



**LAPORAN SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA BUDIDAYA  
CACING TANAH PURI BERBASIS *WEB***

**AVIV HUDA NURHAYAT**

**NIM. 201851138**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom**

**Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**AGUSTUS 2022**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA BUDIDAYA CACING TANAH PURI BERBASIS *WEB*

AVIV HUDA NURHAYAT


NIM. 201851138

Kudus, 1 Agustus 2022


Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,

  
Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

NIDN. 0616088502

  
Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

NIDN. 0629077402

# HALAMAN PENGESAHAN

## RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA BUDIDAYA CACING TANAH PURI BERBASIS *WEB*

**AVIV HUDA NURHAYAT**

**NIM. 201851138**

Kudus, 20 Agustus 2022

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Rizkysari Meimaharani, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0620058501

Anggota Penguji I,



Aditya Akbar Riadi, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0912078902

Anggota Penguji II,




Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0616088502

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

  
Mohammad Dahlan, S.T., M.T.  
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi Teknik Informatika

  
Mukhamad Nurkhalid, S.Kom., M.Cs.  
NIS. 0610701000001212

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Aviv Huda Nurhayat  
NIM : 201851138  
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 4 Juli 1999  
Judul Skripsi/Tugas Akhir : Rancang Bangun E-Commerce Pada Budidaya  
Cacing Tanah Puri Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 20 Agustus 2022

Yang memberi pernyataan,



Aviv Huda Nurhayat

NIM. 201851138

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Allah SWT atas limpahan Rahmat, Taufik serta Hidayahnya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Rancang Bangun E-Commerce Pada Budidaya Cacing Tanah Puri Berbasis Web”.

Skripsi ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus Kiranya penyusunan pihak. Untuk ini tidak dapat terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak.

Untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih Sebesar-besarnya dan memohon maaf atas segala kesalahan yang penulis pernah lakukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, terutama kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan segala Rahmat dan Hidayahnya.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Ratih Nindyasari, M.Kom selaku koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Ibu Tri Listyorini, M.Kom selaku Pembimbing 1 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Endang Supriyati, M.Kom selaku Pembimbing 2 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama penyusunan skripsi ini.
8. Segenap keluarga yang memberikan dukungan dan semangat selalu.

Kudus, Agustus 2022

Penulis

# **RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA BUDIDAYA CACING TANAH PURI BERBASIS *WEB***

Nama mahasiswa : Aviv Huda Nurhayat

NIM : 201851138

Pembimbing :

1. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom
2. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

## **RINGKASAN**

UMKM adalah salah satu upaya untuk meningkatkan taraf hidup masyarakat. Budidaya cacing tanah sangat cocok untuk dikembangkan karena semakin banyaknya orang yang membutuhkan baik digunakan untuk pemancingan, pakan hewan dll. Namun untuk saat ini budidaya cacing tanah puri masih memiliki kekurangan yaitu pasar yang dijangkau masih di wilayah Kabupaten Pati. Untuk mengembangkan usaha tersebut akan diupayakan untuk membangun sebuah sistem yang dapat dijangkai oleh banyak orang diluar Kabupaten Pati. Dalam menunjang terbentuknya aplikasi maka dilakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode *waterfall*. Pembuatan *web e-commerce* penjualan cacing tanah puri merupakan hasil yang dari permasalahan yang ada. Pada *web* ini terdapat informasi mengenai cacing tanah dan juga dapat dilakukan pembelian melalui web ini secara langsung. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini transaksi dapat dilakukan dengan mudah dan menjangkau ke banyak wilayah.

Kata kunci : *Cacing Tanah, Framework Codeigniter, Waterfall, Black Box Testing.*

# **E-COMMERCE PROTOTYPE ON WEB-BASED PURI EARTHWORM CULTIVATION**

*Student Name* : Aviv Huda Nurhayat

*Student Identity Number* : 201851138

*Supervisor* :

1. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom
2. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

## **ABSTRACT**

*MSME is are one of the efforts to improve people's living standards. Earthworm cultivation is very suitable to be developed because more and more people need it, whether it is used for fishing, animal feed, etc. However, for now the cultivation of puri earthworms still has drawbacks, namely the market that is reached is still in the Pati Regency area. To develop this business, efforts will be made to build a system that can be reached by many people outside Pati Regency. In supporting the formation of the application, data collection was carried out using the waterfall method. The creation of an e-commerce web for selling puri earthworms is the result of the existing problems. On this website there is information about earthworms and can also be purchased through this website directly. It is hoped that with this application transactions can be carried out easily and reach many areas.*

