

DAFTAR PUSTAKA

- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2017). *Materi Pendukung Literasi Baca Tulis*. Jakarta: TIM GLN Kemendikbud.
- Amini, A., & Damayanti, M. I. (2021). Pengembangan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Keterampilan. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9 (6), 2670-2684.
- Arikunto, S. (2002). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aulia, R., Rizki, A., Diaurrafiq, M., Soraya, R. D., & Darwis. (2021). Potensi Komik Literasi "Daratan dan Lautan" untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa SD N Tapus Dalam 2. *Prosiding ICELLA*.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2016). *Literasi*. Retrieved Maret 29, 2022, from KBBI Daring: <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/literasi>
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: CV Graha Edu.
- Devi, I., Fakhriyah, F., & Roysa, M. (2020). Implementasi Model Problem Solving Berbantuan Media Komik Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Kreatif*, 11 (1), 9-16.
- Direktorat Sekolah Dasar. (2021, April 14). *Yuk Mengenal 6 Literasi Dasar Yang Harus Kita Ketahui dan Miliki*. Retrieved Maret 2022, 29, from <http://ditpsd.kemdikbud.go.id/artikel/detail/yuk-mengenal-6-literasi-dasar-yang-harus-kita-ketahui-dan-miliki>
- Faruqi, U. A. (2019). Future Service in Industry 5.0. *Jurnal Sistem Cerdas*, 2 (1), 67-79.
- Gunawan, M. A. (2015). *Statistik Penelitian Bidang Pendidikan Psikologi dan Sosial*. Yogyakarta: Parama.
- Hamzah, A. (2020). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Malang: Literasi Nusantara.
- Handayani, T., Winarni, E. W., & Koto, I. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis STEM dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar. *JP3D*, 4 (1), 22-29.

- Hasanah, N. (2020). Media Komik dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa di Gugus Baca Sekolah Pagesangan Wintaos Gunungkidul. *JURNAL TRANSFORMATIF*, 4 (1), 49-62.
- Indriani, D. (n.d.). Implementasi Model Problem Solving Berbantuan Media Komik Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa.
- Indriani, D., & Fakhriyah, F. (n.d.). Implementasi Model Problem Solving Berbantuan Media Komik Tematik untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa.
- Kawuryan, S. P. (2009). *Karakteristik Siswa SD Kelas Rendah dan Pembelajarannya*. Retrieved from <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132313274/pengabdian/KARAKTERISTIK+DAN+CARA+BELAJAR+SISWA+SD+KELAS+RENDAH.pdf>
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2017). *Peta Jalan Gerakan Literasi Nasional*. Jakarta.
- Lestari, K. E., & Yudhanegara, M. (2018). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Lubis, Maulana Arafat. (2019, Agustus 9). *Penguatan Literasi Berbasis Komik di Sekolah Dasar*. Retrieved from <https://doi.org/10.31227/osf.io/tpaxf>
- Marlina, I., Soepudin, U., & Gumilar, N. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Komik terhadap Kemampuan Literasi Sains Siswa. *Didaktik*, 6 (2), 187-204.
- Mutji, E. J., & Suoth, L. (2021). Literasi Baca Tulis Kelas Tinggi di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 8 (1), 103-113.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Ponsard, C., & Fries, V. (2009). Enhancing the accessibility for all of digital comic books. I, (5), 127- 144.
- Purwanto, A., & dkk. (2020). Studi Eksploratif Dampak Pandemi COVID-19 Terhadap Proses Pembelajaran Online di Sekolah Dasar. *EduPsyCouns Journal*, 2 (1), 2716-4446.
- Puspitasari, W.D., dkk. (2021). Media Komik dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio*. 7 (3), 737-743.
- Rahadian, B. T. (2017). Revolusi Komik Di Media Sosial. *Repository Institut Kesenian Jakarta*, 15.

- Rakasiwi, N., Wahyudi, & Indarini, E. (2019). Pengembangan Media Komik Dengan Metode Picture And Picture Untuk Meningkatkan Keterampilan Literasi Matematika Kelas Iv. *AKSIOMA*, 10 (1), 60-70.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. (2018). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam Pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *PANCAR*, 2 (1), 14-18.
- Rohmanurmeta, F. M., & Dewi, C. (2019). Pengembangan Komik Digital Pelestarian Lingkungan Berbasis Nilai Karakter Religi untuk Pembelajaran Tematik pada Siswa Sekolah Dasar. *MUADDIB*, 9 (2), 100-109.
- Sari, C. P. (2018). Faktor-faktor Penyebab Rendahnya Minat Membaca Siswa Kelas IV. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3128-3137.
- Sinyanyuri, S., & dkk. (2018). *Tema 1 Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup Buku Tematik Terpadu 2013: Buku Siswa SD/MI Kelas 3*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kemendikbud.
- Sinyanyuri, S., & dkk. (2018). *Tema 1 Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013: Buku Guru SD/MI Kelas 3*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kemendikbud.
- Siregar, S. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif: Dilengkapi dengan Perbandingan Perhitungan Manual & SPSS* (1 ed.). Kencana: Jakarta.
- Subroto, E. N., Qohar, A., & Dwiyan. (2020). Efektivitas Pemanfaatan Komik sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan*, 5 (2), 135-141.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Syahril. (2018). Pengembangan Desain Model ASSURE pada Pembelajaran IPS SD/MI. *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad*, 8, 65-75.
- Tsaniazulfa, R., Ardianti, S., & Kuryanto, M. (2022). Teacher's Strategies for Overcoming Reading and Writing Delays in Lower-Grade Students at SDN 1 Mejobo. *Edubasic Jurnal*, 4 (2), 189-200.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Th. 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. (2003). (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 4301).

- Utami, T., Susilawati, & Fachruroddi. (2021). Gerakan Literasi Sekolah Dalam Menumbuhkan Minat Baca Siswa Di Masa Pandemi Covid-19. *Prosiding*.
- Wahid, F. S., Mutaqin, A., & Yasin. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Siswa . *Media Bina Ilmiah*.
- Warsihna, J. (2016). Meningkatkan Literasi Membaca dan Menulis dengan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). *Kwangsan*, 4 (2), 67-80.
- Widodo, S. (2018). Peningkatan Keterampilan Partisipasi Sosial melalui Pendekatan Pembelajaran Kontekstual di Sekolah Dasar. *Eduhumaniora*, 10 (1), 50-60.
- Wurianto, E. (2009). *Komik Sebagai Media Pembelajaran*. Retrieved 2 25, 2022, from www.powerpoint-search.com/mediapembelajaran-komik-ppt.html
- Yunianto, W. (2022, Februari 11). Mengenal Microlearning PISA . *Makalah disajikan dalam Webinar Pembekalan Kampus Mengajar 3*.

