakti, K. 2017. Pengaruh *Game online Free Fire* Terhadap Remaja. *Jurnal Curere* (1) 1, hal 28-39.
- Sugiyono, 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sutopo H.B. 2006. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Surakarta: Universitas Negeri Sebelas Maret.
- Soekamto, H. 2005. *Interaksi sosial: Konsep, teori, dan aplikasi*. Rajawali Pers.
- Wijaya, C. Handi, W, P. Siti, Z. 2017. Hubungan Antara Pola Asuh Orang Tua Dan Interaksi Sosial Terhadap Kemandirian Anak Muslim Di Kelurahan Silalas Lingkungan Vii Kecamatan Medan Barat Kota Medan. *Jurnal Edu Religia* (1) 4, hal 532-547.
- Winarni, I. 2020. Pengaruh Penggunaan *Game Online Free Fire* Terhadap Perilaku Sosial Siswa : IAIN Salatiga.
- Xiao, A. 2018. Konsep Interaksi Sosial Dalam Komunikasi, Teknologi, Masyarakat. *Jurnal Komunikasi Media dan Informatika* (7) 2, hal 94-99.