*Keywords: Earthworms, Codeigniter Framework, Waterfall, Black Box Testing.*

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
RINGKASAN .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	1
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan .....	2
1.5. Sistematika Penulisan .....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1. Penelitian Sebelumnya .....	4
2.2. Landasan Teori .....	8
2.2.1. Pengertian Web .....	8
2.2.2. Pengertian UML .....	8
2.2.3. Pengertian <i>Database</i> .....	11
2.2.4. Pengertian Bahasa Pemrograman PHP .....	12
2.2.5. Pengertian HTML .....	12
2.2.6. Pengertian <i>Codeigniter</i> .....	13
2.2.7. Pengertian <i>MySQL</i> .....	13
2.2.8. Pengertian <i>Sublime Text</i> .....	13
2.2.9. Metode <i>Waterfall</i> .....	13
BAB III METODOLOGI .....	16
3.1. Pengumpulan Data .....	16
3.2. Metode Pengembangan Sistem .....	16
3.2.1 Analisis .....	16
3.2.2 Desain .....	17
3.2.3 Implementasi .....	17



3.2.4	Pengujian.....	17
3.2.5	Penerapan dan Pemeliharaan.....	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		18
4.1.	Analisa Perancangan Sistem.....	18
4.1.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	18
4.1.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	19
4.1.3.	<i>Class Diagram</i> .....	29
4.1.4.	Perancangan Database.....	30
4.2.	Tampilan Aplikasi .....	33
4.3.	Testing Aplikasi .....	43
BAB V PENUTUP.....		47
5.1.	Kesimpulan.....	47
5.2.	Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA .....		48
LAMPIRAN.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BIODATA PENULIS .....		57



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	9
Gambar 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	10
Gambar 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	10
Gambar 2.4 Lapisan <i>Database</i> .....	11
Gambar 2.5 Diagram Metode <i>Waterfall</i> .....	14
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram Admin</i> .....	18
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram Pembeli</i> .....	19
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Admin</i> .....	20
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Tambah</i> .....	21
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Edit</i> .....	22
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Lihat</i> .....	23
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Hapus</i> .....	23
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Daftar</i> .....	24
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Pemilihan Barang</i> .....	25
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Ceckout</i> .....	26
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Pembayaran</i> .....	27
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Admin Cek Pemesanan</i> .....	28
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Pembeli Cek Pemesanan</i> .....	29
Gambar 4. 14 <i>Class Diagram</i> .....	30
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Awal.....	33
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Login Pembeli.....	34
Gambar 4. 17 Tampilan Pendaftaran Pembeli.....	34
Gambar 4. 18 Tampilan Produk.....	35
Gambar 4. 19 Tampilan Informasi.....	35
Gambar 4. 20 Tampilan Keranjang.....	36
Gambar 4. 21 Tampilan Checkout.....	36
Gambar 4. 22 Tampilan Pembayaran.....	37
Gambar 4. 23 Tampilan Menunggu Pengiriman.....	37
Gambar 4. 24 Tampilan Pengaturan Akun Pembeli.....	38
Gambar 4. 25 Tampilan Dashboard Admin.....	38

Gambar 4. 26 Tampilan Data Produk .....	39
Gambar 4. 27 Tampilan Edit Produk .....	39
Gambar 4. 28 Tampilan Data Pembeli .....	40
Gambar 4. 29 Tampilan Data User Admin .....	40
Gambar 4. 30 Tampilan Edit Data Admin .....	41
Gambar 4. 31 Tampilan Data Transaksi .....	41
Gambar 4. 32 Tampilan Lihat Bukti Bayar .....	42
Gambar 4. 33 Tampilan Input No Resi .....	42
Gambar 4. 34 Tampilan Detail Transaksi .....	43



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Perancangan Database Checkout .....	30
Tabel 4. 2 Perancangan Database Checkout_Detail .....	31
Tabel 4. 3 Perancangan Database Informasi .....	31
Tabel 4. 4 Perancangan Database Keranjang.....	32
Tabel 4. 5 Perancangan Database Pembeli .....	32
Tabel 4. 6 Perancangan Database Produk.....	32
Tabel 4.7 Perancangan Database User .....	33
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Login</i> .....	43
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Daftar</i> .....	44
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Tambah</i> .....	44
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Edit</i> .....	45
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Hapus</i> .....	45
Tabel 4. 13 Hasil pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Lihat data.</i> .....	46
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Fitur <i>Pemesanan</i> .....	46

## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 .....	50
LAMPIRAN 2 .....	51
LAMPIRAN 3 .....	52
LAMPIRAN 4 .....	53
LAMPIRAN 5 .....	54

