

DAFTAR PUSTAKA

- Arjanti, R. (2018). Alasan Mengapa Orang Tua Perlu Mendukung Minat Anak terhadap Game. *JUTIM, Vol 1, No. 1*.
- Detria. (2013). *Efektivitas Teknik Manajemen Diri Mengurangi Kecanduan Game Online*. Bandung: UPI.
- Devi, P. (2013). Hubungan Intensitas Penggunaan Game Online. *Jurnal Skripsi*.
- Drajad, K. E. (2017). Peran Orangtua Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa A Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda. *Skripsi Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Bimbingan dan Konseling, 97-103*.
- Hardiyansyah Masya, D. A. (2016). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online pada. *Jurnal Bimbingan dan Konseling (E-Journal), 104-106*.
- Henry, Samuel. (2015). *Cerdas Dengan Game*. PT.Gramedia Pustaka Utama.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (Online)*. (n.d.). di akses pada 20 Februari 2022.
- Latifah, A. (2020). Peran Lingkungan dan Pola Asuh Orang Tua terhadap Anak. *Jurnal Pendidikan Raudhatul Athfal*.
- Lexy J, Moeleong. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Masya Hardiyansyah & Dian Adi Candra. (2016). Faktor-faktor yang Mempengaruhi Perilaku gangguan Kecanduan game Prabumimulih. *Jurnal Bimbingan dan Konseling, 153-169*.
- Megi, D. (2013). Dampak Game Online Bagi Perilaku Siswa sekolah Dasar di Kelurahan gunung pangilun kecamatan Utara Kota Padang. *Padang Jurnal, 2-4*.
- Musthafa, A. E. (2015). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online dan Pengawasan . *Skripsi urusan Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik*.
- Nasution, Hasibuan, Sibarani, Hastina. (2018). *Analisis Waktu Bermain Kelas Tinggi Sekolah Dasar di Rental PS dan Warnet*. Blina Gogik, Vol 5 No.2.
- Nurkumalasari. (2017). Peran Bimbingan Orangtua dalam Upaya Mengurangi Kebiasaan bermain game online pada Anak di Kelurahan Maccorwalie Kecamatan Watang Sawito Kab. Pinrang. *Jurnal Skripsi*.

- Ramdhani, G. (2020). Analisis Dampak Game Online pada Interaksi Sosial Anak si SD Mintragen 3 Kota Tegal. *Jurnal skripsi*.
- Rayadi, G. B. (2018). Analisis Peran Orangtua Terhadap Kebiasaan Anak Bermain Game Online Di Desa Tanjung Bugis. *Jurnal skripsi pendidikan sosiologi FKIP Universitas Tanjungpura*, 1-4.
- Rosida. (2020). Upaya Orangtua dalam Mengatasi Kecanduan Game Online pada Anak di Dusun Klepu Jetis Ceper Kabupaten Klaten. *Jurnal Skripsi*.
- Rukminingsih, M. ., (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif Kualitatif, Penelitian Tindakan Kelas*. Sleman-Yogyakarta: Erhaka Utama.
- Saidah. (2013). Pentingnya stimulasi mental dini. *Padu Jurnal Ilmiah*, 51.
- Sanditaria. (2012). Adiksi Bermian Game Online pada Anak Usia Sekolah di Warung Internet Penyedia Game Online Jatinangor . *Students E-Journal* , 1 (1), 32.
- Smart, A. (2010). *Cara Cerdas Mengatasi Anak Kecanduan Game*. Jogjakarta: A pluss Books.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV.ALfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Anggota Ikatan Penerbit Indonesia.
- Surbakti, K. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja. *Jurnal Curere*, 30-33.
- Syahrani, R. (n.d.). Ketergantungan Online Game dan Penanganannya,. *Jurnal Psikologi* .
- Utomo, D. S. (2019). *Pedoman Penulisan Skripsi*. Kudus: FKIP Universitas Muria Kudus.
- Yendrizal Jafri. (2018). Bermain Game Online dengan motivasi belajar pada anak . *Prosiding Seminar Kesehatan Perintis E-ISSN : 2622-2256*.